

THE LAST RESORT

PROJET DE FIN D'ANNÉE - ORAL DE PRESENTATION

TOIHIR YOA / LAY ELODIE / BEN MOUSSA MOHAMMED

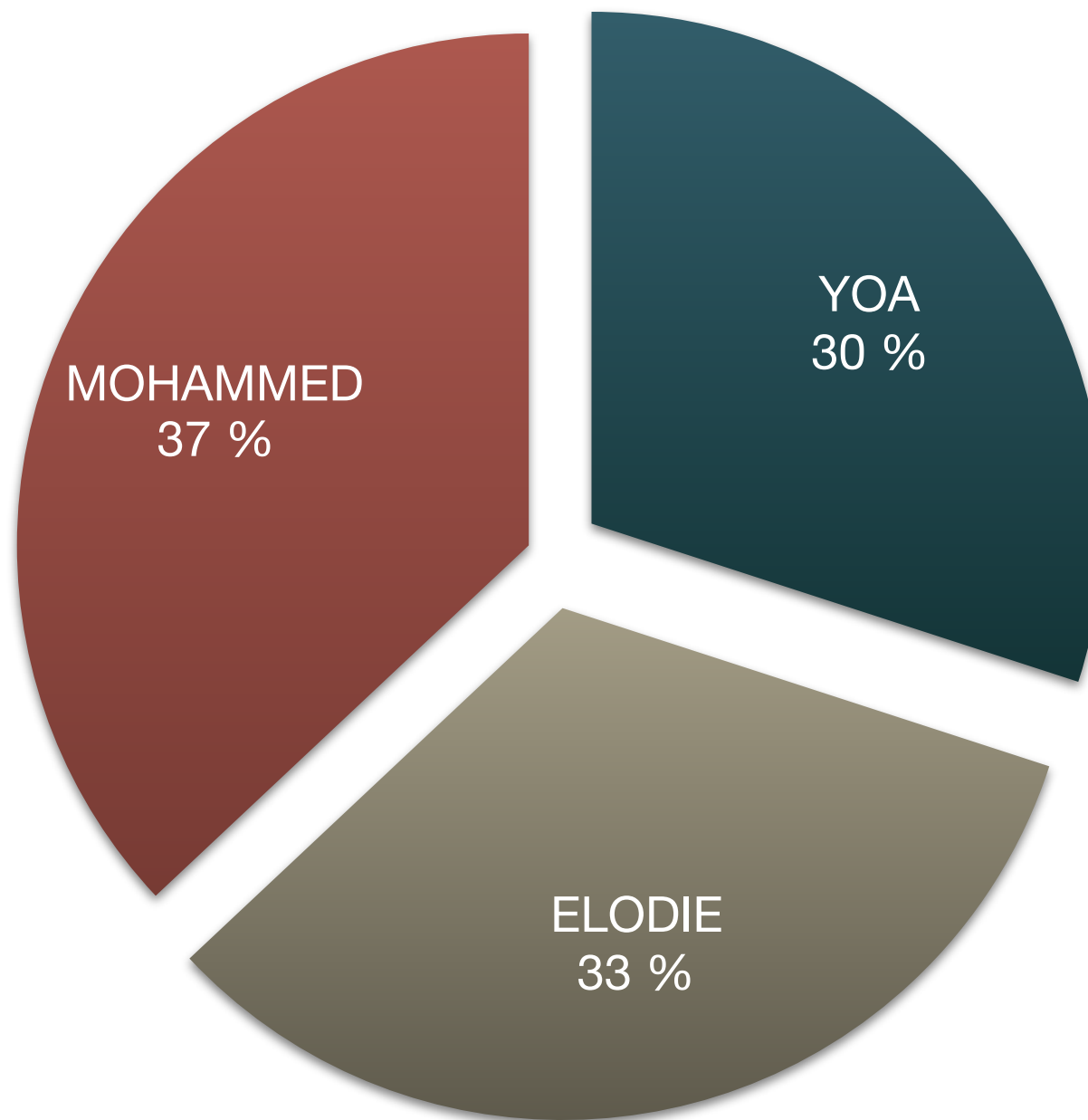


RÉPARTITION DES TÂCHES

<u>YOA</u>	<u>ELODIE</u>	<u>MOHAMMED</u>
<ul style="list-style-type: none"> • Cahier d'initialisation • Creation de la map avec Tiled • Generation de la map coté modèle • Initialiser Trello/GitHub 	<ul style="list-style-type: none"> • Cahier d'initialisation • Creation de la map avec Tiled • Initialiser Trello/GitHub 	<ul style="list-style-type: none"> • Cahier d'initialisation • Creation de la map avec Tiled • Déplacement du personnage sans collision • Initialiser Trello/GitHub • Generation de la map coté vue
<ul style="list-style-type: none"> • Creation d'outils depuis l'établi coté vue et coté modèle 	<ul style="list-style-type: none"> • Séparation des tuiles + generation du csv • Generation d'un inventaire et ses objets coté modèle et coté vue • Prise en main d'une pioche deja present dans l'inventaire 	<ul style="list-style-type: none"> • Creation des éléments graphiques • Déplacement du personnage avec gravité et collision • Reprogrammer les déplacements de façon à ajouter des property • Gestion du personnage côté modèle et côté vue
<ul style="list-style-type: none"> • Gestion de l'inventaire et de l'Établi coté modèle et coté vue 	<ul style="list-style-type: none"> • Gestion de l'inventaire et de l'Établi coté modèle et coté vue • Creation d'éléments graphiques 	<ul style="list-style-type: none"> • Casser un bloc et le poser n'importe où • Gestion des ennemis coté modèle
<ul style="list-style-type: none"> • Debug des méthodes de gestion de l'Inventaire et de l'Établi 	<ul style="list-style-type: none"> • Tests Unitaires sur l'Inventaire • Prise en main d'outils craftés • Debug des méthodes de gestion de l'inventaire et de l'Établi 	<ul style="list-style-type: none"> • Poser et casser un bloc quand c'est possible • Gestion d'un ennemi coté vue • Mise en place d'Exceptions

RÉPARTITION DES TÂCHES

CAMEMBERT DE LA REPARTITION DES TACHES



AVIS PERSONNELS SUR LE PROJET

- Fonctionnement du groupe ?
- Role dans le groupe ?
- Ce que je tire de cette experience ?

BILAN GLOBAL

- Points Positifs :
 - Apprentissage de notions nouvelles (lire un fichier CSV par exemple)
 - Approfondissement de notions appris en cours (javaFX)
 - De vrais efforts à chercher une solution à un problème
 - 1er vrai projet de groupe en informatique afin de remplir un objectif précis
- Points à améliorer :
 - Avoir une meilleure organisation pour réaliser plus de choses
 - Plus de temps pour arriver à nos objectifs

MERCI DE VOTRE ATTENTION