

- 設計: 結構都很合理
- 函數: 能正常運作並且沒有任何 bug
- 複雜度: 容易理解
- 測試碼: 測試擲骰子的程式沒問題，但我認為測試遊戲的程式測試得不夠多，它只有測試 tom 和 mary 六面骰平手後比八面骰 tom 贏測試 10 次，我認為還要測試 mary 贏和 draw 的結果才能確定這個函數的正確。
- 命名: Player.java, line 28: RollTheDice()應改為 rollTheDice()
DiceGame.java, line 51: StartGame()應改為 startGame()
TestRollTheDice.java, line 28: TestRoll()應改為 testRoll()
TestStartGame.java, line 53: TestGame()應改為 testGame()
- 內容: 每一段函數都有自己的功用，並沒有多餘且無意義的程式
- 程式風格: 沒有問題，能讓人容易看懂
- 每一行程式: 我可以理解每一行的程式的功用