

## Reveal安装:

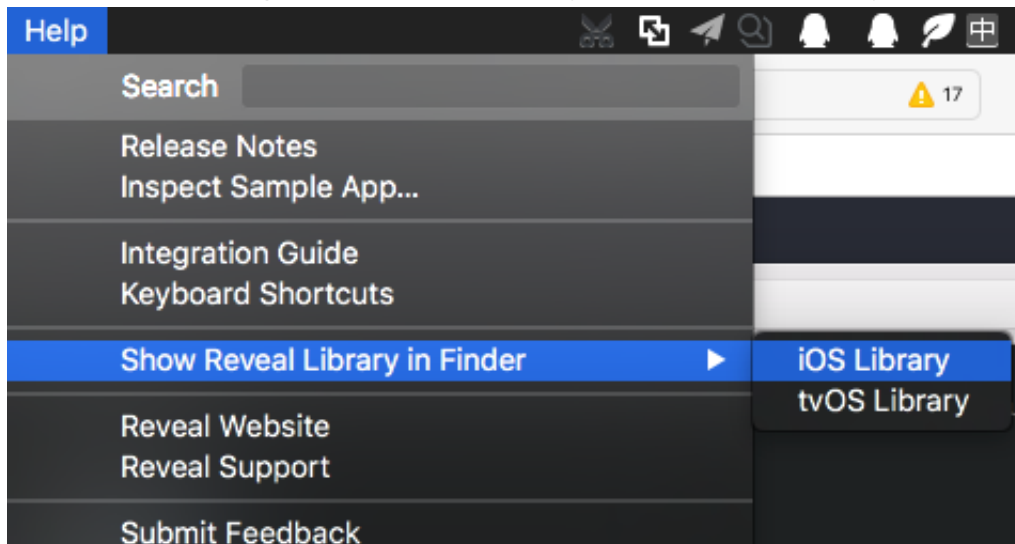
1. 下载附件中的Reveal: [Reveal4-8796](#) pwd: gtxk
2. 打开附件包里面的Reveal.app, 直接拖拽到应用程序目录(/Applications);
3. 执行lldbinit.sh, 打开终端并cd到Reveal4-8796目录, 然后执行./lldbinit.sh (如果没有权限, 先执行chmod 777 lldbinti.sh) 或者(sh /users/xxx/lldbinit.sh);

如果打开失败, 可直接安装原版的Reveal, 然后RevealPatcher破解即可; lldbinit为可选项, 添加lldb命令别名;

## 使用方式:

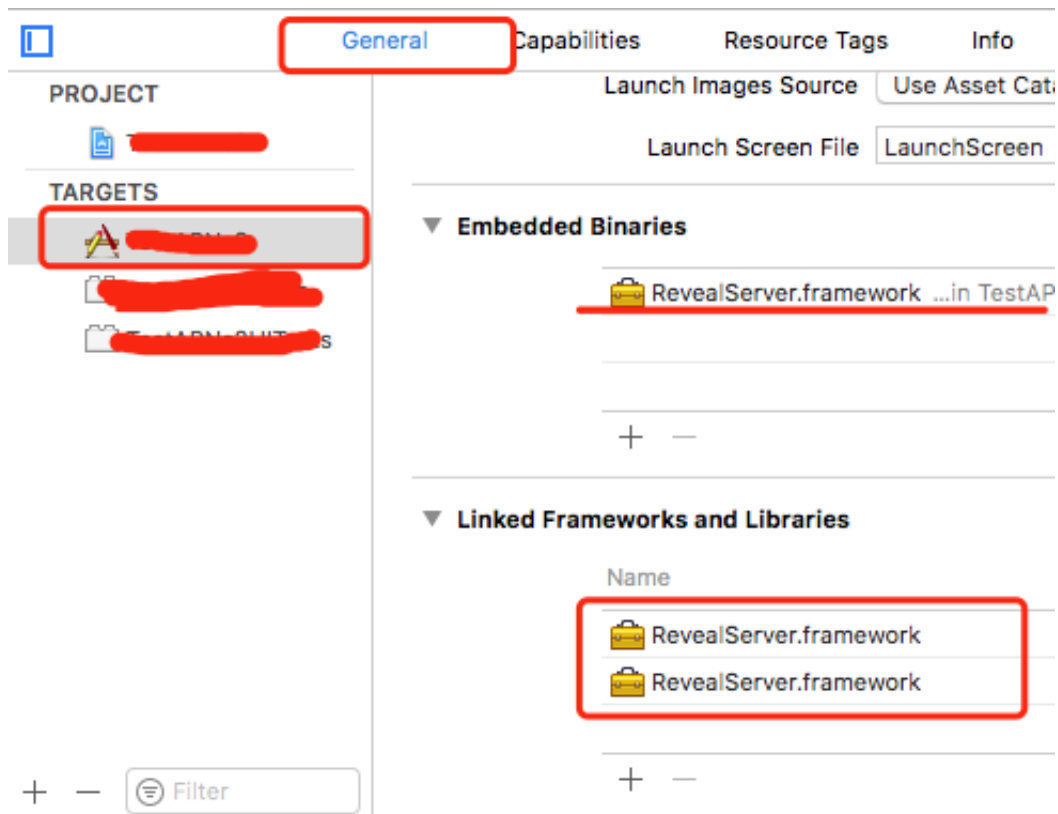
### 方式一:

1. 打开Reveal, 点击菜单Help->Show Reveal Library in Finder->iOS Library, 将Reveal.framework添加到工



程中;

2. 打开工程, 选择target->General->Embedded Binaries->Add->Reveal.framework;



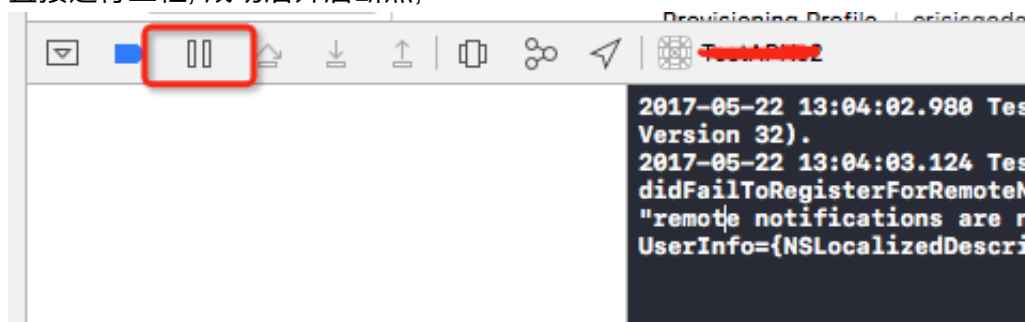
此时会在Linked

Frameworks and Libraries中会有两个Reveal.framework, 不用管它;

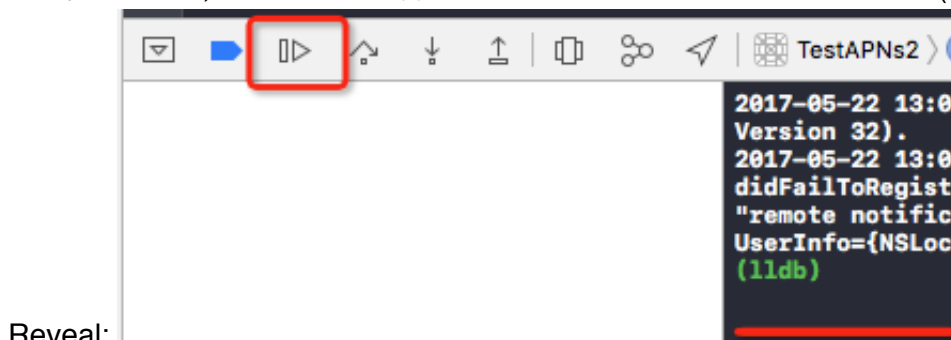
3. 运行工程, 运行成功后, 打开Reveal即可选择要查看的App;

## 方式二:

1. 直接运行工程, 成功后开启断点;



2. Ildb中输入start, 按enter键. 开启后会输出 INFO: Reveal Server started (Protocol Version 32), 打开



Reveal;

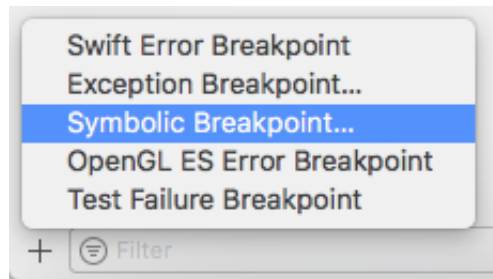
2.1 与之对应的stop, 输

出:INFO: Reveal Server stopped, 打开Reveal会看到刚刚调试App消失了;

3. start和stop是执行Ildbinit之后才有的命令行, 如果出错请查看用户目录下是否有.Ildbinit文件;

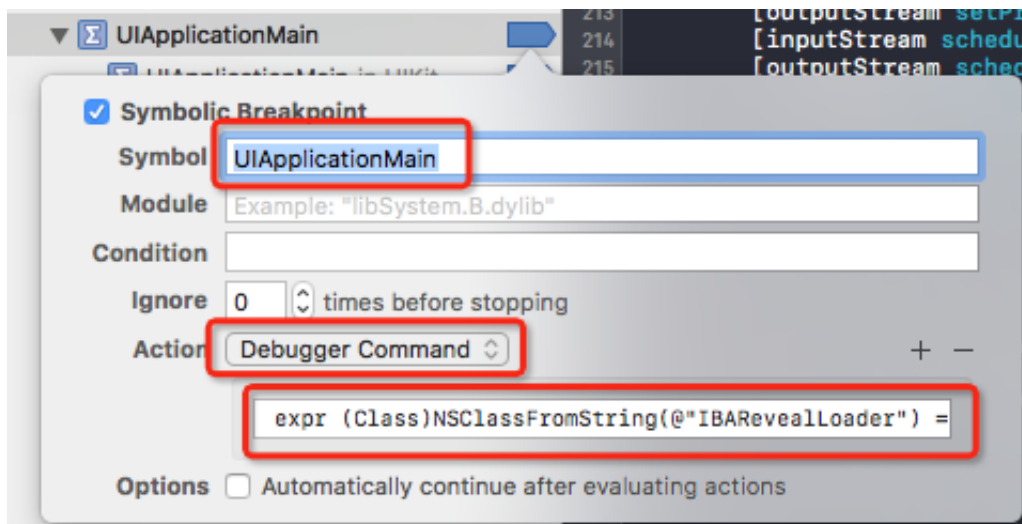
### 方式三:

1. 打开工程, 工程左侧导航选择BreakPoint(⌘+7);



2. 左下角点击加号, 选择Sysmbolic Breakpoint...;
3. 编辑该Breakpoint, 输入Symbol: UIApplicationMain;
4. 选择下面的+号, 添加Action, 设置为Debugger Command;
5. 将以下代码输入到文本框中:

```
expr (Class)NSClassFromString(@"IBArevealLoader") == nil ? (void *)dlopen("/Applications/Reveal.app/Contents/SharedSupport/iOS-Libraries/RevealServer.framework/RevealServer", 0x2) : ((void*)0)
```



6. 运行工程, 成功后有断点卡

住, 直接跳过断点. 此时会在Console中打印:INFO: Reveal Server started (Protocol Version 32). 7.打开Reveal查看即可;

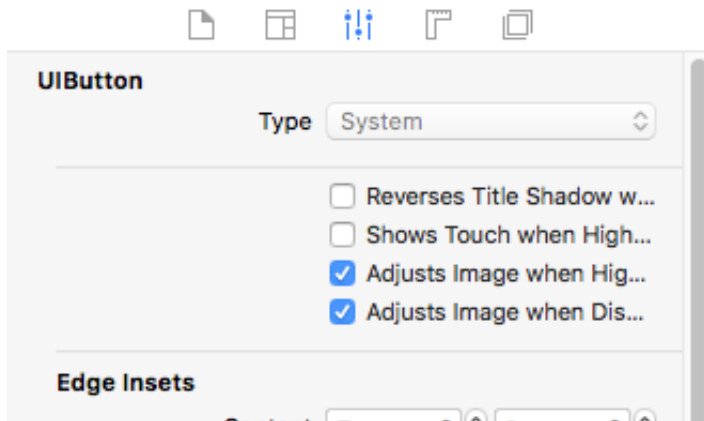
### 方式四:

使用Cocoapods:

```
target 'Xx' do
  pod 'Reveal-SDK', :configurations => ['Debug']
end
```

此方式和方式一差不多, 不过自动在Release版本去除Reveal. ps: 我自己使用前几种方式后, 再使用Cocoapods, 始终无法加载RevealServer. 新建工程是可以的;

### Reveal使用点:



此位置和xcode差不多, 可运行时修改; 其它的随便点,

随便玩.

## Reveal在软件中内置使用文档

打开Reveal, 点击菜单Help->Show Reveal Library in Finder->iOS Library, 在Finder里面选择Documentation, 打开Reveal Integration Guide.html查看.

## 几种方式的优缺点:

方式一需要手动引入额外的包, 对于增加安装包的大小, 并且上传时如果忘记去掉, 审核会被拒绝; 方式三需要额外的配置, 不利于多人开发. (或许谁觉得这个断点没用直接给你删了 - -); 方式二最为方便, 需要使用时开启lldb断点即可; (前提是机器上已安装好Reveal环境);

## 使用注意:

1. 新版Reveal最低支持iOS8, 如果版本兼容太低, 会直接编译不过(临时调试Deployment target >=8.0即可);
2. 破解不完整, 真机提示升级.(但其实是可调试的), 模拟器无任何问题;
3. 调试时请保持电脑和设备在同一wifi或者使用usb线连接, (如果真机可调的话...);

感谢[飘云阁](#)提供的破解补丁, 谢谢阅读.