

## ソフトウェア開発企画書

### 1. \*\*プロジェクト概要\*\*

- キャンプ道具を管理するための Web アプリケーション
- ユーザーがキャンプ道具を追加・編集・削除できる
- 道具の一覧表示、在庫数管理、メモ機能を提供

### 2. \*\*目的\*\*

- キャンプ道具の管理の簡素化
- キャンプ道具を紛失しないようにする
- ユーザーの使いやすさを重視したインターフェースの提供

### 3. \*\*システム要件\*\*

- フロントエンド: JSP, HTML, CSS
- バックエンド: Java (Servlet), PostgreSQL
- 開発ツール: Eclipse, Apache Tomcat

### 4. \*\*開発スケジュール\*\*

- フェーズ 1: 要件定義 (1 日)
- フェーズ 2: 設計 (2 週間)
- フェーズ 3: 実装 (1 日)
- フェーズ 4: テスト (1 日)
- フェーズ 5: 提出日 (12/18)