

Joywe Use Case Model 文档

文件状态： [] 草稿 [√] 正式发布 [] 正在修改	当前版本：	V4.0
	作 者：	吴嘉怡 郑彧 吴茵茵 何梓荣
	完成日期：	2013/06/08

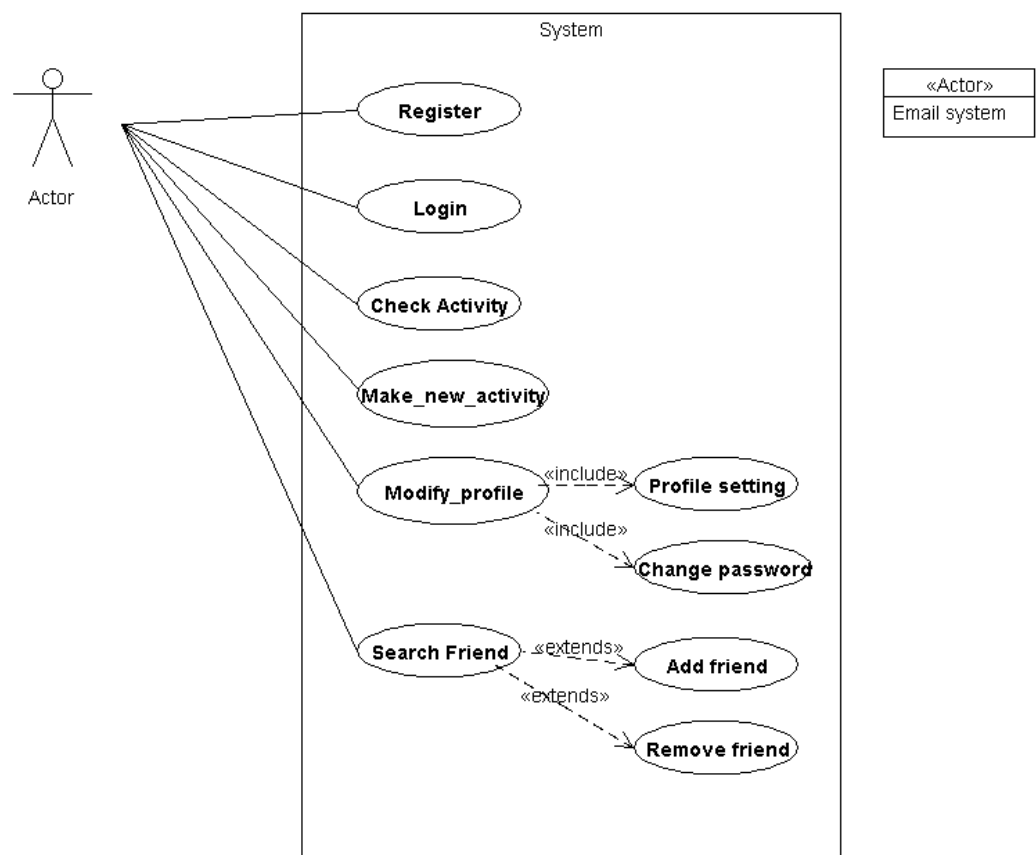
修订历史

序号	变更内容	日期	变更者
1	用例简要描述	2013 年 5 月 1 日	吴茵茵
2	用例详细描述	2013 年 5 月 20 日	吴嘉怡
3	用例的 SSD	2013 年 6 月 7 日	郑彧
4	用例的操作契约	2013 年 6 月 8 日	何梓荣

工作分工

学号	组员	负责工作	用时统计
10389395	吴嘉怡	负责新建活动用例，用例图	7 天
10389394	吴茵茵	负责个人设置用例	7 天
10389392	何梓荣	负责登陆注册用例，文档整理	8 天
10389429	郑彧	负责添加好友用例	7 天

一. 用例图



二. 用例简要描述

注册：用户进入网页主页，点击“Join us”到达注册页面。输入用户名，密码，邮件等相关信息。系统将检测用户名是否与数据库中重复，若不重复，则发送确认邮件到用户邮箱，否则返回失败信息。

登陆：用户进入网页主页，输入用户名和密码。系统检测用户名和密码是否与数据库中的记录一致。若一致则进入个人主页，否则则提示登陆失败。

新建活动：用户进入个人主界面，点击“添加活动”按钮到达新建活动页面。输入活动主题、活动地点、活动开始时间、活动结束时间和活动简介，系统自动匹配在该时间段内空闲的好友，用户进行选择后，该好友自动添加为该活动的参与人员。用户点击“确认”，成功新建活动。

账号设置：用户登陆成功后，将鼠标放在“个人设置”上，则显示下拉栏，点击“账号设置”，系统则跳转到个人信息修改页面，用户可根据自己需求修改头像、性别、生日、个性签名、用户名、邮箱、手机和城市信息，点击“确认”系统为用户保存修改信息，点击“取消”系统则不保存用户修改信息。

密码修改：用户登陆成功后，将鼠标放在“个人设置”上，则显示下拉栏，点击“密码

修改”，系统则跳转到密码修改页面，用户将输入之前设定的密码（原密码），再输入想要修改的密码（新密码），之后再输入一遍修改的密码（确认新密码），点击“确认”系统为用户保存新密码，点击“取消”系统则不保存用户新密码。

添加/删除好友：用户进入网页主页，在“My Friends”一栏输入一个用户的用户名后，在 Search Result 一栏中点击搜索出的用户，点击进入 User Information 中，若搜索到的用户和使用者用户为好友时，下面的按钮会出现删除好友，否则，会出现添加好友的按钮，点击“添加/删除好友”按钮后即可添加/删除好友成功，并回到主页面。

三. 用例完整描述

用例 UC1：用户注册和登陆

范围： 用户注册和登陆
用例标识号： 001
级别： 用户级别
主要参与者： 用户
涉众及其关注者： -用户：希望能进行正确的注册和登陆，同时，注册和登陆流程简单明了，界面清新自然，简洁大方。 -网站运营公司：通过注册，统计用户的基本信息。通过登陆，统计用户的登陆时间，登陆频率等数据，根据收集得到的数据进行产品的进一步完善。
简要说明： 用户首次访问网站的时候要先进行注册，注册成功之后的每次访问都只可直接登陆网站，登陆成功后进入产品展示界面。
前置条件： 用户正确地输入本网站登陆界面
基本流程： 1. 用户首次访问网站时，要点击“join us”注册 2. 到达注册页面后，输入用户名，密码和邮箱等个人信息，点击“注册”后进入登陆界面 3. 进入登陆界面后，输入正确的用户名和密码，登陆成功后，进入用户界面
后置条件： 能连接系统的服务器和数据库。数据库中数据无误且能正确识别用户信息。能按正常流程跳转到正确的页面。
扩展（替代流程）： a. 用户在注册时候，用户名重复： 1. 系统给出用户名重复提示，并返回注册界面。 2. 用户输入新的用户名，并尝试再次注册。 b. 用户在登陆时候，密码输入错误： 1. 系统给出密码错误的提示信息，并返回登陆界面。 2. 用户必须输入正确的密码，并尝试再次登录。

用例 UC2：新建活动

范围： 活动处理
用例标识号： 002
级别： 用户级别
主要参与者： 用户
涉众及其关注点： -用户：希望在填写了时间信息之后，系统能自动推荐在该时间段内空闲的其他好友，并可以方便快捷地将空闲的好友添加到活动列表中。 -网站运营公司：希望能够获取用户新建活动数据，并根据用户活动情况推荐合适的商业活动或者优惠券等，既帮助合作商家推销，又能帮助客户推荐合适的聚会地点。
前置条件： 用户必须有网络环境可访问网络站点并成功登陆到该站点。
后置条件： 存储活动信息，能准确计算在该活动时间范围内空闲的好友，及时更新好友的活动表。
主成功场景（或基本流程）： 1. 用户到达主界面，点击“添加活动”按钮； 2. 用户填写“活动主题”“活动地点”“活动简介”等相关信息； 3. 用户选择“活动开始时间”和“活动结束时间”，然后从右边的空闲好友中选择参与人员； 4. 用户点击“确认”完成活动添加。
扩展（或替代流程）： a. 用户在创建活动突然想退出： 1. 用户点击“取消”或者直接点头像大图回到主界面。 2. 系统回到主页，之前用户填写的活动信息不会被保留。 b. 用户没有填写“活动主题”： 1. 系统提示用户没有填写活动主题提示，并建议用户重新填写。 2. 用户重新填写活动主题并再一次按“确定”新建活动。 c. 用户没有填写“活动地点”： 1. 系统提示用户没有填写活动地点提示，并建议用户重新填写。 2. 用户重新填写活动地点并再一次按“确定”新建活动。 d. 用户没有填写“活动简介”： 1. 系统提示用户没有填写活动主题提示，并建议用户重新填写。 2. 用户重新填写活动主题并再一次按“确定”新建活动。

用例 UC3：用户个人设置

范围： 用户账号设置和密码修改
用例标识号： 003
级别： 用户级别
主要参与者： 用户
涉众及其关注者：

<p>-用户：希望能进行正确的账号设置和密码修改，同时，个人设置流程清晰，能够正确保存用户修改的信息，对于用户错误的设置能进行提醒。</p> <p>-网站运营公司：通过用户个人设置，统计用户的个性信息。通过统计信息，能够为用户提供更人性化，更贴心的网站功能设计。</p>
<p>简要说明：</p> <p>用户成功登陆网站后，可以在个人设置页面随心修改自己的个人信息，并且可以修改自己的密码，确保自己账号的安全性。</p>
<p>前置条件：</p> <p>用户成功的登陆网站页面</p>
<p>基本流程：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 用户成功登陆后，将鼠标放在个人设置按钮，点击“账号设置”或“密码修改” 2. 到达账号设置页面后，输入用户修改的个人信息，点击“确认”保存修改信息 3. 进入密码修改界面后，输入原来的密码以及新密码，点击“确认”保存新密码
<p>后置条件：</p> <p>能连接系统的服务器和数据库。数据库中数据无误且能正确识别用户信息。能按正常流程跳转到正确的页面。</p>
<p>扩展（替代流程）：</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 用户在修改生日信息时候，格式错误： <ol style="list-style-type: none"> 1. 系统给出用户名格式错误提示。 2. 用户输入正确的生日格式，并尝试再次提交。 b. 用户在修改用户名时候，格式错误： <ol style="list-style-type: none"> 1. 系统给出密码错误的提示信息。 2. 用户输入正确的用户名格式，并尝试再次提交。

用例 UC4：用户添加/删除好友

范围： 用户添加/删除好友
用例标识号： 003
级别： 用户级别
主要参与者： 用户
<p>涉众及其关注点：</p> <p>-用户：希望能在网页上查找到好友后，能够将其添加到自己的好友列表中，扩大自己网上的社交圈子，以便在以后的活动中能够和该网站上的好友一起互动。或者当一个用户不想再和某一个用户进行社交活动后，用户能够任意地将其从好友列表中删除。</p> <p>-网站运营公司：能够通过用户中好友的列表中的信息，统计好用户的社交圈子，以便于系统能够在活动建立的同时向用户提供空闲的用户，提高网站的可用性，这是整个网站交友平台的较为核心的功能。</p>
<p>前置条件：</p> <p>用户必须有网络环境可访问网络站点并成功登陆到该站点。</p> <p>添加好友时，用户必须在以前没有将对象用户添加到自己的好友列表中；</p> <p>删除好友时，用户必须在以前已经将对象用户添加到自己的好友列表中。</p>
<p>后置条件：</p> <p>正确连接系统服务器的数据库，能够及时更新用户中好友列表的信息。</p>

主成功场景（或基本流程）：

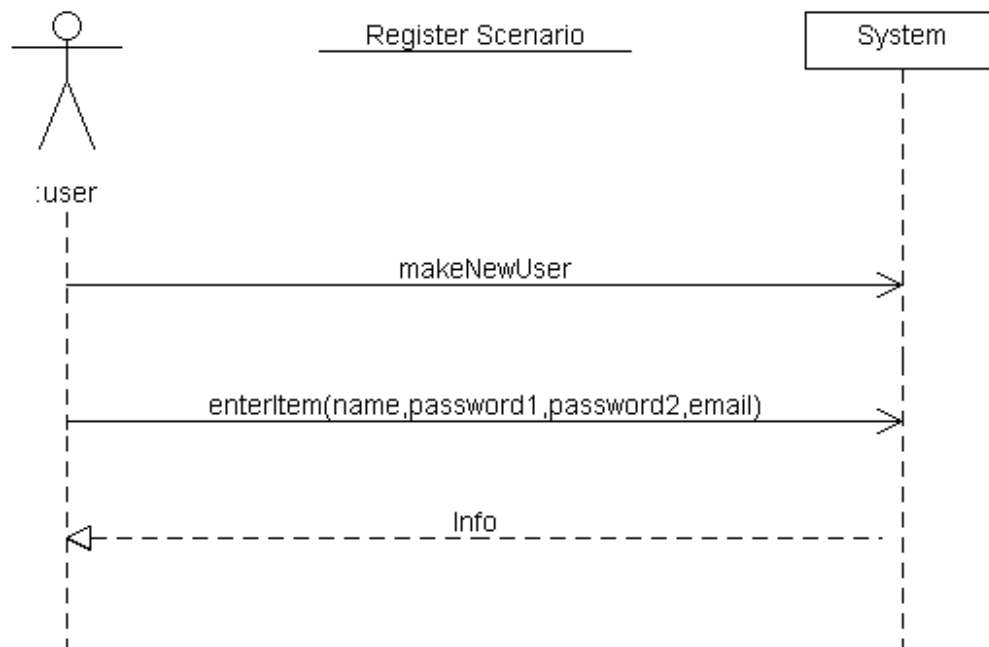
1. 用户到达主界面，在“My Friends”一栏输入对象用户名进行查找；
2. 在“Search Result”中得到用户，点击后进入用户信息
3. 在“User’s Information”中点击“添加/删除好友”，完成添加/删除好友行为。

扩展（或替代流程）：

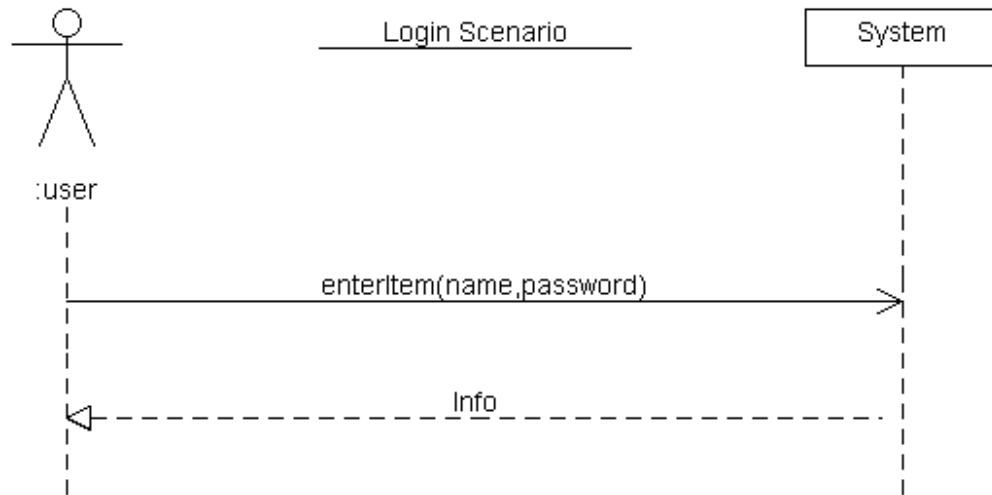
- a. 用户不想 Search，直接就删除朋友：
 1. 用户在“My Friends”一栏下直接可以看到自己当前已经添加的好友；
 2. 用户可以直接点击“My Friends”下的好友头像，进入“User's Information”即可删除好友。
- b. 用户想更方便添加好友：
 1. 用户可以直接点击“My Friends”下的好友头像，进入“User's Information”，在查看自己好友的资料的时候可以看到对方的好友。
 2. 可以直接点击查看当前查看对象的好友，发现自己没有认识的好友进行添加，扩大自己的社交圈。

三. 用例的 SSD

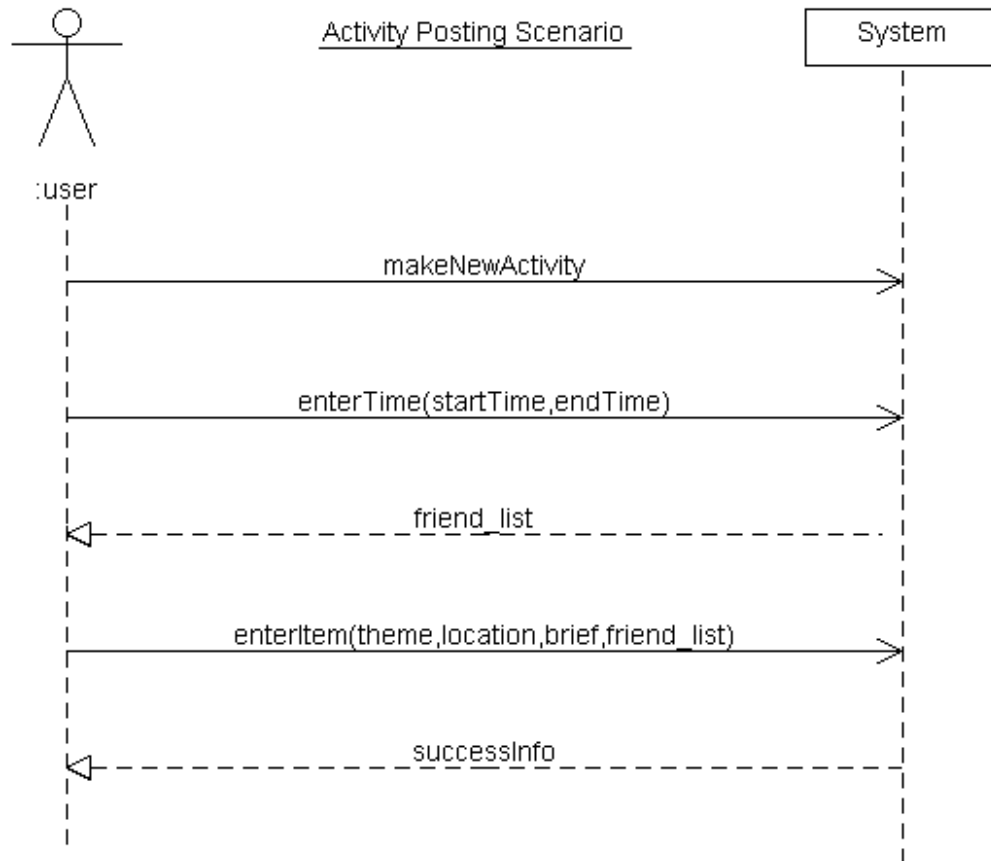
3.1 注册



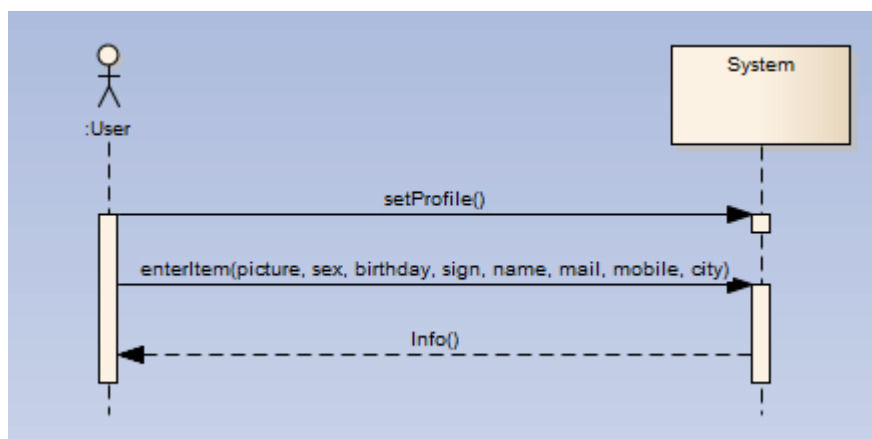
3.2 登陆



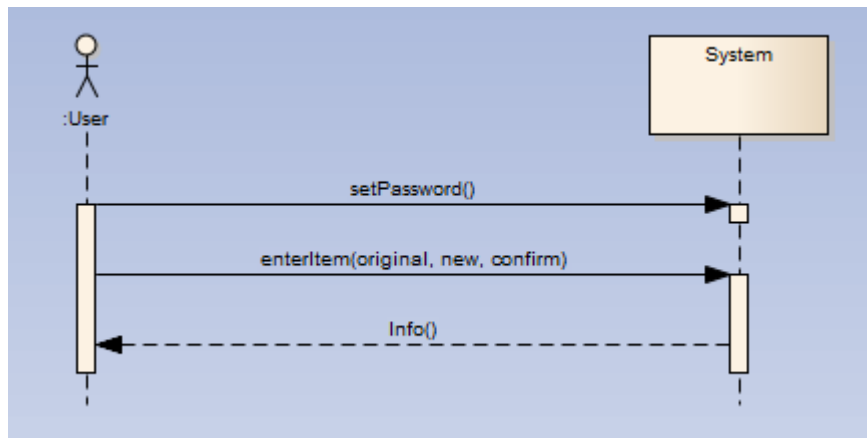
3.3 新建活动



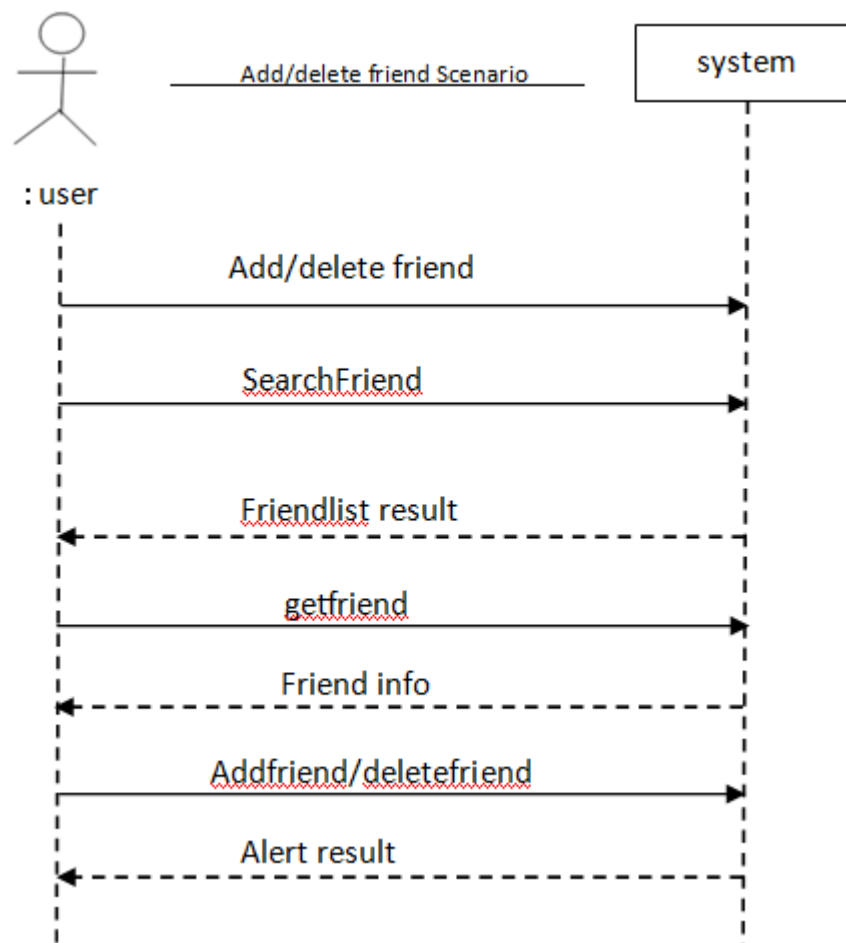
3.4 账号设置



3.5 密码修改



3.5 添加/删除好友



三. 操作契约

契约 CO1: makeNewActivity

操作: makeNewActivity

交叉引用: 用例: 新建活动

前置条件: 无

后置条件: 1.创建了 Activity 的实例 act。
2.act 的属性被初始化 (修改属性)。

契约 CO2: enterTime

操作: enterTime(startTime,endTime)

交叉引用: 用例: 新建活动

前置条件: 正在进行中的活动新建。

后置条件: Activity 的属性 begin_time 和 end_time 赋值为 startTime 和 endTime (修改属性)。

契约 CO3: enterItem

操作: enterItem(theme,location,brief,friend_list)

交叉引用: 用例: 新建活动

前置条件: 正在进行中的活动新建。

后置条件: Activity 的属性 actname,actloc,actinfo 和 friend_list 赋值为 theme,location,brief,friend_list (修改属性)。

契约 CO4: setProfile

操作: setProfile

交叉引用: 用例: 账号设置

前置条件: 用户成功登陆网站

后置条件: 1.创建了 Profile 的实例 pro。
2.pro 的属性被初始化 (修改属性)。

契约 CO5: setPassword

操作: setPassword

交叉引用: 用例: 密码修改

前置条件: 用户成功登陆网站

后置条件: 1.创建了 Password 的实例 word。
2.word 的属性被初始化 (修改属性)。

契约 CO6: enterItem

操作: enterItem(picture,sex,birthday,sign,name,mail,mobile,city)

交叉引用: 用例: 账号设置

前置条件: 正在进行的账号设置。

后置条件: Profile 的属性 propic,prosex,probirth,prosign,proname,promail,prophone 和 procity 赋值为 picture,sex,birthday,sign,name,mail,mobile,city (修改属性)。

契约 CO7: enterItem

操作: enterItem(original,new,confirm)

交叉引用: 用例: 密码修改

前置条件: 正在进行中的密码修改。

后置条件: Password 的属性 wordori,wordnew,wordcon 赋值为 original,new,confirm (修改属性)。

契约 CO8: SearchFriend

操作: SearchFriend

交叉引用: 用例: 添加/删除好友

前置条件: 无

后置条件: 1.返回查找目标结果

契约 CO9: getfriend

操作: getFriend

交叉引用: 用例: 添加/删除好友

前置条件: 无

后置条件: 1.返回点击好友的详细信息
2.判断目标用户是否与用户是好友关系

契约 CO10: addFriend

操作: SearchFriend

交叉引用: 用例: 添加/删除好友

前置条件: 与目标用户不是好友关系

后置条件: 1.系统添加一条用户与目标用户的关系
2.用户好友列表添加一名好友

契约 CO11: deleteFriend

操作: SearchFriend

交叉引用: 用例: 添加/删除好友

前置条件: 与目标用户是好友关系

后置条件: 1.系统添加一条用户与目标用户的关系
2.用户