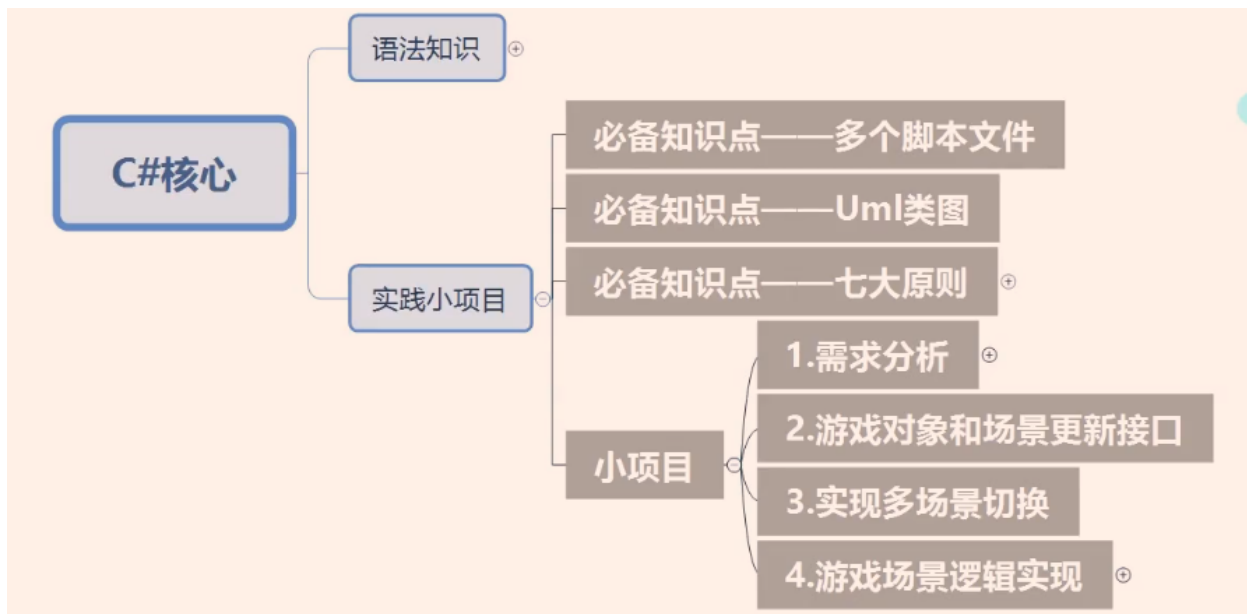


任务52：多脚本文件 知识点



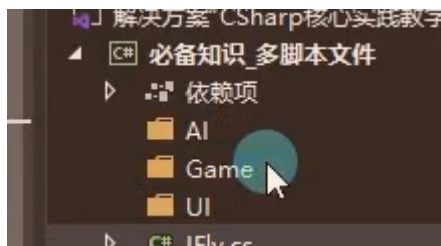
```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("多脚本文件");

    知识点一 了解脚本文件格式和路径

    知识点二 新建脚本文件

    知识点三 在文件夹中新建脚本文件
}
```

```
#region 知识点二 新建脚本文件
//接口 类 结构体 一个申明 就对应一个脚本
Person p.. = new Person();
#endregion
```



//总结

//1.c#脚本文件的后缀 是 .cs

//2.c#解决方案中的一些重要文件夹 bin

//3.解决方案资源管理器窗口 工程右键 点添加

//4.文件中新建脚本文件 需要注意命名空间名 的改变