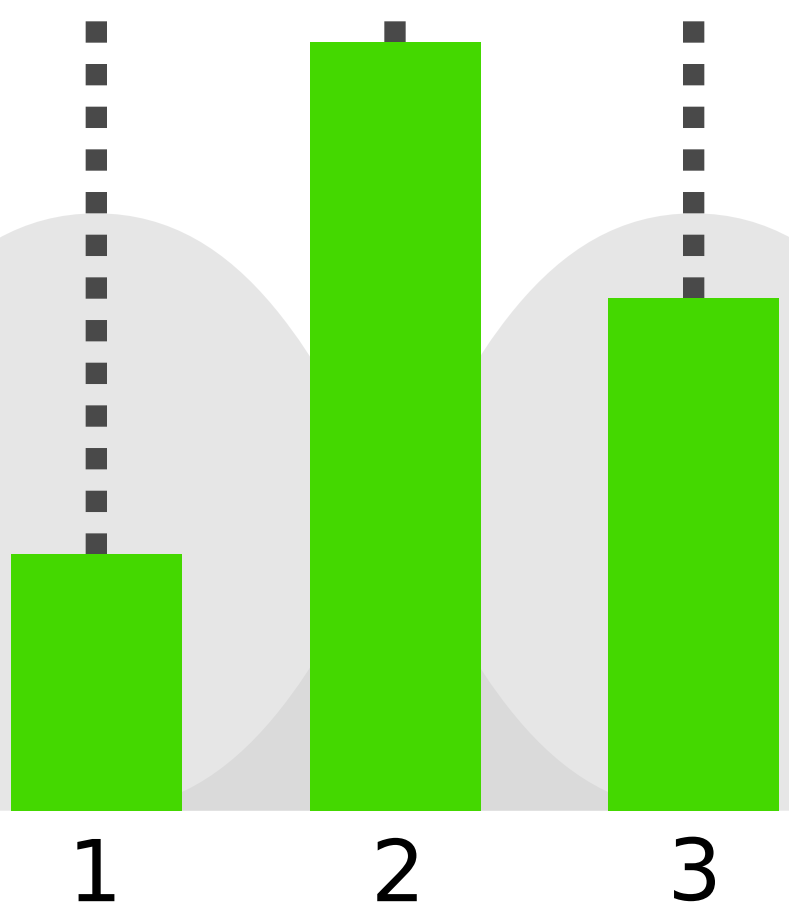


重み関数



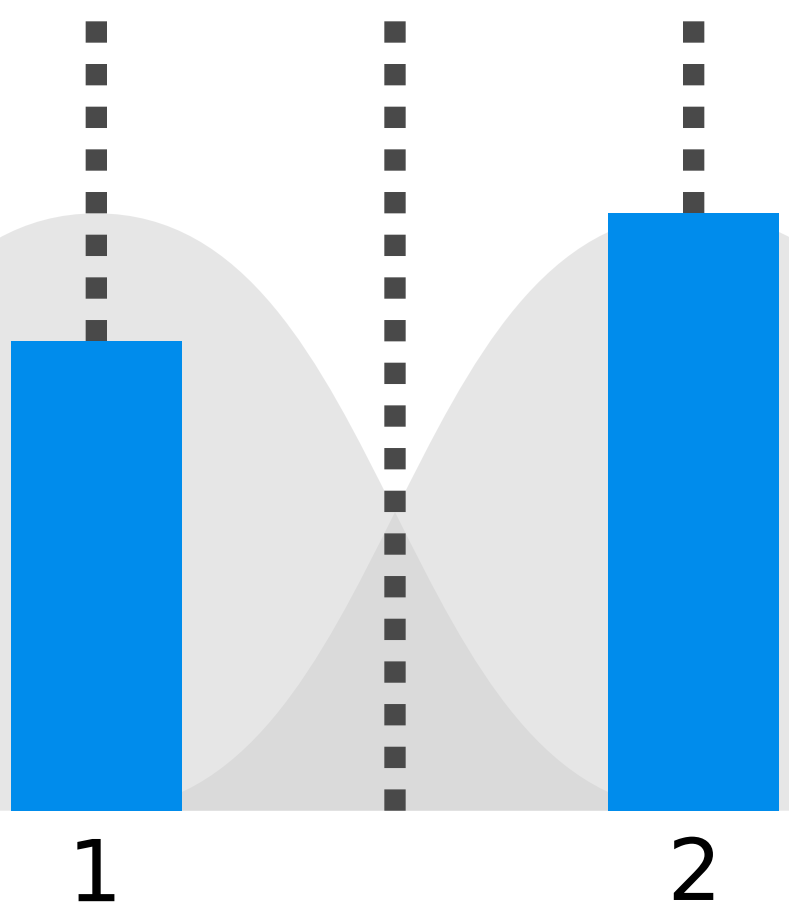
1

2

3

圧縮前の文ベクトル

重み付け平均  
により圧縮



1

2

圧縮後の文ベクトル