**佰通 应聘岗位：iOS工程师**



* 具备6年iOS开发经验，团队核心研发成员，有很强的自学能力。
* 熟练掌握Object-C语言编程，C语言。
* 独立参与并完成过多个项目，具备良好的编码规范和设计思想，并具有对APP的需求分析能力以及程序代码的测试能力。

1992.05 上海杨浦 13800000000 123456789@qq.com

**教育培训**

**2010.09~2014.06 中国XXXX大学 软件工程专业**

* 荣誉奖励：连续2年获得校综合奖学金“励志奖”，获校二等奖学金、国家励志奖学金各一次

**2014.07~2014.11 上海达内软件                                              iOS开发课程**

* 学习内容：Objective-C语言开发基础、 iOS界面开发设计、iOS高级应用技术

**工作经历**

**2018.09~至今 XXXX信息科技有限公司 iOS开发组组长**

* 带领团队小组成员完成项目模块流程的设计和代码编写，负责新技术的研究, 功能扩展和现有技术的改进；
* 完成接口的开发，为其他同事遇到的技术难题，提供解决方案。

**2016.07~2019.08 XXXX软件公司 iOS开发工程师**

* 负责iOS客户端功能模块编码，维护以及优化； 负责与后台，运营等配合完成项目所需新功能；
* 参与开发各环节的需求分析，可行性分析，以及一些文档编写。

**2015.01~2016.06 XXXX软件公司 iOS开发工程师**

* 参与项目开发，了解公司产品框架和业务流程，从事项目编码和调试工作；
* 根据开发组长安排，进行组内需求分析、任务开发等工作的执行。

**2013.09~2014.06 经济与管理学院院学生会 干事**

* 积极参与学生会的各项活动，与其他干事一起参与各类学生活动的策划；
* 负责活动的前期宣传工作，如海报、传单横幅等宣传材料的制作等，并在人流量较大的地方进行张贴展示；
* 完成其他学生会的工作任务，成功举办多次大型活动，如“迎新晚会”、“送毕业生晚会”等。

**项目经历**

**2013.09~2014.06 经济与管理学院院学生会 干事**

* 积极参与学生会的各项活动，与其他干事一起参与各类学生活动的策划；
* 负责活动的前期宣传工作，如海报、传单横幅等宣传材料的制作等，并在人流量较大的地方进行张贴展示；
* 完成其他学生会的工作任务，成功举办多次大型活动，如“迎新晚会”、“送毕业生晚会”等。

**2019.07~2019.12 水滴医互APP iOS开发工程师**

* 项目职责：负责项目前期调研、产品设计和原型绘制。制定后台数据接口及iOS端开发。负责业务系统架构设计、重构、版本迭代及上线。
* 技术要点：使用MVP架构，避免控制器臃肿；抽取重复代码、重构代码及封装控件；使用网页版微信和支付宝支付；负责APP与网页的交互，登录状态的互通；使用Instruments工具检测内存泄露、CPU性能，优化最佳效果。

**2019.01~2019.06 兼职员工管理系统 iOS开发工程师**

* 项目介绍：主要功能模块包含工单查询、薪资查询、员工心声，签到签退等，及时签到签退避免遗漏，极大提高了员工的工作效率，简化了工作流程。
* **技术要点：**
* 使用MVC框架结构模式，方便数据管理和代码优化。
* 使用AFNetworking进行网络请求、上传、下载以及Json数据格式的解析。
* 使用NSUserDefaults存储用户信息，方便以后获取用户信息、自动登录。
* 使用block等传值方式进行不同页面之间的数据传递。
* 实现分享、地图功能。

**2018.09~2018.12 农产品垂直电商 iOS开发工程师**

* 项目介绍：该软件是一款售卖农产品的APP。
* **技术要点：**
* 使用JSModel进行MVC管理。
* 使用CocoaPods进行项目第三方库的管理，使用NSUserDefaults进行用户ID等存储。
* 使用SDWebimage请求图片与存储，大部分页面使用NavigationController进行页面跳转。
* 页面使用模态窗体，如：推广二维码的显示。
* 商品详情与首页使用了NSTimer进行预售或距离结束的时间提示。
* 大图显示与商品详情页评论部分采用UICollectionView进行布局，cell使用xib进行自动布局。
* 内容详情以及其他页采用了动画，提高用户体验度。

**2018.01~2018.05 视频广告APP iOS开发工程师**

* 项目介绍：广告形式主要有开屏、banner、激励视频、信息流、插屏广告等.
* **技术要点：**
* 基于分层架构思想进行SDK重构, 使代码结构更新清晰, 提高扩展性。
* 自定义队列结构实现广告的缓存、展示及淘汰以及聚合广告的 派发，提供广告填充率。
* 设计视频广告模块并自定义AVPlayer 完成mp4视频播放器。
* 启动耗时分析、优化App冷启动时间提高开屏广告曝光率。
* 完成图片、视频资源的异步下载, 实现图片的异步解码、优化Gif广告低内存消耗。
* 基于LRU算法实现广告缓存素材的自动清理机制。
* 自定义NSOperation完成广告行为日志的上报。
* 基于XCTest编写Test Case, 完成SDK部分功能的单元测试。

**iOS技能**

* 开发基础良好，熟练掌握Objective-C语言，能独立完成设计和编码； 熟练掌握iOS APP的开发和调试，熟悉系统组件；了解iOS内存管理机制和多线程开发。
* 熟悉AFN，YTK等网络框架，对网络框架进行过再封装。熟悉MVC，MVVM等设计模式，对RAC消息机制有着一定的理解，对FMDB、Realm等数据库进行过再封装。
* 熟悉js交互，熟悉swift开发语言。熟悉自动化打包配置，能够搭建jenkens，能够熟练运用pod，carthage等第三方源码托管工具。