toDO

doing

done

入力

勝ち負 け判定 盤面 表示

o×表 示 toDo

doing

done

1 to100

Fizz

Buzz

FizzBuzz

スタート 対戦 追加機 終了 能! ゲーム 黒2白2 コマを 勝敗 モード 終了 を配置 配置 設定 +詰めオ 配置可 黒白の 数を数 勝敗を セロ 能かど 表示 うか える 配置可 反転 能かどうか VS人 プレイ 先手後 ヤー交 手を選 代 ぶ vsコン ハン 現在の ピュー 黒白数 デ タ

todo doing [メモ] 入力 フォーマットを 「3.4」とかにす るとパグる!

プレイ

ヤー交

5

+ 持ち時 間 [メモ] 入力 時のx-y反転

done

盤面の 表示

> o×の初 期配置

配置す る場所 を入力 盤面に コマの 表示

反転 スケー ル揃え 座標を る

入れる range 標準 エラー

処理

入力 刊疋 黒白の 数を数 える

スキッ プ

勝敗を 勝敗条件 (連続でス 表示 キップ)

7 9 6 Z

sprint1

keep

problem

try

みんなで話 し合いでき た

githubのコ マンドに苦 戦 みんな で分担 作業

goの配 列初期 化