

## 联系方式

- 手机: 18623689565
- Email: [ytx0573@gmail.com](mailto:ytx0573@gmail.com)
- QQ: [1012877589](https://www.qq.com/1012877589)

## 个人信息

- 基本信息: 杨旭(Johnson)/男/1992/已婚
- 工作年限: 4.5年
- Github: <https://github.com/ytx0574>
- 期望职位: iOS高级程序员
- 期望城市: 成都

## 教育经历

2012/02 - 2014/07      重庆电子工程学院    计算机软件技术    专科

## 工作经历

### 成都蚁世纪网络科技有限公司 (2015/08-2017/02)

#### [《圈尔》1.0-2.0.1](#)

主要负责网络请求的封装、朋友圈、群聊私聊、群钱包、群红包、群共享的开发。由于早期的接口变化过大, 将网络以模型的形式进行封装, 使得开发只需关注业务逻辑即可。由于是实时性的位置变化展示项目, 后期对地图线路绘制、定位周期、测距范围进行修改, 进而减少耗电量, 但实时性方面要稍微差点。利用环信的自定义消息以及Push进行红包发送, 以达到红包的实时性。使用[RAC](#)、AOP对群钱包、群设置相关的内容进行订阅, 以达到实时修改, 避免数据传来传去及大量的重复性代码验证。

#### [《港街》1.0-1.8](#)

主要负责项目的功能架构、代码编写及后期的工作分配, 于去年8月份正式发布第一版产品并成功召开发布会。从早期的复制淘宝到后期的独立特色功能, 删减大量冗余业务, 做到用户一体式购买, 省去诸多操作流程。利用模型化Cell来优化订单列表, 动态计算每一个商品包的Cell高度、类型、数据, 实现商品的促销、套装等购买, 展示只需传入商品数据模型及商品类型即可, 大大减少了崩溃率并提升浏览的流畅性。后期的迭代主要是针对早期的冗余代码清理及逻辑重写, 去除工程大文件及不想关的第三方库, 进而缩减工程包的大小。店铺商品展示及购买则利用多界面数据共享的方式, 来保留当前所选商品, 以避免二次选择。

## 成都初唐网络科技有限公司（2013/08-2015/08）

### 《楼市小秘书》1.0-3.5.2

这里的职位是移动组组长，主要负责需求可行性评估、研发时间评估、功能研发、任务分配、代码审查、安装包渠道分发等，并对线上的bug及时处理。功能方面主要负责小秘书聊天及买卖跟踪。由于研发方面缺乏xmpp经验，所以在权衡之后选择心跳包的形式来获取，异步保存最新消息，并算出间隔时间。当没消息时，每30s获取一次消息，当消息获取频繁时则采用5s获取一次的方式，以达到省电的目的。买卖跟踪方面则采用状态模式对每一个客户进行跟踪，以促成销售成单量。

## 重庆米虫科技有限公司（2012/06-2013/08）

### 歌诱会（1.1-1.3） 更名为好唱

主要负责对播放界面的编写，包括视频、音频播放以及用户的一些交互操作。后期重构时，对Category进行整理（文件读写、字符串操作、定位），学会MRC内存管理以及DEBUG速查等。使用[TheAmazingAudioEngine](#)对音频进行变声以及环境音效添加，使用VLC对在线的音视频进行加速播放等。

## 开源项目

- [ModelFactory](#)该工具为MAC OS X图形工具，用于生成Model类，支持JSON、Description、以及以=号隔开的方式，并添加引用到工程中。引用的添加则是利用Ruby写的CocoaPods中[Xcodeproj](#)来实现的（Ruby真是个好东西-\_-）。由于后期的[ESJsonFormat](#)的出现，就没有再继续写了。而是在它的基础上改了一点，方便自己使用。
- [Tweaks](#) 该项目主要是学习iOSRE时编写的几个越狱小插件。包括微信抢红包（模拟人工抢的方式，第一时间抢到红包。）、视频App屏蔽广告（腾讯、优酷、乐视、芒果）、《火柴人联盟》游戏无限内购道具以及拉勾功能扩展等。

## IT技能

- 熟练掌握iOS（iPhone/iPad）UI设计以及Cocoa Touch框架；
- 熟练掌握Objective-C多线程与内存管理；
- 熟悉网络请求，HTTP TCP协议，熟悉JSON解析及SQLite数据库，并熟练操作iOS数据持久化。
- 熟悉MVC、Protocol、Observer、Singleton、Adapter等设计模式，了解MVVM、RAC及响应式函数式编程；
- 熟悉Mac OS X、Xcode、Reveal、Scrum、禅道、SVN/Git等工具的使用；
- 熟练使用LLDB和Cycrypt动态调试、FLEX/Reveal操作UI、熟悉iOS性能优化；
- 熟悉Objective-C Framework .a静态库制作SDK；
- 熟悉iOS开发常用的第三方库及管理工具CocoaPods的使用；
- 上线项目使用过[Swift 2.2](#)进行混合编程；
- 具有良好的英文文档阅读能力以及良好的编程习惯；
- 了解iOSRE以及MAC OS X程序研发；

- 了解Ruby、Shell，会常规的Photoshop操作；

## 自我描述

- 重承诺、有良好的时间观念；
- 看重代码规范，有良好的团队协作能力；
- 对新事物感兴趣，注重细节并且耐心；
- 喜欢看哲学、技术书籍，爱动手、爱折腾。

## 致谢

感谢您百忙之中阅读我的简历，期待有机会与您共事！（可3日内到岗）