PERSONAL RESUME

佰通

个人简历

求职意向：UI设计工程师岗位



求职意向：UI设计工程师岗位

**佰通**

出生年日：1991-10-01 电 话：130-1300-0000

最高学历：学士学位 邮 箱：[docer@qq.com](mailto:123456@qq.com)

现 住 址：广东广州市

**工作经历**

**自我评价**

**技能证书**

**教育经历**

本人优秀的审美能力，独特的创意，有较强的平面设计和UI设计创意能力，良好地把握色彩搭配，对商业时尚和大众审美有深刻的理解和良好的把握，善于学习、沟通，具备良好的逻辑思维能力、沟通能力，有强烈的工作责任心及团队合作精神，工作积极主动、认真踏实，能承受较大工作压力。

语言技能：英语四级，可以英语交流，韩语略懂，粤语良好

专业技能：具有良好的手绘能力，熟悉PS、AI、Axure、DW、Flash等设计工具使用，熟悉前端效果制作

荣获证书：《视觉传达设计师证》、《交互设计师证》、《年度优秀员工奖》

**20XX年6月-20XX年5月 [上海帕科信息技术有限公司](https://jobs.51job.com/all/co2770372.html" \o "北京经世万方信息技术有限公司" \t "https://jobs.51job.com/beijing-cyq/_blank)      UI设计工程师**

工作描述：

1. 负责APP、网站（PC端及手机适配）、系统后台、等界面的视觉设计及产品交互式体验设计；
2. 负责视频制作、三维产品建模渲染制作，协助前端开发页面生成；
3. 能独立完成平面与网页的高保真效果图跟进工作，图标设计、手机客户端切图工作等。

离职原因：个人职业规划

**20XX年6月-至今 [完美世界（上海）有限公司](https://jobs.51job.com/all/co5096552.html" \o "同蒙信息技术（苏州）有限公司" \t "https://jobs.51job.com/wuxi-wxxq/_blank)     UI设计工程师**

工作描述：

1. 负责游戏UI风格的制定，确保风格新颖，美观，统一，扩展性强；
2. 负责游戏交互规则的制定，与策划良好的沟通，表达出设计的思路与目的；
3. 负责UI系统的制作，排版设计，切图，输出，导入引擎调整，与策划程序的沟通及时反馈；
4. 与项目开发人员沟通协作，完善产品视觉化内容的设计，并提升用户体验。

**20XX年9月-20XX年6月 毕业于中央美术学院 艺术设计专业（本科）**

**主修课程：**素描、色彩、构成、图案设计、测绘制图与透视、摄影基础、室内设计、电脑软件、现代广告设计概论、POP广告手绘技法、广告图形创意、平面广告形象设计、插画设计等课程

**校园经历：**在学校创建个人设计工作室

尊敬的领导：

您好!首先感谢您在白忙之中抽出时间来审阅我的个人简历，谢谢！

我叫高小琴，20XX年6月毕业于中央美术学院艺术设计专业。在校期间，我系统地学习了主修课程：

素描、色彩、构成、图案设计、测绘制图与透视、摄影基础、室内设计、电脑软件、现代广告设计概

论、POP广告手绘技法、广告图形创意、平面广告形象设计、插画设计等课程。

在学校期间通过四级英语，计算机四级，考取了驾驶证，专业排名：N0.1

大学期间，本着严谨求学的态度，在学习中我注重实际能力的培养，把专业知识与实践相结合，积极主动地参加各种社会活动。在院校担任学生会宣传部长，负责学校活动宣传策划和执行。具有良好的合作精神，出色的人际交往能力，优秀的策划能力。还参加院校创新杯辩论赛，获本次最佳辩手，获校奖学金3次。

并且，我有X年的相关设计工程方面工作经验，每次都出色的完成领导交给我的任务，深受领导的好评，积累了一些实际工作经验。我喜欢设计方面的工作，希望能成为贵公司的一员，和大家一起为促进公司发展竭尽全力，做好工作。

最后，再次感谢您阅读此信，热切期待您的回音!愿贵单位事业蒸蒸日上，蓬勃发展!

求职人：佰通

20XX年XX月XX日

自荐信