

# 1 あたらしいともだち

4/16

記念すべき初めてのワークショップの授業。

途中で、個人的な理由により抜けてしまったが  
結果的にはよかったのでは無いだろうか。

途中で抜けた後もきちんと参加できたわけ  
です。

同じチームになった人といい作品はできたと思  
います。

## 2 物好き 甲子園

4/23

二回目の授業である。

色々準備したりしましたよ、ええ。

発表で少々あがってしまったところはありませんが、やりたい事はできたと思います。

そのあとは、代表の発表を支えました。

完。

# 3 ギリギリの写生会

4/30

三回目の授業。

いつもと違う部屋での授業である。

部屋が広い分自由に動き回る事ができた。

被写体を描くという内容の授業だったのだが、  
時間内で描ききる事ができなかった。まあ、その作品は「そうゆうテーマ」として出したが。  
自分の作品はいい評価を受けた、と思いたい。

## 4 大きなものをつくる

5/7

人間館の前での授業だった。

自分の仕事がわからなかったなので、周りの人の役に立ちそうな仕事をした。

みんなと協力して制作する事もできる時間があったが時間も少なくすでに一定の数のグループができていたので、一人で制作した。

やっぱり短時間で作品を作るとなったら、一人で作った方が、考えを擦り合わせる必要が無いから楽だ。

## 5 文章にきなさい

5/14

フィールドワークして手に入れた情報で文章を作るとゆう授業だった。

てきとーに学内を歩き回って情報を探した。

かなり時間が少なかったのでとんでもなく適当な出来にはなったが面白いものはできた。

しかし、ひどく疲れた。

## 6 ペーパーファッションショー

5/21

あまり参加できなかったのでもう思い出はない。最終行程は参加したのでサボったとゆうわけではないが。

基本的に周りがやる内容に合わせて動いた。色を使わないで表現するのに、顔を歌舞伎っぽく塗っていて驚いたが、言うとなんか大変なので黙った。

そして、なんだかんだ終わった。

## 7 道草

5/28

道草と言うが通っていくルートは決まっている。そして、同行する何人かの人がいる。

正直精神的にキツかった。フラストレーションが溜まっていき、挙句体調を崩した。自分は気持ちが体調に出やすいタイプなのである。

あまり気乗りしない授業だった。

社会とはこうゆうものなのだろうか。

## 8 地形を変える

6/4

穴を掘る。そうゆう授業である。掘る理由は用意されてはいるが、掘る意味はあったのだろうか。まあ、単純に自分が気づいてないだけだろう。

授業中は暑さとロマンとカフェインで頭をキメて頑張った。それなしでは最後までする事は難しかっただろう。

それなりの仕事はしたと思う。



## 9 あいだ/アイデア

6/11

疲れた。意味は無い。

アイデアの本質を連想ゲームから考えていくのは、少々強引では無いだろうか。

なぜ、大人数を二つのグループに分けたのだろうか。声が端から端まで届かないためグループ内でいくつもグループができていたが、それも含めて自分には思いもしない考えがあったのだろう。

これでアイデア力は付くのだろうか。鍛えれば早押しクイズには出れそうではあるが。