

Manual Hardware Game

Alunos: Frank Eric Crus Barbosa, Christian Cruz dos Santos e Ythalo Marcell Maia dos Santos

Professores: Peterson Lobato, Alba Rogeria dos Santos Silva

Introdução:

Alunos do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia (IFBA) criaram um jogo para ajudar outras pessoas a aprenderem sobre informática, especialmente na área de hardware. O jogo, chamado "Hardware Game", é um quiz que permite aos jogadores aprenderem sobre os diferentes componentes de um computador e como eles funcionam.

Objetivos:

- **Ajudar o jogador a aprender sobre o assunto.** O jogo é projetado para fornecer aos jogadores uma compreensão básica dos componentes de um computador e como eles funcionam.
- **Entreter o jogador.** O jogo é projetado para ser divertido e envolvente. Os jogadores são recompensados por suas respostas corretas com pontos de experiência

como o jogo funciona:

Tela inicial:



Tela de menu:



Tela de créditos:



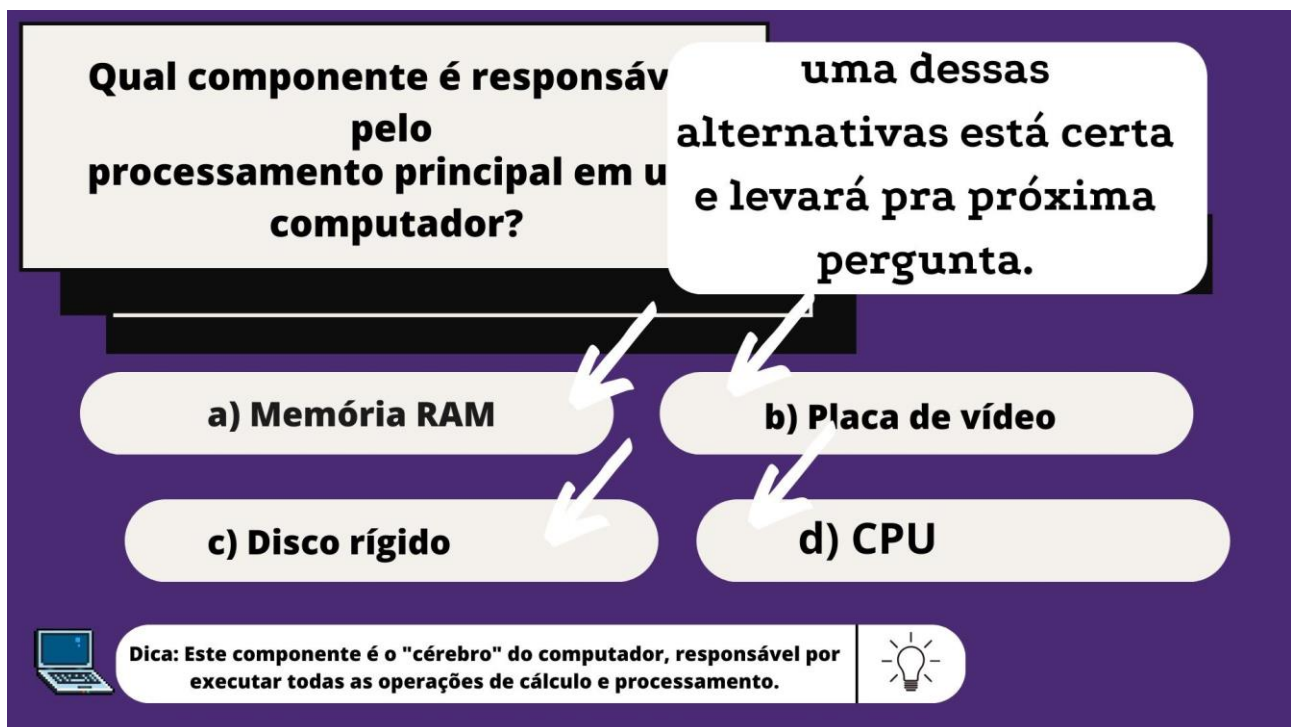
Tela de nível



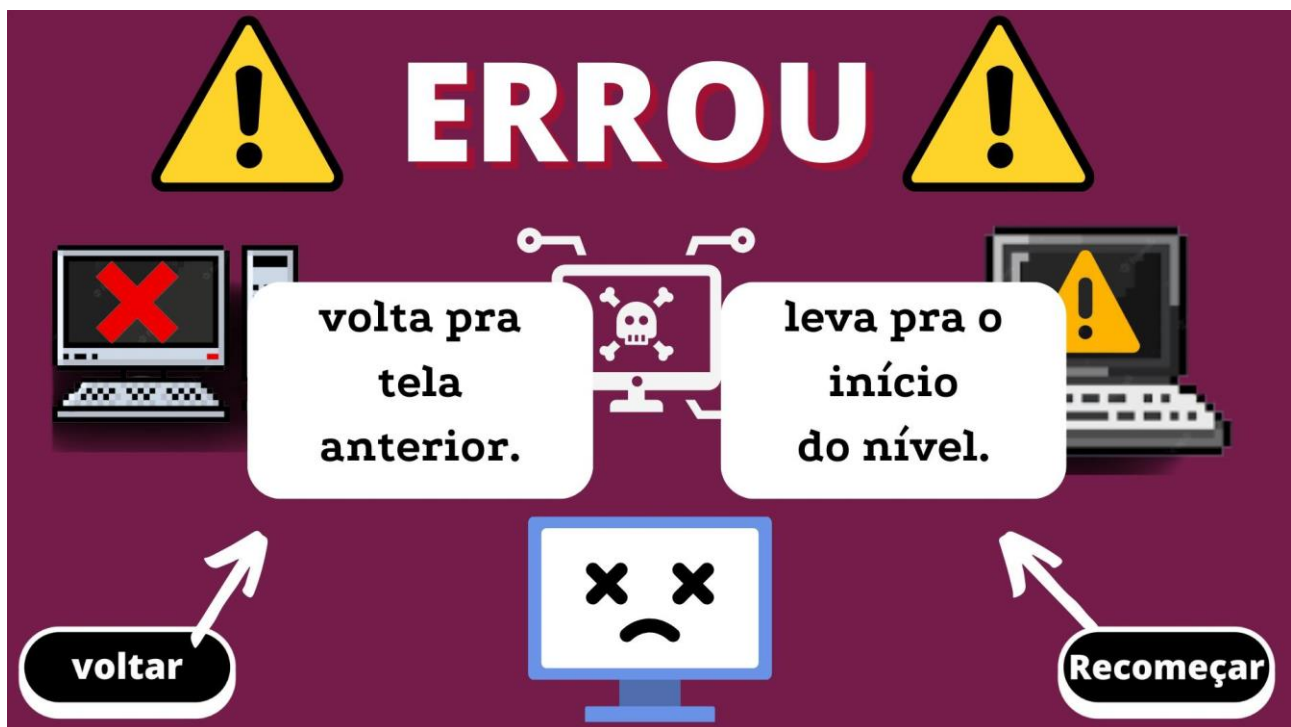
Tela de nível do quiz:



Tela de pergunta:



Tela de erro:



Conclusão:

- Após um ano de trabalho dedicado, este projeto foi finalizado com sucesso. Durante o processo, enfrentamos algumas dificuldades, mas conseguimos superá-las com determinação

e trabalho em equipe. As conquistas incluem a entrega de um produto de alta qualidade, a satisfação dos clientes e o crescimento profissional da equipe envolvida. Estamos orgulhosos do resultado alcançado e dos desafios superados ao longo do caminho.