# Make TrustZone Great Again

高野祐輝1、金谷延幸2、津田侑2

1 大阪大学

2情報通信研究機構

### 発表の流れ

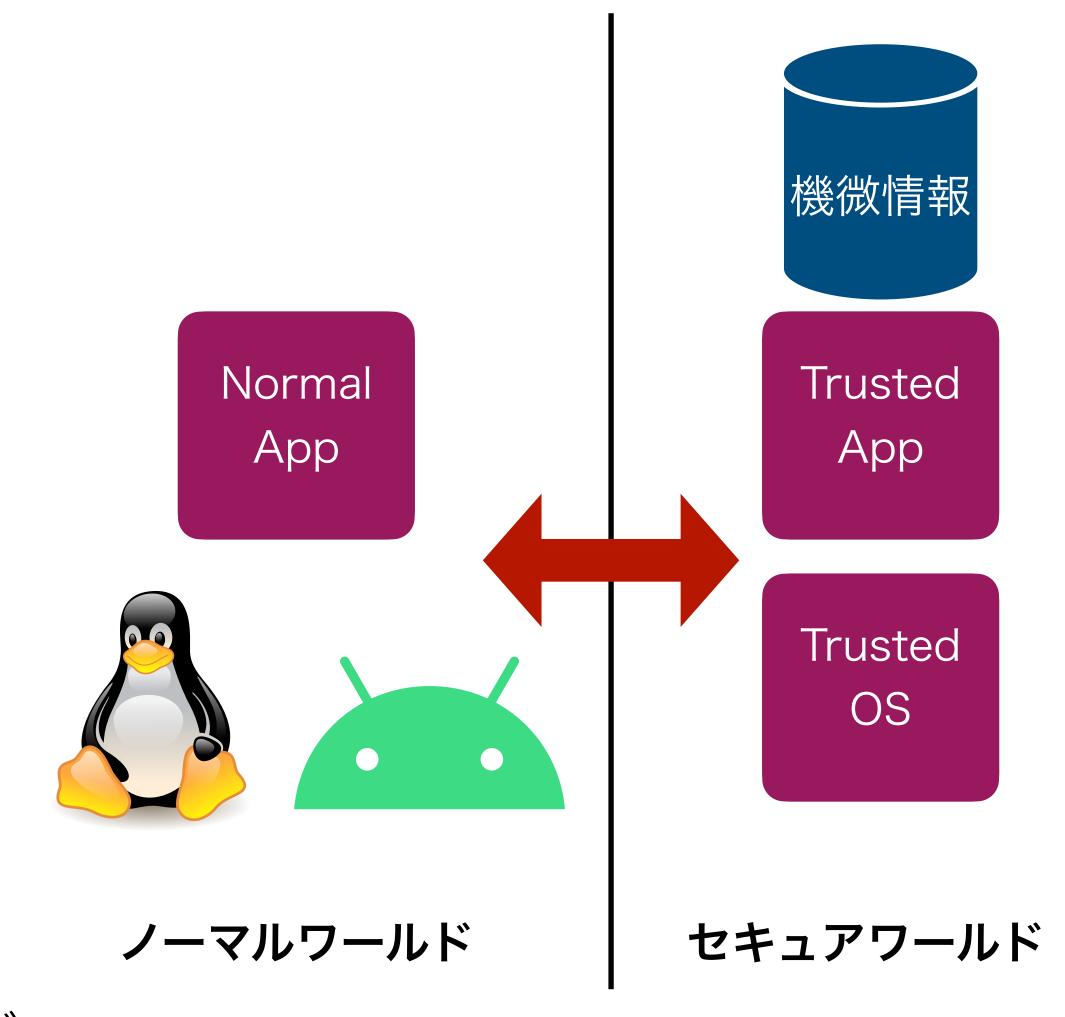
- 研究概要:目的と結果
- ・背景と目的: Trusted Execution Environment (TEE)と問題点
- 技術的背景: TrustZoneの説明
- ・提案システム: Baremetalispの設計と実装
- 関連研究:TrustZoneと周辺技術
- ・評価:Baremetalispと他のTEE技術との比較
- ・ まとめと今後の予定

### 研究概要

- ・背景:既存TEEソフトウェアの問題点
  - そもそものTEE用ソフトウェアのバグ
  - TEE用ソフトウェアの更新が難しいため、外部から任意の計算を注入することが難しく、 edge computing基盤の利用にハードル
- ・ 本研究の目的と新規性
  - ・目的:型安全性を中核に据えたTEEソフトウェアの実現
  - ・提案システム: Baremetalisp
  - 新規性:
    - Baremetalisp TEE: RustによるTrustZone用のファームウェアとOSの設計と実装
    - BLisp:外部からの計算を安全に行えるように、効果系を適用したプログラミング言語

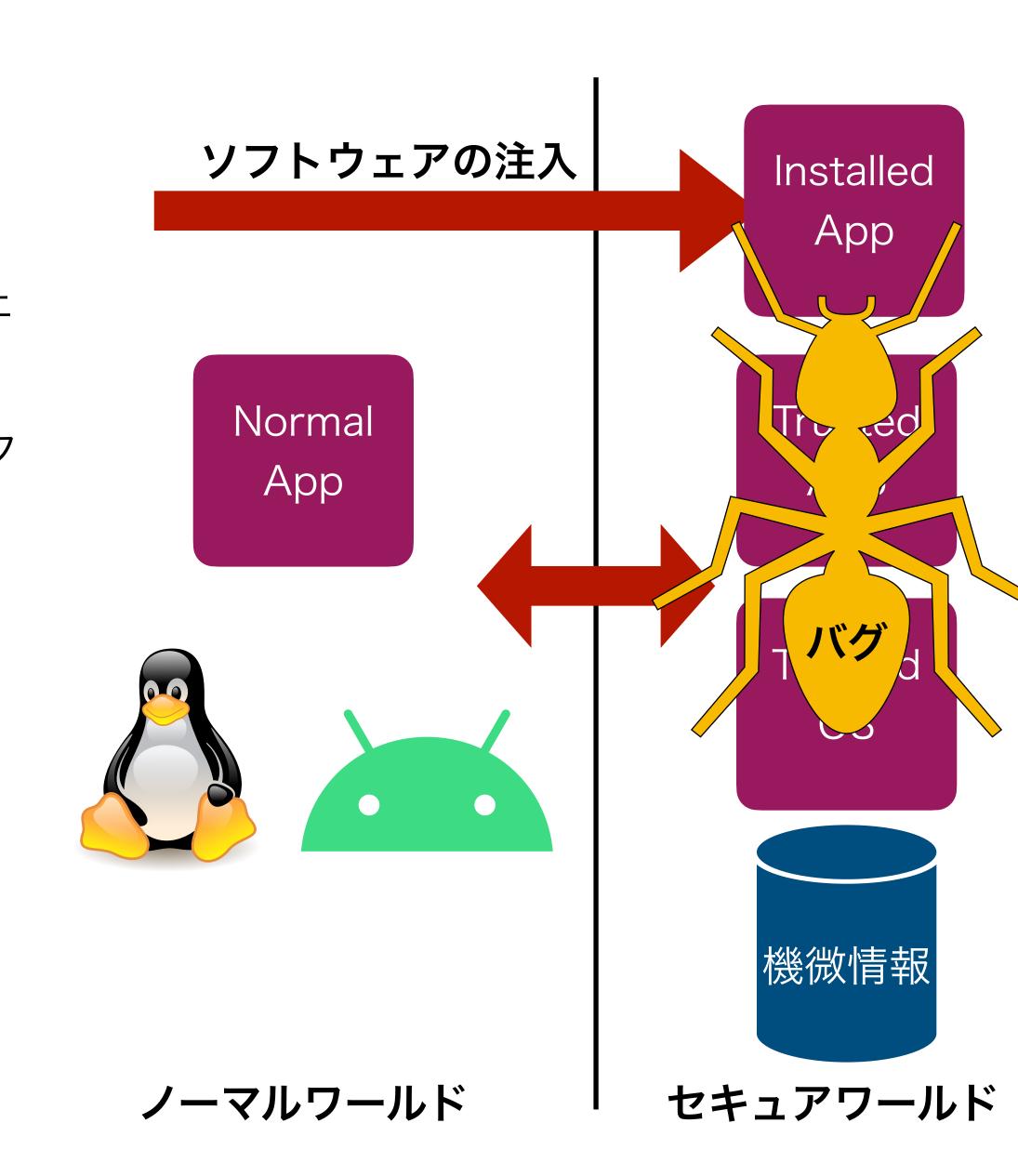
# 背景 (1/2)

- Trusted Execution Environment (TEE)
  - CPUのコンテキストを論理的に分離
  - ノーマルワールド
    - 汎用OSやアプリケーションが動作する世界
    - AndroidやLinux、その上で動くアプリケーション
  - ・セキュアワールド
    - ノーマルワールドから隔離された世界
    - ・ 専用のOSやアプリケーションが動作
    - ・機微情報が置かれる
- TEEのハードウェアアーキテクチャ
  - ArmのTrustZone、RISC-VのKeystone、IntelのSGXなど



# 背景 (2/2)

- TEEソフトウェアのバグ
  - D. Cerdeiraらによると2013~2018年のTEEソフトウェアにおける、脅威度が中程度以上の脆弱性は80以上[1]
  - 情報漏洩、ノーマルワールド内ソフトウェアへの不正アクセスの原因に
- ・TEEソフトウェアの更新の難しさ
  - TEEの外からプログラムを注入して実行することが困難 (edge computingの計算基盤利用に障害)
  - 正しいソフトウェアでないと、上記問題が発生 (これが難しい)
- [1] David Cerdeira, Nuno Santos, Pedro Fonseca, and Sandro Pinto. SoK: Understanding the Prevailing Security Vulnerabilities in TrustZone-assisted TEE Systems. In 2019 IEEE Symposium on Security and Privacy, S&P 2019, San Francisco, CA, USA, May 19-23, 2019. IEEE, 2020.



### 本研究の目的

- ・ 型安全なTEEソフトウェアの実現
  - メモリ安全
  - 確実なエラーハンドリング
  - ・ → 致命的な脆弱性の低減
- ・TEE内への安全なプログラム注入の実現
  - どんなコードを注入しても、情報漏洩は起きないように
  - ・ → edge computingのTEE利用可能に

#### Armv8-A TrustZone

ノーマルワールド セキュアワールド 本研究の対象領域 **Trusted App** Normal App **ELO** OS **Trusted OS** EL1 ハイパーバイザ ハイパーバイザ (Armv8.4-Aから) EL2 EL3

Trustedファームウェア

注:例外レベルは、Exception LevelのELと省略して呼称

# 提案システム:Baremetalisp

- Baremetalisp:API記述言語のBLispと、TEE実現ソフトウェアのBaremetalisp TEEからなる
- BLisp
  - ・型安全なプログラミング言語
  - ・効果系を適用し、TEE内への安全な関数の注入を可能に
- Baremetalisp TEE
  - ・Rust言語で設計・実装された、型安全なファームウェアとOS
  - メモリ安全、確実なエラーハンドリング

# BLisp

- ・ 構文はLispに近く、意味論はOCaml、Haskellに近い
- 静的型付け言語
- 一般的な関数型言語の機能を完備:代数的データ型、ジェネリクス、末尾呼び出し最適化、パターンマッチ、型推論
- ・ 効果系を適用
  - IOのある関数と純粋な関数を完全に分離して扱うように
  - ・セキュアワールドへの安全な関数の注入が可能に

# BLispの構文

```
T
                                      整数型
           Int
                                      真偽値型
           Bool
                                      リスト型
           '( $T )
                                      関数型
           $TFUN
                                      代数的データ型
           $TDT
                                      型変数
           ID
                                      関数型
$TFUN
          (\$EF ( \to (\$T^*) \$T ) )
                                      効果
           Pure | IO
  EF
                                      代数的データ型
 TDT :=
           $TID
                                      型引数なし
                                      型引数あり
           ( $TID $T+ )
           ( data $DDEF $MEM* )
                                      代数的データ型定義!
 $ADT
       :=
$DDEF
           $TID | ( $TID $ID* )
MEM := TID \mid (TID T^*)
```

```
リテラル
          $LITERAL
          $ID
                               変数
                               代数的データ型
          $TID
                              代数的データ型
           ( $TID $E* )
           ( if $E $E $E )
                              if 式
           ( lambda ( $ID* ) $E )
                               入式
                               関数適用
           (\$E+)
          ′( $E* )
                               リスト
                               let 式
          L
          M
                               パターンマッチ
          ( let ( $V+ ) $E )
                              let 式
  L
          ( $LP $E )
 V
      :=
LP
          $ID | ( $TID $LP+ )
                              パターンマッチ
 M :=
          ( match $E $C+ )
          ( $MP $E )
$MP
          $LITERAL | $ID
          $TID | ( $TID $MP* )
```

E

 $DEFUN := (SFEX SID (SID^*) STFUN SE)$  関数定義 SFEX := export | defun

# BLispの利用例

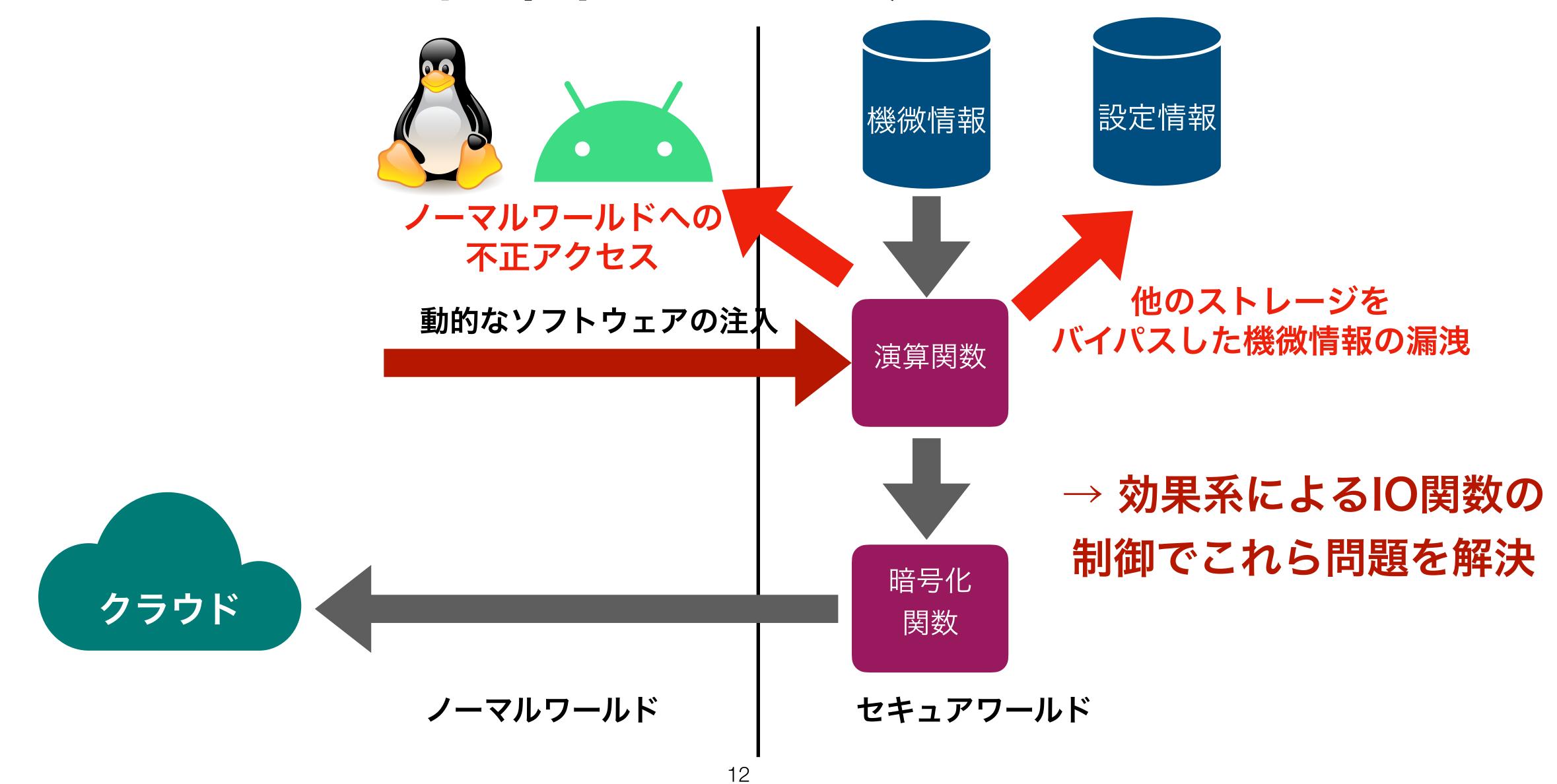
#### API定義の例

```
(export callback-test (x)
  (IO (-> (Int) Int))
                                 callback-test関数は、IOのある関数として定義
   (call-rust x 0 0))
(export lambda-test (f)
  (Pure (-> ((Pure (-> (Int) Int))) Int))
                                              lambda-test関数の、引数fには、
                                              Pureな関数のみとるとしてとる
   (mul2 (f 2)))
```

#### API呼び出し例

```
; 型付けエラー。IO 関数を渡している。
(lambda-test callback-test)
                                  callback-testの効果はIOのためエラー
; 型付けエラー。IO 関数をλ式の中で呼んでいる。
(lambda-test (lambda (x)
   (let ((_!(callback-test!1)))
                                    同じく、callback-testの効果はIOのためエラー
      x)))
```

### なぜIOの制御が重要か?



### Baremetalisp TEE

- ・Rust言語による設計と実装を行い、型安全なTEEを実現
- ファームウェア: OSの初期化と起動、セカンダリCPUの起動、電源管理 (Power State Coordination Interface (PSCI) の一部を実装)、ワー ルド間のコンテキストスイッチ、メモリマネージメントユニットの初期化 など
- OS:BLispランタイムの初期化と起動、動的メモリ管理(Buddy Allocator & Slab Allocator)など

#### 関連研究·TEE関連技術

- ・TrustZone用TEEソフトウェア:OP-TEE、QSEE、Trustonic TEE、 Huawei TEE、NVIDIA TEE、などがある
- RustZone: RustでTrusted Appを実装する提案
- Trusted Language Runtime (TLR): NETランタイムをTrustZone内で動作させる提案

# 哥個

	Trusted OS の型安全性	Trusted App の型安全性	動的計算コード 注入の安全性
Baremetalisp (提案システム)			
OP-TEE			
RustZone			
TLR			

### まとめと今後の予定

#### ・まとめ

- ・ Armv8-A TrustZone向けの、新たなTEE実現基盤であるBaremetalispを提案
- Rust言語で設計・実装することにより、Trsuted OSとAppの型安全性を実現し、メモリ安全性と、 確実なエラーハンドリングを達成
- ・さらに、API定義用言語のBLisp言語の提案を行い、効果系による安全な動的な計算コード注入を実現
- ・基礎部分の実装はほぼ終了

#### ・ 今後の予定

- Linuxなどとの連携は、まだ行えないため、今後対応予定
- BLispとRustの連携をよりよくしていく
- unsafeなコードの検証
- ・RISC-Vでの動作も確認済みで、他のアーキテクチャへも対応予定