# RÉUNION DE GOUVERNANCE



#### TOUR **D'INCLUSION**

Chacun son tour Pas de discussion

#### POINTS **ADMINISTRATIFS**

Aborder toute préoccupation d'ordre logistique

# L'ORDRE DU JOUR

Un ou deux mots par suiet

## TRAITER L'ORDRE DU JOUR

Traiter les points de l'ordre du iour. un à la fois



#### Présenter la Proposition

Le proposeur énonce sa proposition et peut éventuellement décrire la tension. Les autres peuvent aider si le proposeur le demande (et que le facilitateur l'autorise), mais seulement pour élaborer une proposition de départ, et non pour l'améliorer ou rechercher un consensus.



#### Questions de Clarification

Tout le monde peut poser des questions au proposeur, pour mieux comprendre mais pas pour influencer ; aucune réaction ou discussion n'est autorisée. Le proposeur peut répondre "cela n'est pas précisé" à n'importe quelle question.



### Tour de Réaction

Chacun parle à son tour, sauf le proposeur. Pas de discussion. Les réactions sont adressées à l'espace et non aux individus.



#### Clarifier et Modifier

Le proposeur peut clarifier l'intention ou modifier la proposition, mais n'a aucune obligation de le faire. Personne d'autre ne peut parler, pas même pour aider.



#### Tour d'Objection

Le facilitateur demande à chaque personne à tour de rôle "Voyez-vous une raison qui fait que l'adoption de cette proposition cause du tort; objection ou pas d'objection?". Chaque objection est énoncée et éventuellement testée, sans discussion.

Voir au dos de la carte les indications pour tester les objections.



## Intégration

Accepter la **Proposition** 



L'objectif est d'arriver à une proposition modifiée qui ne causerait plus l'objection et qui répondrait encore à la tension du proposeur.

- Intégrer une objection à la fois
- Commencer avec l'objecteur, mais autoriser les contributions des autres
- Le facilitateur demande : "Qu'est-ce qui pourrait être ajouté ou changé pour régler la question?"
- Ne pas attendre le consensus. Interrompre et tester chaque idée :
  - Demander à l'objecteur : "Cela résoudrait-il votre objection ?"
  - Demander au proposeur : "Cela résoudrait-il encore votre tension ?"

Une fois toutes les objections intégrées, refaire un tour d'objection.



## **TOUR DE CLÔTURE**

Chacun son tour. Partager ses réflexions. Pas de discussion.



## TESTER LES OBJECTIONS

Voyez-vous une raison qui fait que l'adoption de cette proposition cause du tort ; objection ou pas d'objection ? Quel est le tort créé ?

Les questions qui suivent peuvent être posées dans n'importe quel ordre.

La Proposition dégrade la capacité du Cercle à exprimer sa raison d'être ou l'une de ses redevabilités, si elle est adoptée.

Votre objection, c'est que la proposition cause du tort...

que la proposition n'est pas utile ou est incomplète ?



### La Proposition introduit une nouvelle tension si elle est adoptée.

Le tort est-il créé par cette proposition...

si on retire la proposition, vous avez toujours ce souci ?



L'Objection est fondée sur des données connues à ce jour, ou est nécessairement prédictive parce que nous ne pourrons pas nous adapter plus tard.

Si la proposition est adoptée, êtes-vous ou sûr que cela va se produire...

est-ce quelque chose que vous anticipez ?

Si anticipé...

Un tort significatif peut-il se produire avant de pouvoir s'adapter...

pouvons-nous prendre le risque d'essayer sachant qu'on peut y revenir à tout moment ?



## La Proposition limite la raison d'être ou l'une des redevabilités de votre rôle.

Cette proposition limite l'un de vos rôles...

ou

essayez-vous d'aider un autre rôle ou le cercle en général ?







Une Objection est automatiquement valide si la Proposition enfreint les règles de la Constitution Holacracy

par ex. : "Résultat de gouvernance non valide (RGNV)", "En dehors de l'autorité du cercle".

