

系统化产品设计与开发

第11讲 工业设计

成 晔 清华大学工业工程系

摩托罗拉翻盖手机的演变









RAZR 成功的 因素

- 尺寸小, 重量轻: t = 14毫米, w = 95克
- 性能特点: VGA镜头,大键盘,高亮彩屏
- 优秀的人机工程设计:外形,折叠式

- 耐久性: 从1米高处落下
- 材料: 几种先进的材料
- 外观: 时尚的设计, 金属

质感,强烈的自豪感

什么是工业设计?

美国工业设计师协会

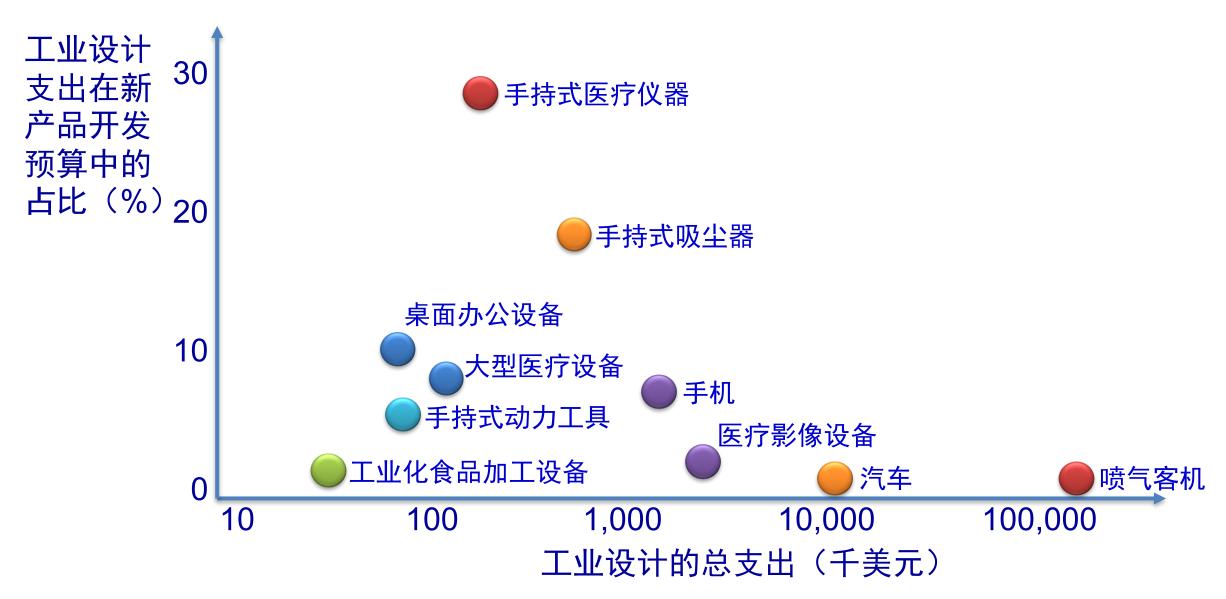
(Industrial Designers Society of America, IDSA)
的定义

"工业设计是一种专业化的服务,从事新产品概念及其规格的创造与开发, 优化产品及系统的功能、价值和外观, 给用户和制造商带来共同利益。"

工业设计师的主要目标

- 实用性:人机界面应安全,易于使用,直观
- 外观:外形,线条,比例,颜色
- ■易于维护
- ■低成本
- 沟通: 传达企业设计理念和使命

工业设计的支出



人机工程方面的需求

- 易用性有多重要?
 - 频繁常用的产品
 - 很少使用的产品

示例

办公室 复印机

灭火器

]

- 需要多少用户交互?
 - 越多越需要工业设计
- 交互方式多新颖?
 - 逐步改进
 - 全新方式

谷歌眼镜

示例

门把手

手提电脑

- 易维护性有多重要?
 - 产品经常维修或修理
 - 更理想的解决方案,实现"免维护"

打印机 卡纸

- 有哪些安全问题?
 - 对所有产品普遍重要
 - 对某些产品严重挑战

儿童玩具

美观方面的需求

- 产品是否需要视觉方面的 差异化?
 - 市场与技术稳定的产品,高度依赖工业设计
 - > 创造审美吸引力和视觉差异
 - 因其技术性能而差异化的 产品,较少依赖工业设计

- 拥有、形象和时尚带来的自豪感 有多重要?
 - 高度时尚、形象突出的产品,富有 吸引力
 - > 在拥有者人群中创造强烈的自豪感
- 美观的产品也能激励开发团队?
 - 在设计和制造人员中,产生集体的 自豪感

RAZR项目中对工业设计重要性的评价 (1/2)

人机工程需求	重要度水平	评分注解
易用性	低 中 高	对于移动电话至关重要频繁使用,紧急情况驾车时接打电话
易维护性	Ю	集成化电子产品很少需要维护
用户交互数量	—	交互很多输入文字,拨号和存储号码接听与打出电话,拍照,上网
用户交互新颖性		有些交互与以往型号完全不同单手操作超薄手机
安全性	Ю	驾车时使用手机蓝牙无线配件

RAZR项目中对工业设计重要性的评价 (2/2)

美观需求	重要度水平	评分注解
产品差异化	低 中 高	RAZR之前有数百种型号外观对于差异化至关重要
拥有、时尚、形象 带来的自豪感	Н	一种高度外在可见的产品商业活动中使用公共场所个人通信必须具有非凡吸引力
团队激励		新颖的外形鼓舞团队向企业高层汇报的卖点

在工业设计方面的投入是否值得?

- 直接成本:工业 设计服务
 - 工业设计师的数量和级别
 - ▶ 每小时75~300美元, 美国,2007
 - 项目的持续时间
 - 制作模型的个数
 - 材料成本

- ■制造成本: 实现工业设 计所要求的 产品细节
 - 表面质地
 - 形状造型
 - 丰富色彩
 - 其它细节

- 时间成本: 与延长开发 周期相关的 代价
 - 优化人体工程 和美观
 - 多次设计迭代
 - 制作多个原型

- 使用工业设计 的益处
 - 能产生吸引力,提升满意度
 - > 额外或更佳的功能
 - ▶ 强烈的品牌认同
 - ▶产品差异化
 - 价格溢价
 - 增加市场份额

工业设计如何树立企业品牌形象? (1/2)

■苹果电脑

- 小巧挺拔的外形, 温和的淡黄色
 - > 用户友好

■ 劳力士手表

- 经典的外观,坚实的质感
 - ▶ 品质与声誉

■博朗剃须刀

- 简洁的线条,基本的颜色
 - ▶ 朴素与品质







工业设计如何树立企业品牌形象? (2/2)

- Bang & Olufsen 音响
 - 线条流畅
 - 深刻的视觉印象

- ■宝马汽车
 - 豪华配置,驾驶 体验,品牌外观

- ■摩托罗拉手机
 - 引领潮流的翻盖设计







工业设计的流程

- 顾客需求调查
 - 产品概念提出
 - 3 产品概念初步细化
 - ◢ 产品概念进一步完善与选择
 - 控制图或控制模型开发
 - 6 与工程设计、生产制造和外部供应商协调

顾客需求调查

- 工业设计师的参与十分重要
 - 工业设计师擅长识别用户交互 方面的问题
- 深入理解顾客需求
 - 观察分析用户与产品交互过程

新型医疗仪器项目

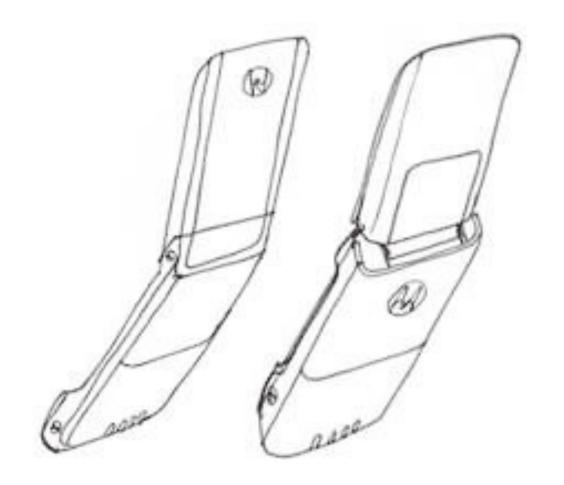
- 实地考察手术室
- 医生访谈,焦点小组

RAZR项目

- 开发团队认为顾客反馈信息意义不大
- ■使用内部调查方式
 - 请营销人员对外观造型与风格进行评价
 - 请工程设计人员提供人机工程与材料方面 的技术限制信息
- 结论:用户感知的产品质量
 - 不仅手机总重量要轻
 - 而且整机的重量与体积之比也很重要

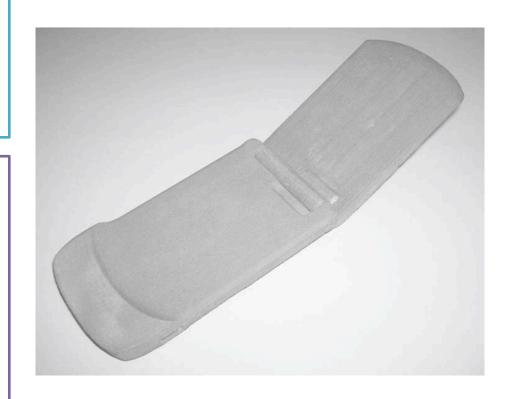
产品概念提出

- 工业设计师创建产品的形状 与用户界面
 - 对每个概念画出简单草图
 - > 用于表达创意和评估可能性
 - >速度快,成本低
- ■概念创意应该与正在探索的 技术解决方案相匹配并结合 使用



产品概念初步细化

- 选出前景看好的数个概念创意,制作模型
- "软模型"
 - "一比一"全尺寸模型,用泡沫塑料制作
- 尽管这些模型比较粗糙,其价值不可低估
 - 以三维形式,表达与展现产品概念
 - 由工业设计师、技术工程师、营销人员,有时 还邀请潜在顾客,共同评价产品概念
 - ◆ 触摸与感受模型
 - ◆ 修改模型



产品概念进一步完善与选择

- "硬模型"
 - 技术功能不可用
 - 最终设计的"高仿品"
 - 用木材、塑料或金属制作
 - >表面喷漆,或绘制纹理
 - 具备少量的"工作"特征
 - > 按键,滑动开关





- 着色渲染效果图
 - 二维或三维图
 - 表达产品概念的大量信息

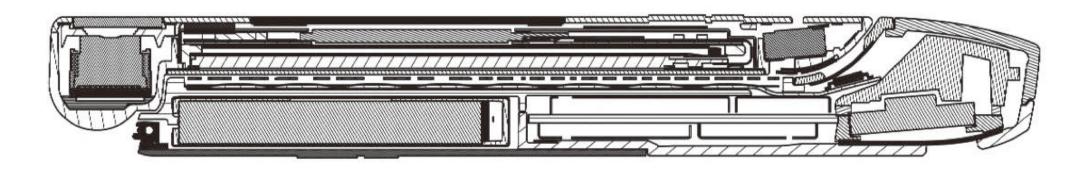
- > 色彩研究
- > 测试顾客对产品特征与功能的接受程度

控制图或控制模型开发

- 最终概念的控制图
 - 功能,特征,体积,颜色,表面材质与纹理
 - 各项关键尺寸

■ 用于制作最终设计模型和 其它产品原型

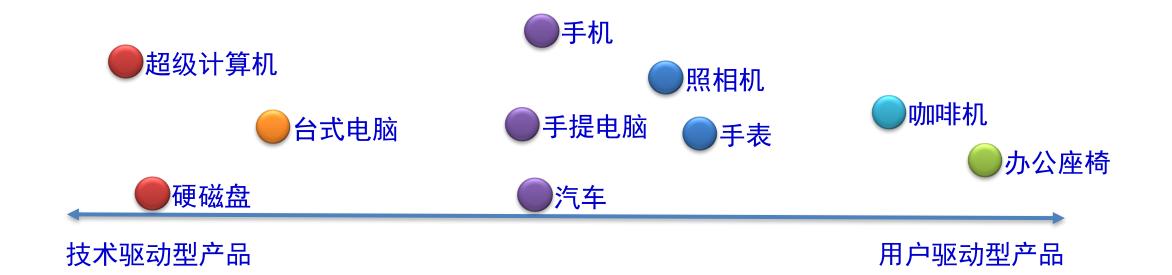
RAZR控制模型侧视图



工业设计流程的管理

- ■技术驱动型产品
 - 核心利益基于其所用技术
 - > 完成特定技术性任务的能力

- ■用户驱动型产品
 - 核心利益来源于产品的用户 界面功能,及其审美吸引力



工业设计参与产品开发的时机



技术驱动型产品

用户驱动型产品

工业设计过程

RAZR项目评估工业设计质量 (1/2)

评估角度	评分	注解
用户界面质量	低中高	 RAZR既易于使用,又令人舒适 翻盖即可接听来电 使用键盘,轻松输入数字和文字 使用导航按钮,轻松寻找功能 RAZR的缺点 手指粗或指甲长的顾客,难用键盘 某些市场上,软件界面对可用性有负面影响
情感吸引力	Н	 RAZR具有很高的情感吸引力 超薄的外形 方便携带 表面质感

RAZR项目评估工业设计质量 (2/2)

评估角度	评分	注解
易维护性	低 中 高	RAZR在这方面得分很高电池充电速度非常快,可以轻松拆卸和更换
资源合理利用	<u></u>	最终设计满足真正的顾客需求材料选择符合耐用性和可制造性需求能承受极端条件符合环保法规要求能产生迷人的外观
产品差异性	Н	外观显然独一无二容易被人认出在公共场所在竞争对手产品旁边

本讲小结

- 从用户角度设计产品:美观与人机工程
- 大多数产品受益于工业设计

■ 工业设计的积极参与,有助于 促进开发团队内专业小组之间 的顺畅沟通

- 整个产品开发过程中,工业 设计都应该参与
 - 尤其对于用户交互多、美观要求高的产品

■ 对于技术依赖型产品,工业 设计应参加开发后期工作