

作業系統作業 7

經濟三 407510046 黃 X 雯

1.

set_system_trap_gate(SYSCALL_VECTOR, &system_call);

設置了系統調用的中斷向量（即系統調用的入口地址），即 system_call“函數”的地址綁定到中斷向量。所以在 int \$0x80 之後，就轉到中斷向量，從而執行中斷處理程序（系統調用程序）。也就是說中斷向量指向的中斷處理程序就是 int \$0x80 指令執行完之後接着執行的指令的地方。

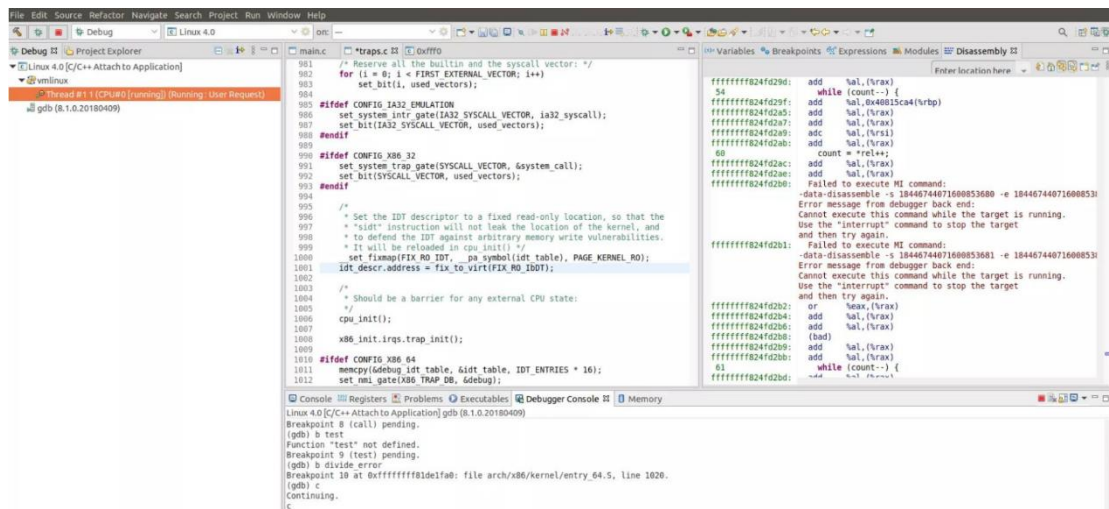
set_nmi_gate(X86_TRAP_BP, &int3)

X86_TRAP_BP: 存觸發 int3 的 breakpoint 程式碼的編號
&int3: 觸發 int3 中斷的位址

2.

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

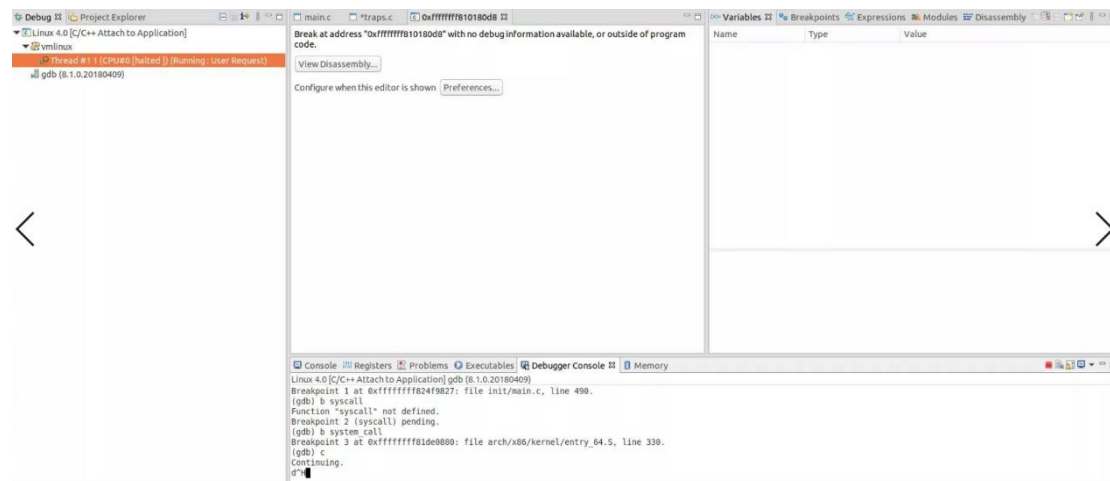
int main(int argc, char** argv) {
    int b = 0;
    int a = 10/b;
    int result;
    result = a/b;
    return 0;
}
```



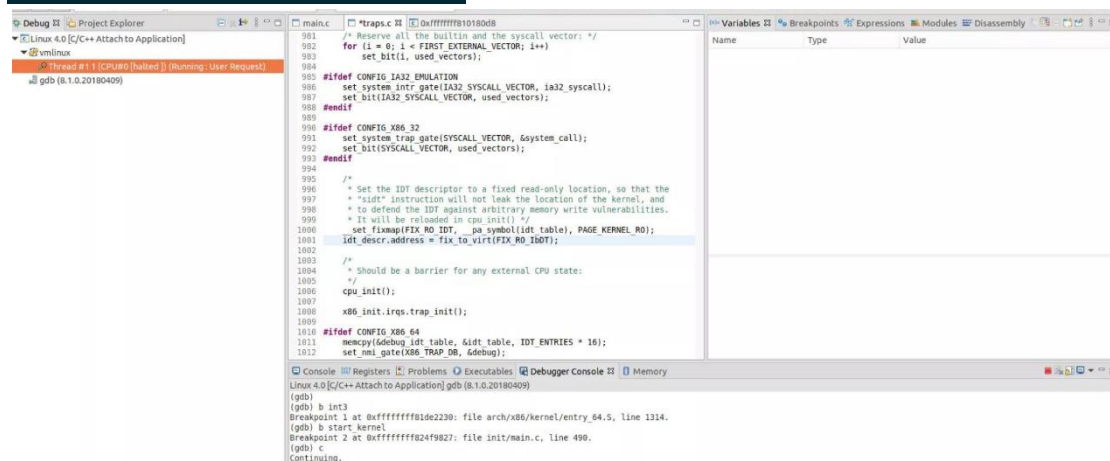
```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char** argv) {
    char* hello = "hello word\n";
    int len = strlen(hello)+1;
    long ret;

    __asm__ volatile(
        "mov $4, %%rax\n"
        "mov $2, %%rbx\n"
        "mov %1, %%rcx\n"
        "mov %2, %%rdx\n"
        "int $0x80\n"
        : "=m"(ret)
        : "g" (hello), "g" (len)
        : "rax", "rbx", "rcx", "rdx");
    printf("return:%ld\n", ret);
}
```



```
int main(){
    asm("int3");
}
```



3.

RAX 暫存器，給一個 `system call` 內部的實現函數的位置。

`system_call` 從 `system_call_table` 拿到 `call` 的位址，並且將它存到 `rax` 暫存器中。