出生年日：1991-10-01 电 话：130-1300-0000

最高学历：学士学位 邮 箱：[docer@qq.com](mailto:123456@qq.com)

现 住 址：广东广州市

**佰通**

求职意向：UI设计工程师岗位

**工作经历**

**自我评价**

**技能证书**

**教育经历**

本人优秀的审美能力，独特的创意，有较强的平面设计和UI设计创意能力，良好地把握色彩搭配，对商业时尚和大众审美有深刻的理解和良好的把握，善于学习、沟通，具备良好的逻辑思维能力、沟通能力，有强烈的工作责任心及团队合作精神，工作积极主动、认真踏实，能承受较大工作压力。

语言技能：英语四级，可以英语交流，韩语略懂，粤语良好

专业技能：具有良好的手绘能力，熟悉PS、AI、Axure、DW、Flash等设计工具使用，熟悉前端效果制作

荣获证书：《视觉传达设计师证》、《交互设计师证》、《年度优秀员工奖》

**20XX年6月-20XX年5月 [北京心流信息技术有限公司](https://jobs.51job.com/all/co2770372.html" \o "北京经世万方信息技术有限公司" \t "https://jobs.51job.com/beijing-cyq/_blank)      UI设计工程师**

工作描述：

1. 负责APP、网站（PC端及手机适配）、系统后台、等界面的视觉设计及产品交互式体验设计；
2. 负责视频制作、三维产品建模渲染制作，协助前端开发页面生成；
3. 能独立完成平面与网页的高保真效果图跟进工作，图标设计、手机客户端切图工作等。

离职原因：个人职业规划

**20XX年6月-至今 [上海嘉定科技创业有限公司](https://jobs.51job.com/all/co5096552.html" \o "同蒙信息技术（苏州）有限公司" \t "https://jobs.51job.com/wuxi-wxxq/_blank)     UI设计工程师**

工作描述：

1. 负责游戏UI风格的制定，确保风格新颖，美观，统一，扩展性强；
2. 负责游戏交互规则的制定，与策划良好的沟通，表达出设计的思路与目的；
3. 负责UI系统的制作，排版设计，切图，输出，导入引擎调整，与策划程序的沟通及时反馈；
4. 与项目开发人员沟通协作，完善产品视觉化内容的设计，并提升用户体验。

**20XX年9月-20XX年6月 毕业于中央美术学院 艺术设计专业（本科）**

**主修课程：**素描、色彩、构成、图案设计、测绘制图与透视、摄影基础、室内设计、电脑软件、现代广告设计概论、POP广告手绘技法、广告图形创意、平面广告形象设计、插画设计等课程

**校园经历：**在学校创建个人设计工作室