

# DADOS GERAIS DO SOFTWARE

**Equipe:** Antônio Carlos, Daniel Marques, Matheus Henrique, Henrique Hott e Rian Wagner.

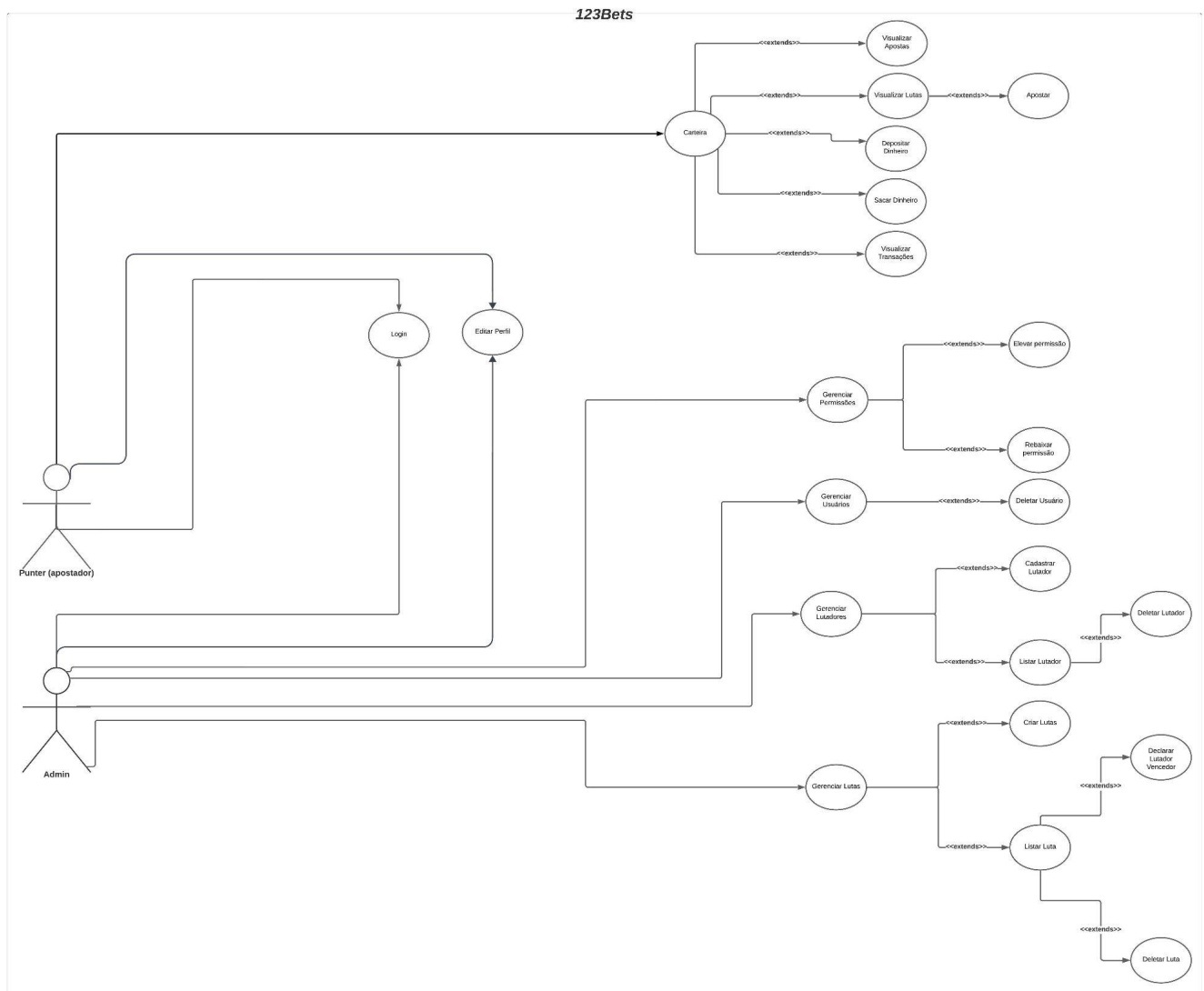
**Nome do Software:** 123Bets

**Descrição geral:** Um software de casa de apostas em lutas permite aos usuários apostar em eventos de lutas, como MMA e boxe. Ele oferece funcionalidades como cadastro de usuários, listagem de eventos com probabilidades, gestão dos valores em carteira e histórico de apostas e possibilidade de depósitos e saques.

**Usuários do software:**

- 1) **Administrador do Software:**  
Descrição: Responsável pelo gerenciamento geral do software.  
Capacidades: Gerenciar e atualizar lutas; Gerenciar contas de usuários, inclusive suspender ou banir usuários, se necessário; Monitorar atividades fraudulentas.
- 2) **Apostador:**  
Descrição: Perfil básico de usuário que se registra no software.  
Capacidades: Visualizar lutas disponíveis para apostar; Visualizar resultados de apostas; Fazer apostas em lutas; Depositar saldo; Sacar saldo.

## MODELO DE CASOS DE USO



## DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO

---

**Identificação:** CDU1.

**Nome:** Login

**Atores Primários:** Punter e Admin

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar cadastrado no Software.

**Pós-Condição:**

1. Punter terá acesso a tela de carteira.
2. Admin terá acesso a tela de gerência de permissões e de gerência de usuários.

**Fluxo de Execução:**

1. O Punter/Admin acessa a tela de login;
2. O Punter/Admin preenche os dados usuário e senha;
3. O Punter tem acesso a tela de carteira.
4. O Admin terá acesso a tela de gerência de permissões e de gerência de usuários.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Um Punter/Admin não pode realizar login sem ter um cadastro;
  2. Os dados não podem ser nulos ou inválidos.
  3. Verificação de usuário, se é Punter ou Admin
- 

**Identificação:** CDU2.

**Nome:** Carteira

**Atores Primários:** Punter

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar logado no Software.

**Pós-Condição:** Punter terá acesso às ações da carteira.

**Fluxo de Execução:**

1. O Punter acessa a tela de carteira;
2. O Punter tem acesso às ações decorrentes de carteira ;

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Um Punter não consegue acessar carteira sem estar logado.
-

**Identificação:** CDU3.

**Nome:** Depositar dinheiro

**Atores Primários:** Punter

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar na tela de carteira.

**Pós-Condição:** Valor da carteira com um acréscimo.

**Fluxo de Execução:**

1. O Punter escolhe a opção Deposit;
2. O Punter preenche o valor desejado;
3. O Punter confirma a transação.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Um Punter não pode ser um Admin;
  2. O campo valor não poderá ser negativo e/ou invalido.
- 

**Identificação:** CDU4.

**Nome:** Sacar dinheiro

**Atores Primários:** Punter

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar na tela de carteira.

**Pós-Condição:** Valor da carteira com um déficit.

**Fluxo de Execução:**

1. O Punter escolhe a opção Withdraw;
2. O Punter preenche o valor desejado;
3. O Punter confirma a transação.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Um Punter não pode ser um Admin;
  2. O campo valor não poderá ser negativo e/ou invalido.
- 

**Identificação:** CDU5.

**Nome:** Visualizar transações

**Atores Primários:** Punter

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar na tela de carteira.

**Pós-Condição:** Histórico de todas as transações realizadas.

**Fluxo de Execução:**

1. O Punter escolhe a opção Transaction;

2. O Punter visualiza as transações realizadas;

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Um Punter não pode ser um Admin;
- 

**Identificação:** CDU6.

**Nome:** Visualizar Apostas.

**Atores Primários:** Punter

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar na tela de carteira.

**Pós-Condição:** Histórico de todas as apostas realizadas.

**Fluxo de Execução:**

1. O Punter escolhe a opção Bets;
2. O Punter pesquisa e visualiza as apostas realizadas;

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Um Punter não pode ser um Admin;
- 

**Identificação:** CDU7.

**Nome:** Visualizar Lutas.

**Atores Primários:** Punter

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar na tela de carteira.

**Pós-Condição:** Histórico de todas as lutas não realizadas.

**Fluxo de Execução:**

1. O Punter escolhe a opção Fights;
2. O Punter pesquisa e visualiza as lutas;

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Um Punter não pode ser um Admin;
- 

**Identificação:** CDU8.

**Nome:** Apostar.

**Atores Primários:** Punter

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar na tela de lutas (Fights).

**Pós-Condição:** A aposta é realizada.

**Fluxo de Execução:**

1. O Punter escolhe a luta;
2. O Punter define o vencedor;
3. O Punter define o valor investido;

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Um Punter não pode ser um Admin;
- 

**Identificação:** CDU9.

**Nome:** Gerenciar permissões.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Acesso a edição de permissões de usuários.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin seleciona a opção Permissions;
2. O Admin terá acesso às opções de gerência de permissões.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin;
- 

**Identificação:** CDU10.

**Nome:** Elevar permissão.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Um Punter torna-se Admin.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche o cpf do Punter;
2. O Admin seleciona a opção Elevate;

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin;
  2. O campo cpf deve ser de um Punter;
  3. O campo cpf deve ser um número válido.
- 

**Identificação:** CDU11.

**Nome:** Rebaixar permissão.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Um Admin torna-se Punter.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche o cpf de outro Admin;
2. O Admin seleciona a opção Depress;

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin;
  2. O campo cpf deve ser de um Admin;
  3. O campo cpf deve ser um número válido.
- 

**Identificação:** CDU12.

**Nome:** Gerenciar usuário.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Acesso às opções de gerência de usuário.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin seleciona a opção Users;
2. O Admin terá acesso às opções de gerência de usuários.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin;
- 

**Identificação:** CDU13.

**Nome:** Deletar usuário.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Um Punter é deletado do Software.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche o cpf de um Punter;
2. O Admin seleciona a opção Fetch;
3. O Admin seleciona a opção Delete.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin;
2. Um Admin não pode ser deletado;
3. O campo cpf deve ser de um Punter;
4. O campo cpf deve ser um número válido;
5. Um Punter com dinheiro na carteira, não pode ser deletado;

6. Um Punter com apostas no sistema, não pode ser deletado.

---

**Identificação:** CDU14.

**Nome:** Gerenciar Lutadores.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Acesso às opções de gerência de lutadores.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin seleciona a opção Fighters;
2. O Admin terá acesso às opções de gerência de lutadores.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
- 

**Identificação:** CDU15.

**Nome:** Cadastrar Lutador.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Um lutador é cadastrado.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche nome, categoria, altura e nacionalidade do lutador;
2. O Admin seleciona a opção Create.
3. Novo lutador foi cadastrado.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
  2. Todos os campos tem preenchimento obrigatório.
- 

**Identificação:** CDU16.

**Nome:** Listar Lutador.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Lutador e suas informações são encontradas.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche nome do lutador;
2. O Admin seleciona a opção Fetch.
3. Lutador e suas informações são encontradas.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
  2. Campo nome deve pertencer à um lutador.
- 

**Identificação:** CDU17.

**Nome:** Deletar Lutador.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Lutador é deletado.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche nome do lutador;
2. O Admin seleciona a opção Fetch.
3. O Admin seleciona a opção Delete.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
  2. Campo nome deve pertencer à um lutador.
- 

**Identificação:** CDU18.

**Nome:** Gerenciar Lutas.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Acesso às opções de gerência de lutas.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin seleciona a opção Fights;
2. O Admin terá acesso às opções de gerência de lutas.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
- 

**Identificação:** CDU19.

**Nome:** Criar Lutas.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.



**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Uma luta é cadastrada.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche nome de lutadorA e lutadorB;
2. O Admin seleciona a opção Create.
3. Nova luta foi cadastrada.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
  2. Todos os campos tem preenchimento obrigatório.
- 

**Identificação:** CDU20.

**Nome:** Listar Luta.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** A luta é encontrada.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin seleciona a opção Find.
2. O Admin preenche o campo com o nome da luta.
3. O Admin seleciona a opção Fetch.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
  2. Campo nome deve pertencer à uma luta
- 

**Identificação:** CDU21.

**Nome:** Deletar Luta.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** Lutador é deletado.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche nome da luta;
2. O Admin seleciona a opção Fetch.
3. O Admin seleciona a opção Delete.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
  2. Campo nome deve pertencer à uma luta.
-

**Identificação:** CDU22.

**Nome:** Declarar Lutador Vencedor.

**Atores Primários:** Admin.

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Ser um Admin.

**Pós-Condição:** O vencedor da luta é declarado, a luta é encerrada.

**Fluxo de Execução:**

1. O Admin preenche nome da luta;
2. O Admin seleciona a opção referente ao lutador vencedor.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. O usuário deve ser Admin.
  2. Campo nome deve pertencer à uma luta.apa
- 

**Identificação:** CDU23.

**Nome:** Editar Perfil

**Atores Primários:** Punter e Admin

**Atores secundários:** Não se aplica.

**Pré-Condição:** Estar logado no Software.

**Pós-Condição:** Punter/Admin terão email e (ou) nome alterado.

**Fluxo de Execução:**

1. Punter/Admin preenche o nome e o email desejado.
2. Punter/Admin seleciona a opção Confirm.

**Outras Ações ou Restrições:**

1. Campos de texto não podem ser nulos.
2. Email não pode já estar em uso.
3. Campos de texto devem ser válidos.