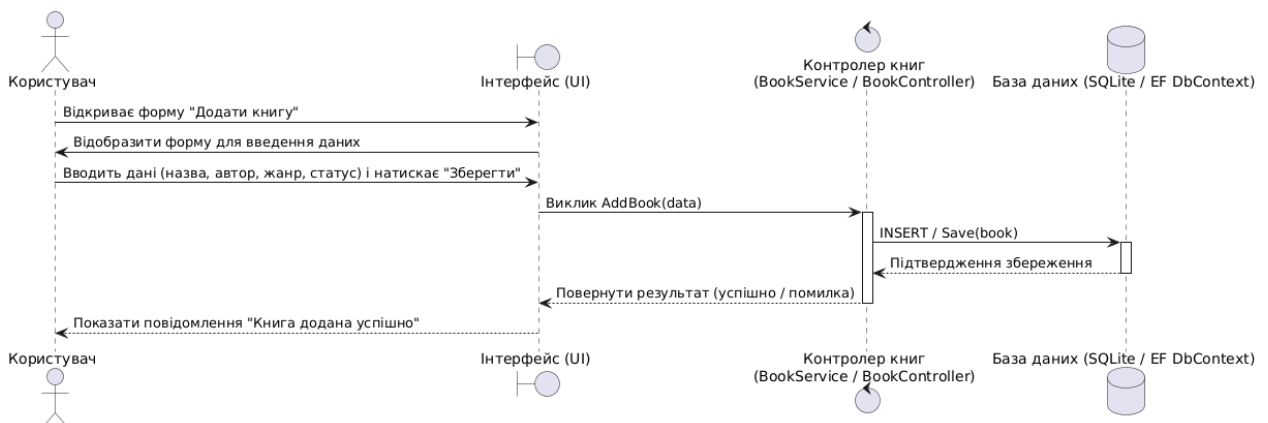


Діаграми послідовностей

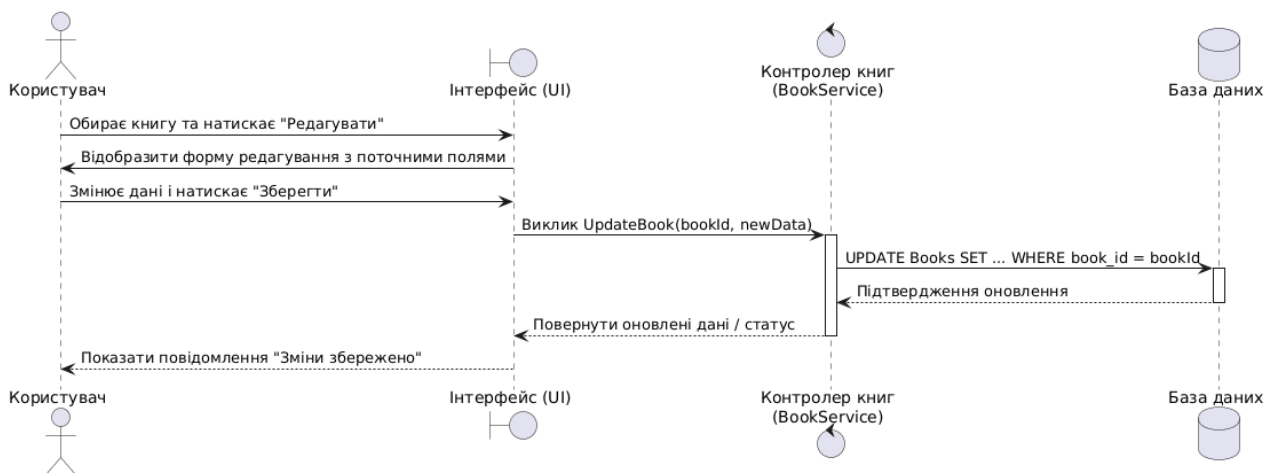
Загальні пояснення (коротко, але важливе):

- **actor / Користувач** — реальна людина. У коді це не клас, це користувач, що взаємодіє з UI.
- **boundary / Інтерфейс (UI)** — вікно/форма програми (WPF Window / WinForms Form). Це місце, де користувач натискає кнопки. Файли: MainWindow.xaml, AddBookWindow.xaml або MainForm.cs.
- **control / Контролер / Сервіс** — логіка застосунку, яка приймає запити від UI і виконує дії. Може бути BookController, або краще в десктопі — BookService / BookManager / BookViewModel (якщо MVVM). Файли: Services/BookService.cs, Controllers/BookController.cs.
- **database / База даних** — місце збереження (SQLite файл, SQL Server). У C# — DbContext (EF Core) або клас роботи з ADO.NET (наприклад DatabaseHelper).
- **participant / FileSystem** — файлові операції (System.IO) для експорту PDF/CSV.
- **activate / deactivate** — активація блоку виконання; показує, що об'єкт зараз працює (в PlantUML видно прямокутником над lifeline).
- **alt ... else ... end** — умовні гілки (альтернативні сценарії), наприклад підтвердження видалення.

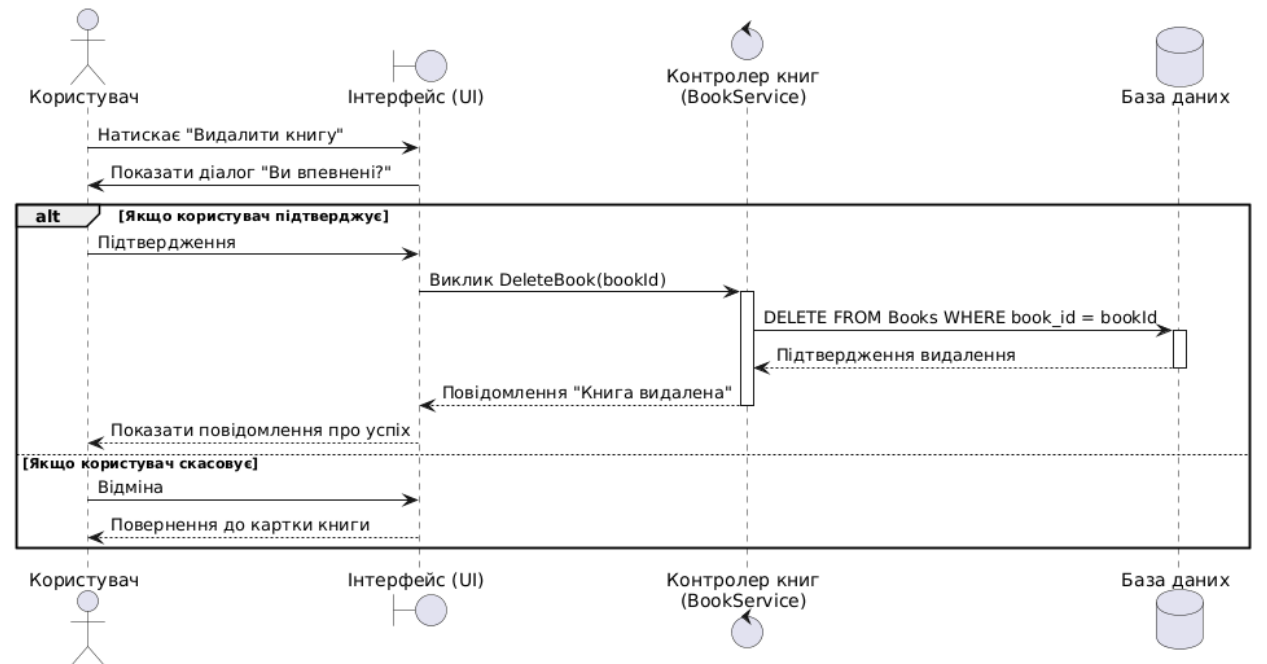
Діаграма: Додавання книги (Add Book)



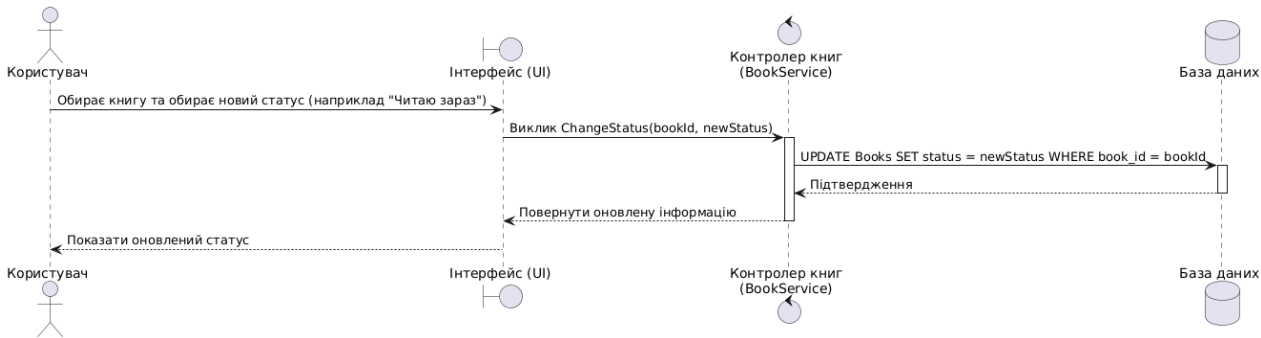
Діаграма: Редагування книги (Edit Book)



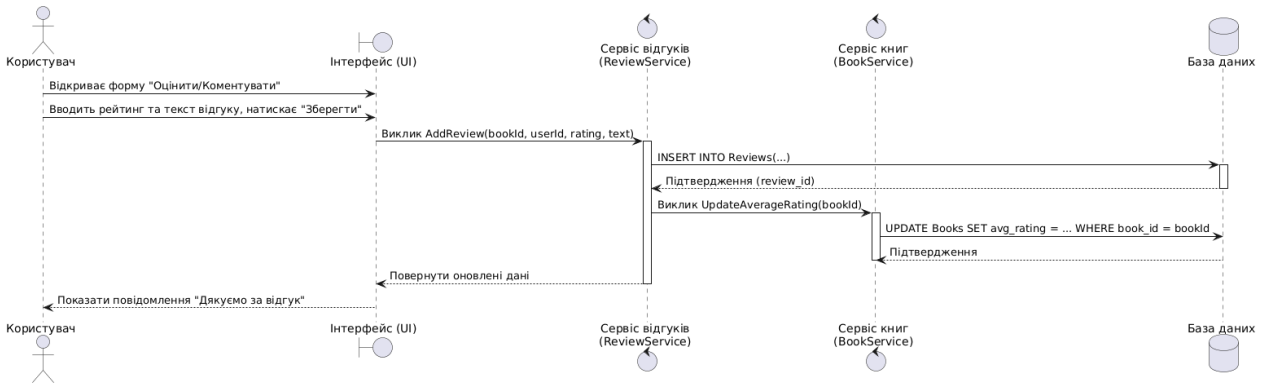
Діаграма: Видалення книги з підтвердженням (Delete Book w/ confirm)



Діаграма: Зміна статусу книги (Change Status)



Діаграма: Оцінка та відгук (Rate & Review)



Діаграма: Експорт списку (Export List)

