toDO

doing

done

入力

勝ち負 け判定 盤面 表示

o×表 示 toDo

doing

done

1 to100

Fizz

Buzz

FizzBuzz

スター ト 対戦 追加機 終了 能! ゲーム 黒2白2 コマを 勝敗 モード 終了 を配置 配置 設定 + 詰めオ 配置可 黒白の 数を数 勝敗を セロ 能かど 表示 うか える + 持ち時 間 配置可 反転 VS人 能かど うか プレイ 先手後 ヤー交 手を選 代 ぶ vsコン ハン 現在の ピュー 黒白数 デ タ

todo [メモ] 入力 フォーマットを 「3.4」とかにす るとパグる! github にプッ シュ

プレイ

ヤー交

5

doing

done

盤面の 表示

> ○×の初 期配置

+ 持ち時 間 配置する場所 を入力 盤面に

コマの

表示

[メモ] 入力 時のx-y反転

スケー

ル揃え

る

反転

座標を 入れる

標準

入力

刊疋

range エラー 処理

黒白の 数を数 える

スキッ プ

勝敗を 表示

勝敗条件 (連続でス キップ)

9 6 7

sprint1

keep

problem

try

みんなで話 し合いでき た

githubのコ マンドに苦 戦 みんな で分担 作業

goの配 列初期 化