

系统化产品设计与开发

第三讲 机会识别

成 晔 清华大学工业工程系

FroliCat公司的宠物猫玩具产品

■闪电(Bolt)



- 已成功推出两款宠物猫激光玩具
- 希望寻求更多的产品机会
 - 基于动作的宠物猫玩具
- 小企业投资开发新产品,面临财务风险
- 管理层希望识别机会,开发盈利产品
 - 公司总部在美国芝加哥
 - 产品由中国工厂制造
 - 一家上海咨询公司——Asentio Design, 协助机会识别

什么是产品机会?

■ 机会:关于新产品的设想

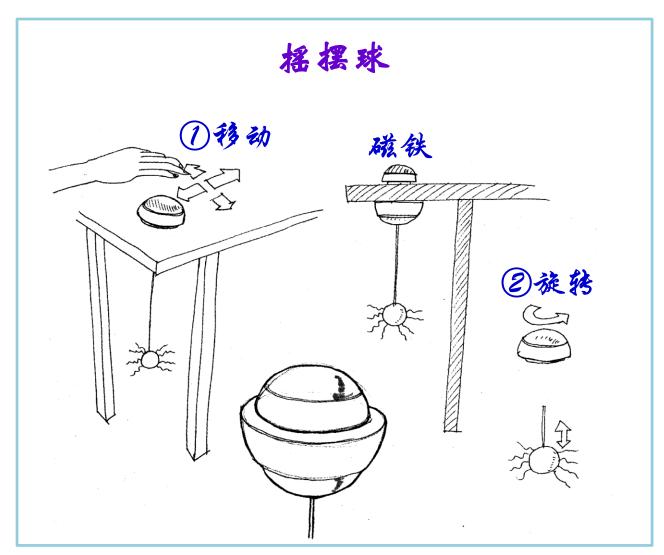
一种产品雏形描述

一种新需求

一种新发明的技术

一种需求与一种可行技术方案的初步匹配

- 机会描述
 - ◆ 概略性信息
 - 概括性标题
 - 设想简介
 - 概念草图



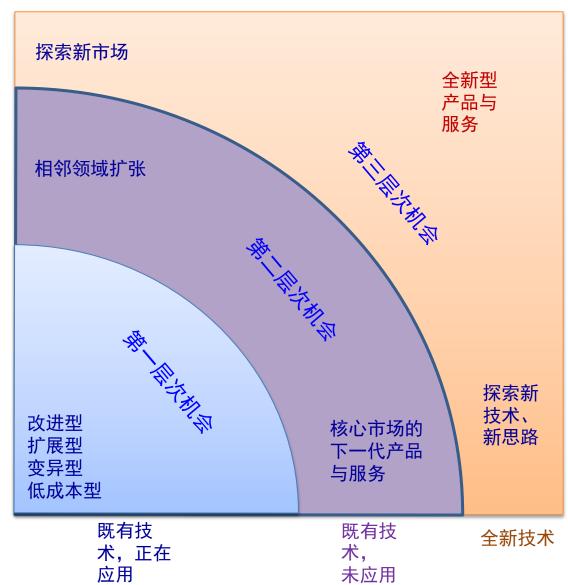
机会的类型

需求维度 (如:用户、市场)

全新需求 及市场

既有需求 及市场, 尚未涉及

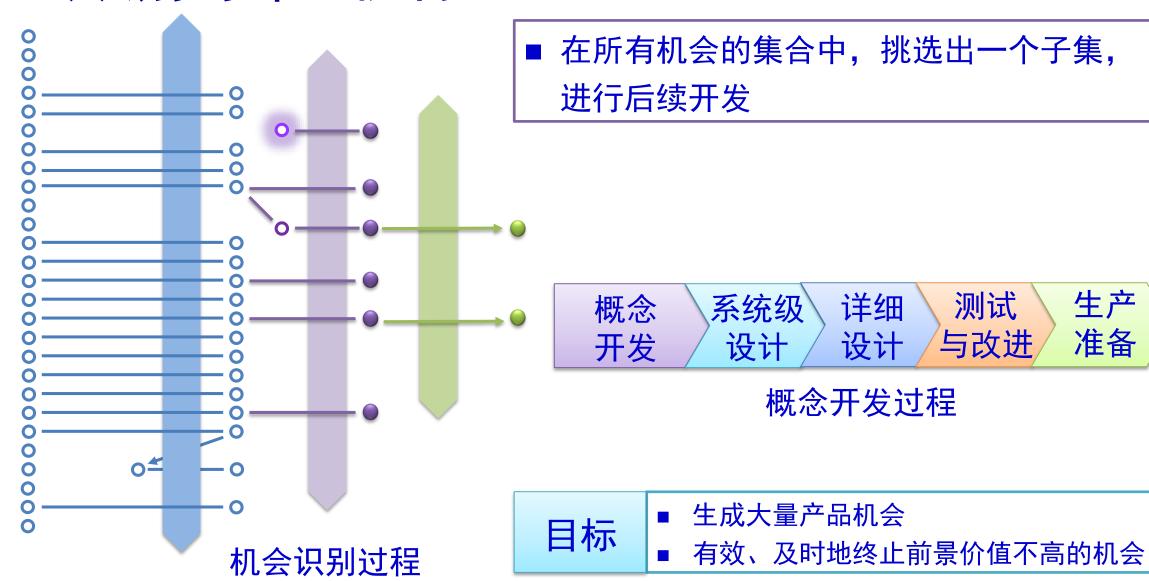
既有需求及市场,正在供应产品



技术维度

(如:方法、工艺、技术)

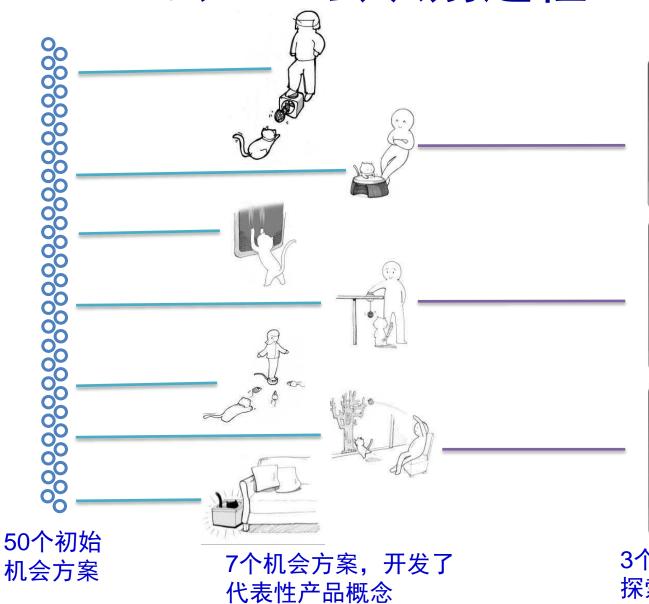
机会识别的评比机制



生产

准备

FroliCat公司机会识别过程







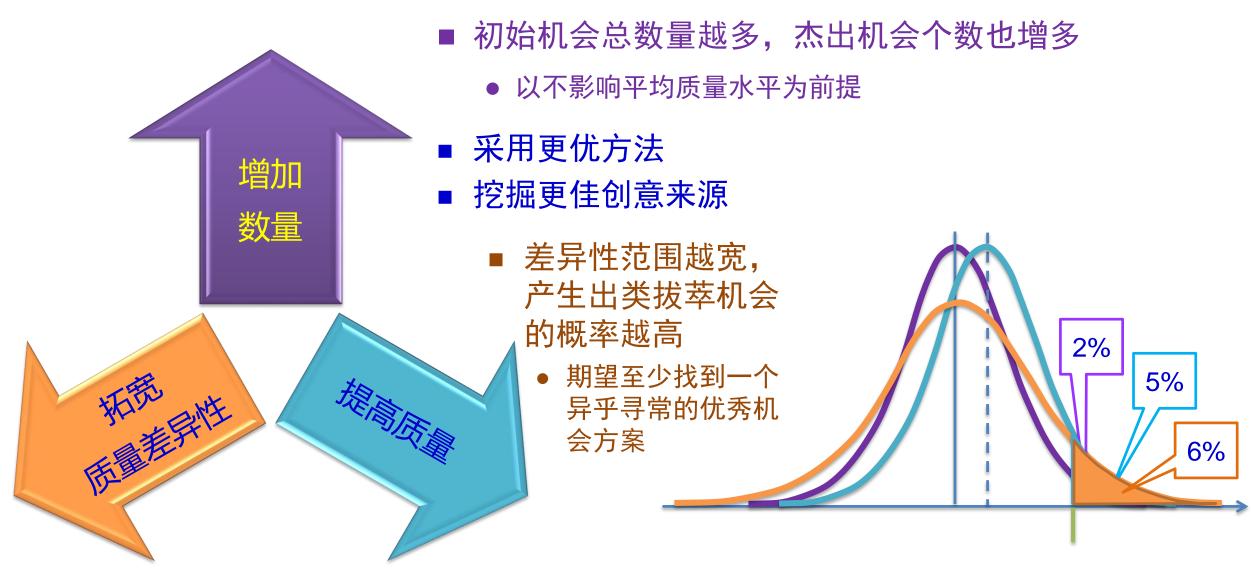


3个机会方案,开发了 探索性原型及包装试样



1个机会方案, 细化为产品开发 项目任务书

提升机会评比效果



机会识别的流程

确立创新章程

生成并探究大量机会方案

筛选机会方案

初步开发有前景的机会方案

选出最优异机会方案

反思结果与过程

第一步: 确立创新章程

■ 创新章程:目标与边界条件

FroliCat公司

产品创新章程

创造一款宠物猫玩具类实体产品,通过既有销售渠道,在大约 一年内推向市场

■ 冲突解决

- 无限制地创新 vs. 目标导向
- 收缩章程范围,避免浪费资源与时间

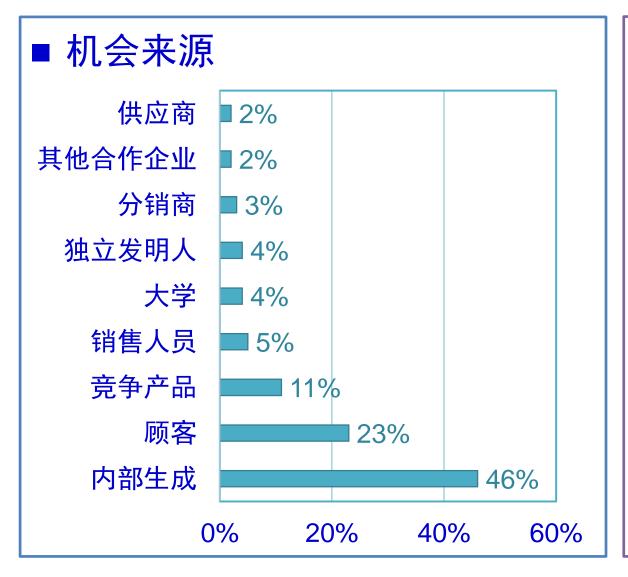
■ 决策难度

前期工作中,信息粗略笼统,难以判断 哪种机会更值得后续努力

■ 拓宽章程范围

以往从未考虑的机会方案,蕴藏契机与 挑战,可能更具价值

第二步: 生成并探究大量机会方案





追寻个人激情

- 列出个人兴趣爱好
 - 让人乐此不疲的活动
- 考虑新兴技术、市场趋势、 商业模式对其影响

■ 从个人的兴趣点出发,识别 尚未满足的需求 ■ 一位狂热的自行车爱好者,开发了一种营养液输送系统——"驼峰"(CamelBak)





编写问题列表

- 成功的创新者 通常习惯性地 对周围的世界 感到不满
 - 经常关注尚未 满足的需求
 - > 来自用户,也 包括创新者自 己

- 对近几天或几周 内遇到的每一项 烦恼或挫折,列 出或拍照
 - 选出其中最普遍 出现、并令人极 度苦恼的一项, 设想一个解决方 案

问题即是机遇!

- 从顾客投诉或市场调查中 发现问题
 - 设身处地,从顾客角度着想

基于能力创造机会

■ 企业希望通过开发独特的资源, 超出行业平均利润水平

V

■ 有价值(Valuable)

R

■ 稀有(Rare)

Ι

٨

■ 不可模仿(Inimitable)

■ 不可替代 (Nonsubstitutable)



Apple Computers

- 优异的 工业设 计
- 领导性 品牌
- 忠实的 顾客群 体

- 在哪种其它产品领域中,苹果公司的优秀设计会形成优势?
- 在哪种产品和服务中,苹 果品牌会成为竞争优势?
- 苹果公司可以为其忠实的 顾客群体,提供哪些其它 产品和服务?

研究顾客群体

- 禧玛诺公司(Shimano,岛野), 自行车零部件制造商
 - 为什么美国人一般不骑自行车?
- 传统调查中,多数美国人说:
 - 他们有例行规律地骑车
 - ◆ 有些人可能一年一次
 - 他们喜欢轻量型、多级变速车
- 用户群体研究,识别潜在需求
 - 操作简单,骑行轻便,上下容易

- 重新定义产品大类 的机会
- 目标客户: 休闲骑 行者
 - 如:全家年度休假 旅行中,租自行车 骑到海滩
- 新产品线: "海岸 骑行"系列自行车 零部件



考察发展趋势影响

■ 技术发展、人口迁移、 社会规范改变,通常会 产生创新机会

- 列举社会、环境、技术、经济等方面的发展 趋势
- 畅想每种趋势所带来的 创新机会

■ 无处不在的手机服务,支持多种移动 信息化业务

亦

■ 在美国,日渐增长的西班牙语人口, 促生了新的西班牙语媒体

■ 人们逐渐强化的环保意识,创造了绿 色产品和服务的市场

模仿并超越

- 从其他公司的媒体 宣传和营销活动中 学习
- ■商品小众化
- ■市场低端化创新
- 将局部地域产品引 入广泛市场









挖掘各种源泉

■领先用户

- 少数个人或企业,当前既有产品或 服务难以满足他们的更高需求
 - > 要么忍受不满状况,要么自我创新

- ■大学与政府研究机构
- 学生、研究人员、教授们不断探索创新思路

■社交网络

- 社团组织
- 在线社交网络社区和论坛
 - ◆ 促进创新者之间的交流

■线上创意收集

- 向顾客们征集创新机会
 - ◆ 戴尔公司(Dell): 创意风暴平台(IdeaStorm)

第三步: 筛选机会方案 (1/2)

■目标

- 排除前景无望的机会方案
- 专注于值得进行后续开发 的机会方案

筛选标准

- 是否值得进一步开发
 - ▶市场需求
 - > 技术可行性
 - > 符合企业战略

■ 匿名制:评审者不知道创意的提出者 ■ 依据机会方案本身的质量,做出选择

- 列出各个机会方案的简短描述
 - 请评审人回答"是"或"否"
 - 如果人数较少,用1-10量表
- 至少6个相互独立的判断问题
- 最好多于10人,结果方能较为可靠

查

法

第三步: 筛选机会方案 (2/2)

■ 每位参评人向评审组展示一个或数个 机会方案

- 用一张幻灯片、展板或挂图进行展示
- 限时一分钟
- 可提前向评审人分发方案摘要

■ 避免投票决定受他人影响

- 将每个机会方案标明序号
- 让评审人提前写下中意的机会序号
- 然后,所有评审人同时把他们的选票标签贴上

■ 一组评审人对机会方案进行多选投票

- 机会方案以展板或挂图方式,在墙上张贴
- 评审人被授予一定数量"选票"标签
- 将"选票"标签,贴在认为满意的机会方案上

■ 避免扼杀潜在的非凡创意

- 如果有的创意只有少数评审人狂热 支持,也应考虑
- 强烈意见经常指向超常优异的机会 方案

第四步:初步开发有前景的数个机会方案

- 研发团队应该投入适当水平的 资源,初步开发不止一个前景 可观的机会方案
 - 顾客调研,既有产品测试,概念 创成,早期产品原型样机,市场 规模与增速预测
 - > 需数日至数周时间

■ 目标

以最低的时间与金钱成本,消解 每个机会方案的最主要不确定性 因素

FroliCat开发团队

- 6位团队成员
 - 包括Asentio产品设计师们与FroliCat市场营销经理
- 通过独立工作和头脑风暴会议,得到了50个初始 机会方案
- 汇总个人意见,选出7个值得开发的机会方案
- 精选3个机会方案进行初步开发
 - 建造每个机会方案的功能原型,并进行测试
 - 设计相应的包装概念,并进行测试
 - 进行财务分析

第五步: 选择最优异机会方案

- 进行初步开发 之后,主要的 不确定性因素 应该已经被消 解
- 选择出最不同 凡响的机会方 案,确保产品 开发的投入能 够获得成功

"真赢值" (Real-Win-Worth-it, RWW)方法 3M公司

- ■这个机会方案 真实可行吗?
 - ●产品真的有 市场?
 - 公司能够以 顾客需要的 产量和成本 进行生产?

- ■能利用这个机会方 案赢得竞争吗?
 - 建立可持续的竞争 优势?
 - 创意能否变成专利 或品牌?
 - 在这个机会方案上,本公司的执行力比竞争对手更强?

- ■从财务角度上看, 这个机会方案是否 值得开发?
 - 是否有足够的所需 资源
 - ◆资金方面
 - ◆研发能力方面
 - 这些投资是否能得 到合理的回报?

FroliCat "摇摆球"机会方案的RWW判据

1.是否存在真实的市场和真实的产品?	是
● 顾客有需求吗? (什么需求?这些需求目前是如何满足的?)	是
● 会有顾客购买吗? (市场规模,顾客决策过程)	是
● 顾客愿意购买吗? (顾客感知到的风险和收益,期望的价格与采购便利性)	是
● 是否已有可转化为产品的概念?我们能够开发出可行概念的可能性有多大?	是
● 产品是否符合社会、法律及环境规范的要求?	是
● 产品是否可行?是否能制造出来?技术已具备吗?是否能满足需求?	是
● 我们的产品是否满足市场需求?相对其他产品有优势吗?	是
● 产品能以低成本制造出来吗?	是
● 顾客感知到的产品风险在可承受范围内吗?采用产品的障碍有哪些?	是

2. 我们是否能赢得竞争?产品和服务是否有竞争力?公司能成功吗?	是
● 我们有竞争优势吗?如果有,可持续吗? (性能、专利、市场进入壁垒、替代品及价格等)	是
● 开发时机对吗?	是
● 产品与我们的品牌定位相符吗?	是
● 我们在竞争中能取胜吗? (对手会改进多少?价格轨迹变化,新竞争者加入等)	是
● 是否拥有优势资源? (工程技术、财务、销售、生产等方面,与核心竞争力匹配)	否
● 是否拥有足以取胜的经营管理手段? (经验,与公司文化匹配,保证机会方案实施)	是
● 与竞争对手相比,是否足够或更好地了解市场 (顾客行为、营销渠道)	是
3. 是否值得开发?回报是否合理,风险是否可接受?	是
● 会带来盈利吗?	是
● 我们是否拥有足够的资源和现金流来进行开发?	是
● 我们是否能承受相应风险? (哪些方面会出问题?技术风险,市场风险)	是
● 与我们的战略相符吗? (符合企业成长预期,对品牌的影响,隐含的期权)	是

第六步: 反思结果与过程

- FroliCat研发团队
 - "摇摆球"机会方案
 - ●开发的产品: Sway
 - ●通过主流零售平台发 布,如:亚马逊
- 团队等待着市场的 反响





问题

- 初始机会方案中,来自内部、 外部资源的分别有多少?
- 是否考虑了足够多的机会方案 (数十,或数百)?
- 创新章程范围是否过于狭隘?
- 筛选标准是否过度偏颇?或者 主要瞄准产品成功关键要素?
- 最终选择的机会方案能否激发 团队的工作热情?

本讲小结

- 机会识别的评比 框架
 - 生成大量的初始 机会方案
 - 通过筛选与探索,缩小范围, 索,缩小范围, 选择异乎寻常的 杰出机会

6 步法

- 确立创新章程
- 生成并探究大量机会方案
- 筛选机会方案
- 初步开发有前景的机会方 案
- 选择杰出机会方案
- 反思结果与过程

■ 增加初始机会方案 总数量

■ 提高机会方案质量 水平

■ 拓宽机会方案质量 差异性分布范围