Алгоритм и анализ сложности

Лабораторная работа 2

Крюков Никита А. (АТ-01) РИ-230915

Вариант: 14

Задача 2. Эффективная быстрая сортировка.

Ограничение по времени: 3 с. Ограничение по памяти: 64 Мb.

Тимофей решил организовать соревнование по спортивному программированию, чтобы найти талантливых стажёров. Задачи подобраны, участники зарегистрированы, тесты написаны. Осталось придумать, как конце соревнования будет определяться победитель.

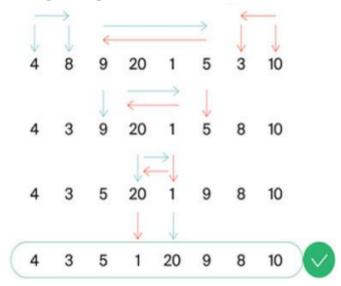
Каждый участник имеет уникальный логин. Когда соревнование закончится, к нему будут привязаны два показателя: количество решённых задач P_i размер штрафа F_i, Штраф начисляется за неудачные попытки и время, затраченное на задачу.

Тимофей решил сортировать таблицу результатов следующим образом: при сравнении двух участников выше будет идти тот, у которого решено больше задач. При равенстве числа решенных задач первым идет участник с меньшим штрафом. Если же и штрафы совпадают, то первым будет тот. у которого логин идёт раньше в алфавитном (лексикографическом) порядке.

Тимофей заказал толстовки для победителей и накануне поехал за ними в магазин. В своё отсутствие он поручил вам реализовать алгоритм быстрой сортировки (англ. quick sort) для таблицы результатов. Так как Тимофей любит спортивное программирование и не любит зря расходовать оперативную память, то ваша реализация сортировки не может потреблять O(n) дополнительной памяти для промежуточных данных (такая модификация быстрой сортировки называется "in-place").

Затем сортировка вызывается рекурсивно для двух полученных частей. Именно на этапе разделения элементов на группы в обычном алгоритме используется дополнительная память. Теперь разберёмся, как реализовать этот in-place. Пусть мы как-то выбрали опорный элемент. Заведем два указателя left и right, которые изначально будут указывать на левый и правый концы отрезка соответственно. Затем будем двигать первый указатель вправо до тех пор. пока он указывает на элемент, меныший опорного. Аналогично двигаем правый указатель влево, пока он стоит на элементе, превосходящем опорный. В итоге окажется, что что левее от left все элементы точно принадлежат первой группе, а правее от right — второй. Элементы, на которых стоят указатели, нарушают порядок. Поменяем их местами (в большинстве языков программирования используется функция swap() и продвинем указатели на следующие элементы. Будем повторять это действие до тех пор, пока left и right не столкнутся.

На рисунке представлен пример разделения при pivot=5. Указатель left — голубой, right — оранжевый.



Формат входных данных:

В первой строке задано число участников $n, 1 \le n \le 100000$.

В каждой из следующих n строк задана информация про одного из участников.

і-й участник описывается тремя параметрами:

- уникальным логином (строкой из маленьких латинских букв длиной не более 20)
- числом решённых задач Р_і
- штрафом F_i

 F_i и P_i — целые числа, лежащие в диапазоне от 0 до 10^9 . Формат выходных данных:

Для отсортированного списка участников выведите по порядку их логины по одному в строке.

```
v def main():
     participants = []
         input_login, input_solved, input_penalty = input().split()
         input_solved = int(input_solved)
         input_penalty = int(input_penalty)
         participants.append(Participant(input_login, input_solved, input_penalty))
     start_time = time.perf_counter()
     sorter = QuickSort(participants)
     sorted_participants = sorter.sort()
     for participant in sorted_participants:
        print(participant.login)
     stop_time = time.perf_counter()
     # Вывод времени выполнения
     final_memory = get_memory_usage()
     print(f" Использовано памяти: {final_memory:.2f} Mb.")
```

```
pivot = self.participants[high]
   self.participants[i + 1], self.participants[high] = self.participants[high], self.participants[i + 1]
def sort(self) -> List[Participant]:
   return self.participants
```

```
process = psutil.Process(os.getpid())
     mem_info = process.memory_info()
∨ class Participant:
         self.login = login
         self.solved = solved
         if self.solved != other.solved:
             return self.penalty < other.penalty
         return self.login < other.login
```

```
5
alla 4 100
gena 6 1000
gosha 2 90
rita 2 90
Timofey 4 80
gena
Timofey
alla
gosha
rita

Время выполнения: 0.00006 секунд.
Использовано памяти: 15.72 Mb.
```

Тесты

```
from q_2 import Participant, QuickSort
class TestCase(unittest.TestCase):
        participants = []
        participants.append(Participant( login: "alla", solved: 4, penalty: 100))
        participants.append(Participant( login: "gena", solved: 6, penalty: 1000))
        participants.append(Participant( logln: "rita", solved: 2, penalty: 90))
        sorter = QuickSort(participants)
        sorted_participants = sorter.sort()
        participants_result = ["gena", "timofey", "alla", "gosha", "rita"]
        for i in range(len(participants_result)):
            self.assertEqual(sorted_participants[i].login, participants_result[i])
    def test_sort_2(self):
        participants = []
        participants.append(Participant( login: "alla", solved: 0, penalty: 0))
        participants.append(Participant( login: "timofey", solved: 0, penalty: 0))
        sorter = QuickSort(participants)
        sorted_participants = sorter.sort()
        participants_result = ["alla", "gena", "gosha", "rita", "timofey"]
        for i in range(len(participants_result)):
            self.assertEqual(sorted_participants[i].login, participants_result[i])
```

```
Ran 2 tests in 0.001s

OK

Process finished with exit code 0
```

Ход решения

В первую очередь, читаем входные данные. Необходимо определить структуру данных, которая будет хранить информацию о каждом участнике. Для этого был создан класс Participant, который содержит три основных атрибута: логин участника, количество решенных задач и штрафное время. Сравнение происходит по следующим критериям: сначала по количеству решенных задач (в порядке убывания), затем по штрафному времени (в порядке возрастания) и, наконец, по логину (в алфавитном порядке).

Реализуем алгоритма быстрой сортировки, который будет использоваться для упорядочивания списка участников. Для этого был создан класс QuickSort, который принимает список участников и содержит методы для выполнения сортировки. Основной метод sort запускает процесс сортировки, вызывая вспомогательный метод __quick_sort, который рекурсивно разбивает массив на части и сортирует их. Метод __partition выбирает опорный элемент (pivot) и разделяет массив на две части: элементы, меньшие опорного, и элементы, большие опорного. Важным моментом здесь является строка if self.participants[j] < pivot:. Эта строка использует метод __lt__, определенный в классе Participant, для сравнения текущего элемента с опорным элементом. Метод __lt__ позволяет определить, является ли текущий элемент меньше опорного элемента по заданным критериям. Этот процесс повторяется рекурсивно для каждой части массива, пока весь массив не будет отсортирован.

Дополнительно

Задача 4. Сортировка по многим полям.

Ограничение по времени: 2 с. Ограничение по памяти: 64 Мb.

В базе данных хранится N записей, вида (Name, a₁, a₂, ..., a_k) — во всех записях одинаковое число параметров. На вход задачи подается приоритет полей — перестановка на числах 1, ..., k — записи нужно вывести по невозрастанию в соответствии с этим приоритетом. В случае, если приоритет полей таков: 3 4 2 1, то это следует воспринимать так: приоритет значений из 3 колонки самый высокий, приоритет значений из колонки 4 ниже, приоритет значений из колонки 2 еще ниже, а приоритет значений из колонки 1 самый низкий.

Формат входных данных:

 $N \le 1000$

 $k: 1 \le k \le 10$

p₁ p₂ ... p_k - перестановка на k числах, разделитель - пробел

N строк вида

Name a₁ a₂ ... a_k

Формат выходных данных:

N строк с именами в порядке, согласно приоритету

Примеры:

Стандартный ввод	Стандартный вывод
3	В
3	A
213	C
A 1 2 3	
B 3 2 1	
C312	

Замечание. Так как колонка под номером 2 самая приоритетная, то переставить записи можно только двумя способами: (A, B, C) и (B, A, C). Следующий по приоритетности столбец – первый, и он позволяет выбрать из возможных перестановок только (B, A, C). Так как осталась ровно одна перестановка, третий приоритет не имеет значения.

```
def main():
         N = int(input())
         k = int(input())
         priorities_str = input().split()
         priorities = []
         for p in priorities_str:
              priorities.append(int(p))
          records = []
          for _ in range(N):
             line = input().split()
             name = line[0]
              values = []
             for v in line[1:]:
                  values.append(int(v))
              records.append((name, values))
          start_time = time.perf_counter()
          sorter = QuickSort(records, priorities)
          sorted_records = sorter.sort()
          for record in sorted_records:
              print(record[0])
          stop_time = time.perf_counter()
                    Время выполнения: {stop_time - start_time:0.5f} секунд.")
          final_memory = get_memory_usage()
                    Использовано памяти: {final_memory:.2f} Mb.")
          print(f"
85 > if __name__ == "__main__":
         main()
```

```
class QuickSort:
   def __init__(self, array: List[Tuple[str, List[int]]], priorities: List[int]) -> None:
       self.array = array
       self.priorities = priorities
   def __quick_sort(self, low: int, high: int) -> None:
       if low < high:
           mid = self.__partition(low, high)
           self.__quick_sort(low, mid - 1)
           self.__quick_sort(mid + 1, high)
   def __partition(self, low: int, high: int) -> int:
       pivot = self.array[high]
       for j in range(low, high):
           if self.__compare(self.array[j], pivot):
                self.array[i], self.array[j] = self.array[j], self.array[i]
       self.array[i + 1], self.array[high] = self.array[high], self.array[i + 1]
   def __compare(self, item1: Tuple[str, List[int]], item2: Tuple[str, List[int]]) -> bool:
       for priority in self.priorities:
           if item1[1][priority - 1] > item2[1][priority - 1]:
           elif item1[1][priority - 1] < item2[1][priority - 1]:</pre>
               return False
       return False
   def sort(self) -> List[Tuple[str, List[int]]]:
        self.__quick_sort( low: 0, len(self.array) - 1)
        return self.array
```

<u>Тесты</u>

```
from q_4 import QuickSort
       records = [
       sorter = QuickSort(records, priorities)
       sorted_records = sorter.sort()
       self.assertEqual(sorted_records, expected_output)
       sorted_records = sorter.sort()
       self.assertEqual(sorted_records, expected_output)
```

```
Ran 4 tests in 0.001s

OK

Process finished with exit code 0
```

Ход решения

Код представляет собой реализацию алгоритма быстрой сортировки (QuickSort) для сортировки списка записей по нескольким приоритетам. Каждая запись состоит из имени и списка значений, а приоритеты определяют, какие значения в списке имеют больший вес при сравнении.

Класс QuickSort принимает список записей и список приоритетов. Метод __quick_sort рекурсивно разделяет массив на две части вокруг опорного элемента и сортирует их. Метод __partition выбирает опорный элемент (последний в подмассиве) и перемещает элементы так, чтобы все меньшие оказались слева, а большие — справа. Метод __compare сравнивает две записи по приоритетам, начиная с наиболее важного.

Каждая запись представляет собой кортеж, состоящий из имени и списка значений. Приоритеты — это список индексов, определяющих, какие значения в списке имеют больший вес при сравнении. Метод проходит по каждому

приоритету, начиная с наиболее важного. Для каждого приоритета сравниваются соответствующие значения из списков обеих записей. Если значение в первой записи больше, чем во второй, метод возвращает True, что означает, что первая запись должна стоять перед второй. Если значение меньше, возвращается False.

Дополнительно

Задача 5. Оболочка.

Ограничение по времени: 2 с. Ограничение по памяти: 64 Mb.

Имеется массив из N целочисленных точек на плоскости.

Требуется найти периметр наименьшего охватывающего многоугольника, содержащего все точки.

Формат входных данных:

N

x1 y1

x2 y2

...

xn yn

 $5 \leq N \leq 500000$

 $\text{-}10000 \leq x_i,\, y_i \leq 10000$

Формат выходных данных:

Одно вещественное число – периметр требуемого многоугольника с двумя знаками после запятой.

<u>Код</u>

```
if __name__ == "__main__":
   if not (MIN_POINTS <= n <= MAX_POINTS):</pre>
       raise ValueError(f"Количество точек должно быть в диапазоне от {MIN_POINTS} до {MAX_POINTS}!")
   my_points = []
       x, y = input().split()
       if not (MIN_COORD <= x <= MAX_COORD) or not (MIN_COORD <= y <= MAX_COORD):</pre>
           raise ValueError(f"Koopдинаты точки должны быть в диапазоне от {MIN_COORD} до {MAX_COORD}!")
       my_points.append((x, y))
   start_time = time.perf_counter()
   start_point = find_start_point(my_points)
   my_points.remove(start_point)
   sorter = QuickSort(my_points, start_point)
   sorted_points = sorter.sort()
   hull = graham_scan(sorted_points, start_point)
   p = perimeter(hull)
   stop_time = time.perf_counter()
   print(f" Время выполнения: {stop_time - start_time:0.5f} секунд.")
   final_memory = get_memory_usage()
   print(f" Использовано памяти: {final_memory:.2f} Mb.")
```

```
for current_point in points:
       min_y = current_min_point[1]
           current_min_point = current_point
    return sqrt((p1[0] - p2[0]) ** 2 + (p1[1] - p2[1]) ** 2)
def graham_scan(sorted_points: List[Tuple[int, int]], start_point: Tuple[int, int]) -> List[Tuple[int, int]]:
    hull = [start_point]
    for point in sorted_points:
        while len(hull) > 1 and cross_product(hull[-2], hull[-1], point) <= 0:
hull.pop() # Удаляем точку из списка, если она создаёт правый поворот. Если результат векторного произведения отрицательный.
    return hull
    for i in range(len(hull)):
```

```
∨ class QuickSort:
     def __init__(self, array: List[Tuple[int, int]], s_point: Tuple[int, int]) -> None:
         self.start_point = s_point
     def __polar_angle(self, point: Tuple[int, int]) -> float:
         return atan2(point[1] - self.start_point[1], point[0] - self.start_point[0])
     def __quick_sort(self, low: int, high: int) -> None:
         if low < high:
             mid = self.__partition(low, high)
             self.__quick_sort(low, mid - 1)
             self.__quick_sort(mid + 1, high)
     def __partition(self, low: int, high: int) -> int:
         pivot = self.array[high]
         pivot_angle = self.__polar_angle(pivot)
         for j in range(low, high):
              if self.__polar_angle(self.array[j]) <= pivot_angle:</pre>
         \verb|self.array[i+1]|, \verb|self.array[high]| = \verb|self.array[high]|, \verb|self.array[i+1]|
     def sort(self) -> List[Tuple[int, int]]:
         return self.array
```

```
# 3agava 5.

from typing import List, Tuple
from math import atan2, sqrt
import time
import os
import psutil

# Kohctahtw.

MIN_POINTS = 5

MAX_POINTS = 590000

MIN_COORD = 10000

MAX_COORD = 10000

# Cчитаем затраченную память.
I usage
def get_memory_usage():
    """Ronyvehue ucnonbayemoù namяти в мезабайтах."""
process = psutil.Process(os.getpid())
mem_info = process.memory_info()
return mem_info.rss / (1024 * 1024)
```

Тесты

```
def test_graham_scan_1(self):
    sorted_points = [(3, 2), (2, 3), (2, 2), (1, 2)]
    start_point = (2, 1)
    test_hull = [(2, 1), (3, 2), (2, 3), (1, 2)]
    hull = graham_scan(sorted_points, start_point)
    self.assertEqual(hull, test_hull)
def test_graham_scan_2(self):
    sorted_points = [(1, 0), (0, 1), (-1, 0)]
    start_point = (0, -1)
    test_hull = [(0, -1), (1, 0), (0, 1), (-1, 0)]
    hull = graham_scan(sorted_points, start_point)
    self.assertEqual(hull, test_hull)
def test_graham_scan_3(self):
    sorted_points = [(2, 1), (3, 2), (1, 1), (1, 2), (0, 1)]
    start_point = (1, 0)
    test_hull = [(1, 0), (3, 2), (1, 2), (0, 1)]
    hull = graham_scan(sorted_points, start_point)
    self.assertEqual(hull, test_hull)
def test_result_1(self):
   hull = [(2, 1), (3, 2), (2, 3), (1, 2)]
   res_perimeter = 5.66
    p = round(perimeter(hull), 2)
    self.assertEqual(p, res_perimeter)
def test_result_2(self):
    res_perimeter = 5.66
    p = round(perimeter(hull), 2)
    self.assertEqual(p, res_perimeter)
```

```
def test_result_3(self):

"""4. Τεстирование на результат работы алгоритма Ерохима."""

hull = [(1, 0), (3, 2), (1, 2), (0, 1)]

res_perimeter = 7.66

p = round(perimeter(hull), 2)

self.assertEqual(p, res_perimeter)
```

Ran 10 tests in 0.002s

Ход решения

Для решения задачи есть несколько способов, использовал алгоритм Грэхема.

Определил начальную точку, которая будет использоваться в качестве опорной для сортировки остальных точек. Для этого есть функция find_start_point, которая находит самую нижнюю и самую левую точку из списка точек. Эта точка будет начальной для всех последующих вычислений.

Далее отсортировал все точки по полярному углу относительно начальной точки. Для этого использовал класс QuickSort, который реализует алгоритм быстрой сортировки. Внутри этого класса определены методы для вычисления полярного угла (__polar_angle), разделения массива (__partition) и самой сортировки (__quick_sort). Метод sort запускает процесс сортировки и возвращает отсортированный массив точек.

После сортировки точек по полярному углу, применяю алгоритм Грэхема для нахождения выпуклой оболочки. Функция graham_scan последовательно добавляет точки в выпуклую оболочку, удаляя те, которые создают правый поворот (отрицательный вектор). Для определения поворота используется векторное произведение, вычисляемое функцией cross_product.

Для вычисления периметра выпуклой оболочки, используется функция perimeter, которая суммирует расстояния между соседними точками оболочки. Расстояние между точками вычисляется с помощью функции distance.

Дополнительно

Задача 8. Музей.

Ограничение по времени: 1 с. Ограничение по памяти: 16 Мb.

В музее регистрируется в течение суток время прихода и ухода каждого посетителя. Таким образом, за день получены N пар значений, где первое значение в паре показывает время прихода посетителя и второе значение - время его ухода. Требуется найти максимальное число посетителей, которые находились в музее одновременно.

Формат входных данных:

В первой строке входного файла INPUT.TXT записано натуральное число N (N < 10^5) — количество зафиксированных посетителей в музее в течении суток. Далее, идут N строк с информацией о времени визитов посетителей: в каждой строке располагается отрезок времени посещения в формате «ЧЧ:ММ ЧЧ:ММ» ($00:00 \le$ ЧЧ:ММ $\le 23:59$).

Формат выходных данных:

В единственную строку выходного файла OUTPUT. ТХТ нужно вывести одно целое число — максимальное количество посетителей, одновременно находящихся в музее.

Примеры:

input.txt	output.txt
6	4
09:00 10:07	
10:20 11:35	
12:00 17:00	
11:00 11:30	
11:20 12:30	
11:30 18:15	

•••

```
class MuseumVisitors:
   def __init__(self, intervals: List[List[Tuple[int, int]]]) -> None:
        self.intervals = intervals
   def __quick_sort(self, events: List[Tuple[Tuple[int, int], str]], low: int, high: int) -> None:
       if low < high:
           mid = self.__partition(events, low, high)
           self.__quick_sort(events, low, mid - 1)
           self.__quick_sort(events, mid + 1, high)
       pivot = events[high][0]
       for j in range(low, high):
            if events[j][0] < pivot or (events[j][0] == pivot and events[j][1] == "enter"):
               events[i], events[j] = events[j], events[i]
        events[i + 1], events[high] = events[high], events[i + 1]
        return i + 1
   def find_max_visitors(self) -> int:
        for interval in self.intervals:
           start_time = interval[0]
           end_time = interval[1]
           events.append((start_time, "enter"))
           events.append((end_time, "exit"))
        self.__quick_sort(events, low: 0, len(events) - 1)
        max_visitors = 0
        current_visitors = 0
               current_visitors += 1
               if current_visitors > max_visitors:
                   max_visitors = current_visitors
               current_visitors -= 1
        return max_visitors
```

```
from typing import List, Tuple
 import os

✓ def get_memory_usage():
     process = psutil.Process(os.getpid())
     mem_info = process.memory_info()
     return mem_info.rss / (1024 * 1024)
v def read_file(filename: str) -> Tuple[int, List[List[Tuple[int, int]]]]:
     with open(filename, "r") as file:
         lines = file.readlines()
     cleaned_lines = []
         cleaned_line = line.strip()
         cleaned_lines.append(cleaned_line)
     lines = cleaned_lines
     num_records = int(lines[0]) # Первая строка содержит количество записей.
     time_intervals = lines[1:] # Остальные строки содержат пары временных интервалов.
     intervals = []
     for interval in time_intervals:
         split_interval = interval.split()
         time_pairs = []
         for time_l in split_interval:
             time_parts = time_l.split(':')
             hours = int(time_parts[0])
             minutes = int(time_parts[1])
             time_pairs.append((hours, minutes))
          intervals.append(time_pairs)
     return num_records, intervals
```

<u>Тесты</u>

```
import unittest
    from q_8 import MuseumVisitors
Dv class TestCase(unittest.TestCase):
       def test_max_visitors_1(self):
            intervals = [
            museum = MuseumVisitors(intervals)
            max_visitors = museum.find_max_visitors()
            self.assertEqual(max_visitors, second: 3)
            intervals = [
            museum = MuseumVisitors(intervals)
            max_visitors = museum.find_max_visitors()
            self.assertEqual(max_visitors, second: 5)
        def test_max_visitors_3(self):
            museum = MuseumVisitors(intervals)
            max_visitors = museum.find_max_visitors()
            self.assertEqual(max_visitors, second: 4)
        def test_max_visitors_4(self):
            museum = MuseumVisitors(intervals)
            max_visitors = museum.find_max_visitors()
            self.assertEqual(max_visitors, second: 2)
```

Ran 4 tests in 0.001s

OK

Process finished with exit code 0

Ход решения

Читаем входные данные. Класс MuseumVisitors инициализируется с помощью конструктора, который принимает список интервалов времени посещения музея. Эти интервалы представлены в виде списка списков кортежей, где каждый кортеж содержит пару значений (часы, минуты), обозначающих начало и конец посещения. В основу решение задачи заложен модифицированный алгоритм быстрой сортировки. События сортируются по времени и по состоянию. После сортировки событий метод проходит по отсортированному списку и подсчитывает текущее количество посетителей в музее. Для этого используются две переменные: max visitors и current visitors. Переменная max visitors хранит максимальное количество посетителей, которое было в музее одновременно, a current visitors хранит текущее количество посетителей. Когда метод встречает событие входа (enter), он увеличивает current visitors на 1 и проверяет, не превысило ли текущее количество посетителей максимальное значение. Если да, то max visitors обновляется. Когда метод встречает событие выхода (exit), он уменьшает current visitors на 1.

Т.е метод создает список событий, где каждое событие представлено кортежем, содержащим время и тип события (enter или exit). Например, если интервал времени посещения — с 10:00 до 12:00, то будут созданы два события: (10:00, "enter") и (12:00, "exit"). Метод __partition выбирает опорный элемент (pivot) и разделяет список на две части: элементы, меньшие или равные опорному элементу, и элементы, большие опорного элемента. В нашем случае, опорный элемент — это последний элемент в текущем подсписке.

Метод проходит по списку и перемещает элементы, меньшие или равные опорному элементу, в начало списка, а элементы, большие опорного элемента, в конец списка. При этом события входа (enter) всегда предшествуют событиям выхода (exit) при одинаковом времени.

Счетчик пар (посетителей) в данном алгоритме работает путем подсчета текущего количества посетителей на основе отсортированных событий входа и выхода.

Дополнительно

Задача 9. Охрана.

Ограничение по времени: 1 с. Ограничение по памяти: 16 Мb.

На секретной военной базе работает N охранников. Сутки поделены на 10000 равных промежутков времени, и известно когда каждый из охранников приходит на дежурство и уходит с него. Например, если охранник приходит в 5, а уходит в 8, то значит, что он был в 6, 7 и 8-ой промежуток. В связи с уменьшением финансирования часть охранников решено было сократить. Укажите: верно ли то, что для данного набора охранников, объект охраняется в любой момент времени хотя бы одним охранником и удаление любого из них приводит к появлению промежутка времени, когда объект не охраняется.

Формат входных данных:

В первой строке входного файла INPUT.TXT записано натуральное число K ($1 \le K \le 30$) — количество тестов в файле. Каждый тест начинается с числа N ($1 \le N \le 10000$), за которым следует N пар неотрицательных целых чисел A и B - время прихода на дежурство и ухода ($0 \le A < B \le 10000$) соответствующего охранника. Все числа во входном файле разделены пробелами и/или переводами строки.

Формат выходных данных:

В выходной файл OUTPUT.TXT выведите К строк, где в М-ой строке находится слово Accepted, если М-ый набор охранников удовлетворяет описанным выше условиям. В противном случае выведите Wrong Answer.

```
hi 1 from typing import List

import time

import os

import psutil

lusage

reduction of the process of the
```

```
class SecurityTestChecker:
    def __init__(self, test_count, test_lines):
        self.test_count = test_count
       self.test_lines = test_lines
       self.results = [""] * test_count
    def __parse_line(self, line):
       parts = line.split()
       numbers = []
       for part in parts:
           number = int(part)
           numbers.append(number)
       return numbers
    def __process_events(self, numbers):
       segment_count = numbers[0]
        events = [0] * (2 * segment_count)
        for i in range(1, len(numbers), 2):
            events[i-1] = (numbers[i], -1, i)
            events[i] = (numbers[i + 1], 1, i)
        events = QuickSort(events).sort()
        return events
```

```
def __check_segments(self, events, segment_count):
      good_segments = []
      current_segments = []
      is_good = True
      previous_time = -1
      for event in events:
          if event[0] != 0 and len(current_segments) == 0:
              is_good = False
          if len(current_segments) == 1 and event[0] != previous_time:
              if current_segments[0] not in good_segments:
                  good_segments.append(current_segments[0])
          if event[1] == -1:
              current_segments.append(event[2])
              current_segments.remove(event[2])
          previous_time = event[0]
      return is_good and len(good_segments) == segment_count
def run_tests(self):
      for test_idx, line in enumerate(self.test_lines):
          if self.__check_segments(events, numbers[0]):
              self.results[test_idx] = "Accepted"
              self.results[test_idx] = "Wrong Answer"
```

```
99 ▷ ∨ if __name__ == "__main__":
           start_time = time.perf_counter()
           with open("input.txt", "r") as file:
               lines = file.readlines()
               test_count = int(lines[0])
           checker = SecurityTestChecker(test_count, lines[1:])
           result = checker.run_tests()
           with open("output.txt", "w") as file:
               file.write(result)
           stop_time = time.perf_counter()
           print("=" * 42)
                     Время выполнения: {stop_time - start_time:0.5f} секунд.")
           print(f"
           final_memory = get_memory_usage()
           print(f"
                      Использовано памяти: {final_memory:.2f} Mb.")
           print("=" * 42)
```

Тесты

```
from q_9 import QuickSort, SecurityTestChecker
5  class TestQuickSort(unittest.TestCase):
           qs = QuickSort([])
           self.assertEqual(qs.sort(), second: [])
        def test_sort_single_element(self):
           gs = QuickSort([5])
            self.assertEqual(qs.sort(), second: [5])
        def test_sort_sorted_array(self):
            self.assertEqual(qs.sort(), second: [1, 2, 3, 4, 5])
            self.assertEqual(qs.sort(), second: [1, 1, 2, 3, 3, 4, 5, 5, 5, 6, 9])
            result = checker.run_tests()
            checker = SecurityTestChecker( test_count: 1, lines[1:])
           result = checker.run_tests()
            checker = SecurityTestChecker( test_count: 1, lines[1:])
            result = checker.run_tests()
           self.assertEqual(result, second: "Wrong Answer")
            checker = SecurityTestChecker( test_count: 1, lines[1:])
            result = checker.run_tests()
            self.assertEqual(result, second: "Wrong Answer")
```

```
Ran 9 tests in 0.002s
OK
```

Проверка охранников осуществляется с помощью класса SecurityTestChecker. Этот класс обрабатывает входные данные, представляющие собой сегменты времени, в течение которых охранники находятся на своих постах. Каждый сегмент времени представлен парой чисел: начальным и конечным временем.

Метод __process_events обрабатывает события, связанные с началом и концом сегментов времени. Он создает список событий, где каждое событие представлено кортежем, содержащим время события, тип события (-1 для начала сегмента и 1 для конца сегмента) и индекс сегмента. Эти события затем сортируются с помощью алгоритма быстрой сортировки, реализованного в классе QuickSort.

Метод __check_segments проверяет, соответствуют ли сегменты времени определенным условиям. Он проходит по отсортированному списку событий и проверяет, что в каждый момент времени не более одного охранника находится на посту. Если в какой-то момент времени на посту нет ни одного охранника или на посту находятся два охранника одновременно, тест считается не пройденным.

Дополнительно