

Tugas 6

# **BUILDING EFFECTIVE INTERFACES: FROM PROTOTYPING TO USER EXPERIENCE**

[www.cakrawala.ac.id](http://www.cakrawala.ac.id)



# Objectives

- Menguji pemahaman mahasiswa terhadap konsep prototipe dan pentingnya dalam pengembangan produk.
- Mengembangkan kemampuan mahasiswa dalam menganalisis dan mengevaluasi informasi.
- Melatih mahasiswa untuk berpikir kritis dan kreatif dalam mencari solusi untuk masalah desain.
- Meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam berkomunikasi secara tertulis.



# Tugas

- Berdasarkan sesi dengan Guest Lecturer dan materi yang telah disampaikan, serta video rekaman presentasi yang telah Anda tonton, tuliskan sebuah esai yang membahas kedua pertanyaan berikut:
  - **Seberapa penting prototipe dalam pembuatan produk (digital/non-digital)?** Jelaskan dengan rinci bagaimana prototipe dapat membantu dalam proses desain, pengembangan, dan evaluasi produk. Berikan contoh-contoh konkret dari dunia nyata untuk mendukung argumen Anda.
  - **Bagaimana cara mencapai kepuasan customer/user?** Jelaskan peran prototipe dalam upaya mencapai kepuasan pengguna. Selain prototipe, apa saja faktor lain yang perlu diperhatikan untuk memastikan produk yang dihasilkan dapat memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna?



# Tugas

- Persyaratan Template:
  - Panjang esai: Minimal 250 kata.
  - Bahasa: Gunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar, serta hindari penggunaan bahasa sehari-hari yang tidak formal.
  - Mahasiswa yang hadir secara langsung: Wajib melampirkan foto diri saat sesi kelas berlangsung sebagai bukti kehadiran. Foto tersebut akan menjadi salah satu persyaratan untuk penilaian tugas.
  - Simpan dengan Tugas6\_GuestLecturer\_NIM\_Nama.pdf







**THANK  
YOU**

## **FORM FEEDBACK**



<https://bit.ly/CakFeedBackFIK>