

### 一、規格要求，違反者以零分計！

- (1) 以 Dev-C++ 或 Code::Blocks 編譯與成功執行的 C/C++ 程式碼，必須有充分的註解。
- (2) 任何一部分程式碼都不得被偵測為抄襲，程式碼的第一列要註解學號和姓名。
- (3) 檔名限以「DS2ex1\_組別\_學號\_學號」開頭，兩人一組只限繳交一份。

### 二、作業內容

整合下列任務於同一個程式及單一操作選單下，未整合、無法連續執行或沒有輸入防呆措施，都各扣 5 分。若導致任務無法正常運作，該任務以零分計。

#### 資料檔格式簡述：

- (1) 取自教育部統計處的大學校系畢業生資訊，前三列為標題和欄名，第四列起為各校系某班制的畢業生資訊，共 11 個欄位，以定位符號（'\t'）間隔，依「學校代碼」遞增排序。
- (2) 欄位由左至右依序為：學校代碼、學校名稱、科系代碼、科系名稱、日間/進修別、等級別、學生數、教師數、上學年度畢業生數、縣市名稱、體系別，資料檔名如 input101.txt。
- (3) 按照原始的存檔次序為每筆資料附上從 1 號開始的唯一「序號」。

#### 規範：每個任務違反一項各扣 5 分

- (1) 預先不知道資料筆數，禁止使用固定筆數的靜態陣列，必須採用動態陣列或 vector。
- (2) 必須為主要資料結構定義專屬的 C++ 類別，至少要有最大堆積和最小最大堆積類別。

#### （任務一）建立最小堆積 min heap

輸入：原始資料檔，資料檔名如 input101.txt。

步驟：

- (1) 每筆資料附上唯一序號後，以「上學年度畢業生數」建立一棵最小堆積，依照序號由小到大一筆一筆新增至原有的堆積結構中，每個節點只存放一筆資料對應的（序號、上學年度畢業生數）。
- (2) 找到最小堆積的樹根，底部節點（bottom），以及最左下角的節點。

輸出：分別顯示前述三個節點對應的（序號、上學年度畢業生數）於螢幕上。

程式碼：上機練習前一天上傳原始碼至/評量區/作業/作業 #1 上傳/，上傳後可另透過 GitHub 追蹤更新版本到機測，但是要扣 5 分。

流程圖：機測三天前寫入程式說明文件並貼文，超過期限不得再更新，不接受補交。

#### （任務二）建立最小最大堆積 min-max heap

輸入：原始資料檔，資料檔名如 input101.txt。

步驟：

- (1) 以「上學年度畢業生數」再建立一棵最小最大堆積，依照任務一所附加的序號由小到大逐筆新增至原有的堆積結構，每個節點存放一筆資料對應的（序號、上學年度畢業生數）。
- (2) 找到最小最大堆積的樹根，底部節點（bottom），以及最左下角的節點。

輸出：分別顯示前述三個節點對應的（序號、學生數）於螢幕上。

程式碼：上機練習前一天上傳原始碼至/評量區/作業/作業 #1 上傳/，上傳後可另透過 GitHub 追蹤更新版本到機測，但是要扣 5 分。

流程圖：機測三天前寫入程式說明文件並貼文，超過期限不得再更新，不接受補交。

### 三、評分項目

- (1) 作業程式碼：任務一和任務二的程式碼各佔 20 分，一個錯誤扣 5 分，兩個或更多錯誤則以零分計。
- (2) 作業流程圖：任務一和任務二的流程圖各佔 5 分，一個錯誤即以零分計。
- (3) 挑戰程式碼：前兩項任務都正確才計分，任務三的程式碼佔 20 分，一個錯誤扣 5 分，兩個或更多以零分計。
- (4) 文件報告：簡介佔 5 分，一個錯誤(字)以零分計。解說佔 10 分，一個缺陷扣 5 分，兩個或更多缺陷以零分計。
- (5) 機測報告：每位組員單獨受測，成績分開計算，在時限內正確回答 2-4 個提問，一個錯誤扣 5 分，共佔 15 分。

### 四、評分流程

- (1) 上機練習兩週前公布練習作業的題目，上機練習當天才公布上機挑戰的題目。
- (2) 每項任務可能會以非公開測資評分，程式碼的耐用性要自行檢測，並力求完美！
- (3) 機測分配時段在機測前一天公布，至少一項任務上傳程式碼且貼文，才允許機測！

### 五、偵測抄襲

- (1) 嚴禁抄襲網路上或相關課程的舊程式碼，老師提供或重修生自己以前寫的程式碼除外。
- (2) 一旦偵測程式、助教、和老師均認定抄襲，即使是一小部分的程式碼，一律以零分計。

### 六、參考範例，格式自訂，內容不可欠缺！

#### (任務一) 建立最小堆積

Input the file number ([0]: Quit): 101

<min heap>

root: [10] 37

bottom: [12] 86

leftmost bottom: [4] 187

#### (任務二) 建立最小最大堆積 min-max heap

Input the file number ([0]: Quit): 101

<min-max heap>

root: [10] 37

bottom: [26] 77

leftmost bottom: [16] 49