

## 联系方式

---

- 手机: 18623689565
- Email: [ytx0573@gmail.com](mailto:ytx0573@gmail.com)
- QQ: [1012877589](https://www.qq.com/1012877589)

## 个人信息

---

- 基本信息: 杨旭(Johnson)/男/1992/已婚
- 工作年限: 4.5年
- Github: <https://github.com/ytx0574>
- 期望职位: iOS高级程序员
- 期望城市: 成都
- 期望薪资: 12k/月
- 到岗时间: 3日内

## 教育经历

---

2011/06 - 2014/07      重庆电子工程学院    计算机科学与技术    专科

## 自我介绍

---

工作一直从事iOS相关项目, 近5年的iOS平台研发经验, 其中1年多管理经验。管理期间制定代码规范及审查方案, 间接的提高代码产出质量, 使崩溃率由最初的17%降到3%。借助Scrum对开发周期进行管理, 以结果为前提保障项目准时上线。学习为兴趣驱动, 分别涉及到iOSRE、Ruby、MAC App等方面, 包括iOS越狱插件、代码生成器等。

## 项目经历

---

### 成都蚁世纪网络科技有限公司 (2015/08-2017/02)

项目名称: [《圈尔》1.0-2.0.1](#) 社交

项目环境: macOS Sierra、Xcode8.0、Flipboard、Photoshop CC、Git

项目周期: 10个月

项目描述: 主打熟人社交, 保持传统的社交功能并在群聊的基础上增加位置展示、导航及群钱包体系。

项目职责: 主要负责网络请求的封装、朋友圈、群聊私聊、群钱包、群红包、群共享的开发。由于早期的接口变化过大, 将网络以模型的形式进行封装, 使得开发只需关注业务逻辑即可。由于是实时性的位置变化展示项目, 后期对地图线路绘制、定位周期、测距范围进行修改, 进而减少耗电量, 但实时性方面要稍微差

点。利用环信的自定义消息以及Push进行红包发送，以达到红包的实时性。使用[RAC](#)、AOP对群钱包、群设置相关的内容进行订阅，以达到实时修改，避免数据传来传去及大量的重复性代码验证。

**项目名称：**[《港街》1.0-1.8](#) 电商

**项目环境：**macOS Sierra、Xcode8.0、Reveal1.6、SVN、Sketch、iFunBox

**项目周期：**15个月

**项目描述：**基础LBS的O2O电商，用户可在附近的实体店进行购物并享受送货上门的服务。

**项目职责：**主要负责项目的功能架构、代码编写及后期的工作分配，于去年8月份正式发布第一版产品并成功召开发布会。从早期的复制淘宝到后期的独立特色功能，删减大量冗余业务，做到用户一体式购买及展示，省去诸多操作流程。利用模型化Cell来优化订单列表，动态计算每一个商品包的Cell高度、类型、数据，实现商品的促销、套装等购买，展示只需传入商品数据模型及商品类型即可，大大减少了崩溃率并提升浏览的流畅性。后期的迭代主要是针对早期的冗余代码清理及逻辑重写，去除工程大文件及不想关的第三方库，进而缩减工程包的大小。店铺商品展示及购买则利用多界面数据共享的方式，来保留当前所选商品，以避免二次选择。

## 成都初唐网络科技有限公司（2013/08-2015/08）

**项目名称：**[《楼市小秘书》1.0-3.5.2](#) 内部工具

**项目环境：**macOS Yosemite、Xcode6.2、FLEX、SVN、Scrum、禅道、SSH

**项目周期：**24个月

**项目描述：**针对购房置业顾问研发，方便顾问手机管理客户并对买房情况的跟踪记录，内附购房计算器及通讯模块。

**项目职责：**这里的职位是移动组Leader，主要负责对需求可行性评估、研发时间评估、功能研发、任务分配、代码审查、安装包渠道分发等，并对线上的bug及时处理。功能方面主要负责小秘书聊天及买卖跟踪。由于研发方面缺乏xmpp经验，所以在权衡之后选择心跳包的形式来获取，异步保存最新消息，并算出间隔时间。当没消息时，每30s获取一次消息，当消息获取频繁时则采用5s获取一次的方式，以达到省电的目的。买卖跟踪方面则采用状态模式对每一个客户进行跟踪，以促成销售成单量。

## 重庆米虫科技有限公司（2012/06-2013/08）

**项目名称：**[好唱（1.1-1.3）](#) 娱乐 社交

**项目环境：**macOS Mountain Lion、Xcode5、SVN、Terminal

**项目周期：**14个月

**项目描述：**仿唱吧的一款娱乐型软件，包括录音、录视频上传、用户互动等，唯一增加的功能是与KTV合作，即可在KTV分享并上传自己的视频。

**项目职责：**主要负责对播放界面的编写，包括视频、音频播放以及用户的一些交互操作。后期重构时，对Category进行整理（文件读写、字符串操作、定位），学会MRC内存管理以及DEBUG速查等。使用[TheAmazingAudioEngine](#)对音频进行变声以及环境音效添加，使用VLC对在线的音视频进行加速播放等。

## 开源项目

- [ModelFactory](#)该工具为MAC OS X图形工具，用于生成Model类，支持JSON、Description、以及以=号

隔开的方式，并添加引用到工程中，以自动化来代替传统的手动编写方式。引用的添加则是利用Ruby写的CocoaPods中[Xcodeproj](#)来实现的。由于后期的[ESJsonFormat](#)的出现，fork后在原有的基础上增加了Description和=号的形式。

- [iOSRE Tweaks](#) 该项目主要是学习iOSRE时编写的几个越狱小插件。包括微信抢红包（模拟人工抢的方式，第一时间抢到红包。）、视频App屏蔽广告（腾讯、优酷、乐视、芒果）、《火柴人联盟》游戏无限内购道具以及拉勾功能扩展等。

## IT技能

---

- 熟练掌握iOS (iPhone/iPad) UI设计以及Cocoa Touch框架；
- 熟练掌握Objective-C多线程、Runtime与内存管理；
- 熟悉网络请求，HTTP TCP协议，熟悉JSON解析及SQLite数据库，并熟练操作iOS数据持久化。
- 熟悉MVC、Protocol、Observer、Singleton、Adapter等设计模式，了解MVVM、RAC及响应式函数式编程；
- 熟悉Mac OS X、Xcode、Reveal、Scrum、禅道、SVN/Git等工具的使用；
- 熟练使用LLDB和Cycrypt动态调试、FLEX/Reveal操作UI、熟悉iOS性能优化；
- 熟悉Objective-C Framework .a静态库制作以及游戏SDK打包；
- 熟悉iOS开发常用的第三方库及管理工具CocoaPods的使用；
- 上线项目使用过[Swift 2.2](#)进行混合编程；
- 具有良好的英文文档阅读能力以及良好的编程习惯；
- 了解iOSRE逆向工程以及MAC OS X程序研发；
- 了解Ruby、Shell，会常规的Photoshop操作；

## 致谢

---

感谢您百忙之中阅读我的简历，期待有机会与您共事！