데이터사이언스

시각화 패키지 Matplotlib

자료를 차트(chart)나 플롯(plot)으로 시각화(visulaization)하는 패키지이다.

http://matplotlib.org

import matplotlib as plt

%matplotlib inline

라인 플롯

선을 그리는 라인 플롯(line plot) 라인 플롯은 데이터가 시간, 순서 등에 따라 변화를 보여주기 위해 사용

만약 데이터가 1, 4, 9, 16 으로 변화하였다면

plt.title("Plot")

plt.plot([1,4,9,16])

plt.show()

x 축의 자료 위치는 자동으로 0, 1, 2, 3 이 된다.

x tick 위치를 별도로 명시하고 싶다면

plt.title("x축의 tick 위치를 명시")

plt.plot([10,20,30,40],[1,4,9,16])

plt.show() ☞ 실제로 차트로 렌더링(rendering)

스타일 지정

스타일 문자열은 색깔(color), 마커(marker), 선 종류(line style)의 순서로 지정 plt.title("'rs--' 스타일의 plot ")

plt.plot([10,20,30,40],[1,4,9,16], 'rs--')

plt.show()

색

색이름, 약자, #RGB코드 사용한다.

blue b green g red r cyan c magenta m yellow y black k white w 마커 : 데이터 위치를 나타내는 기호

•	point marker	,	pixel marker
0	circle marker	V	triangle_down marker
٨	triangle_up marker	<	triangle_left marker
>	triangle_right marker	1	tri_down marker
2	tri_up marker	3	tri_left marker
4	tri_right marker	S	square marker
p	pentagon marker	*	star marker
h	hexagon1 marker	Η	hexagon2 marker
+	plus marker	X	x marker
D	diamond marker	d	thin_diamond marker

선 스타일

- solid line style -- dashed line style

-. dash-dot line style : dotted line style

기타 스타일

라인 플롯에서 자주 사용되는 기타 스타일

color	C	선 색깔
linewidth	lw	선 굵기
linestyle	ls	선 스타일
marker		마커 종류
markersize	ms	마커 크기
markeredgecolor	mec	마커 선 색깔
markeredgewidth	mew	마커 선 굵기
markerfacecolor	mfc	마커 내부 색깔

plt.plot([10,20,30,40],[1,4,9,16], c="b", lw=5, ls="--", marker="o", ms=15, mec="g", mew=5, mfc="r") plt.title("스타일 적용 예") plt.show()

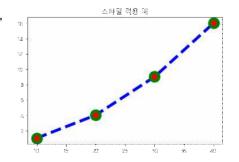
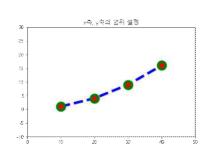


그림 범위 xlim, ylim 명령



x쪽과 y췩의 tick label 설정

틱 xticks, yticks 명령

플롯이나 차트에서 축상의 위치 표시 지점을 틱(tick) 이 틱에 써진 숫자 혹은 글자를 틱 라벨(tick label)

게 써진 굿사 옥은 글사들 딕 다벨(UCK TADE

X=np.linspace(-np.pi,np.pi,256)

C=np.cos(X)

plt.title("x축과 y축의 tick label 설정")

plt.plot(X,C)

plt.xlabel("x축 이름")

plt.ylabel("y축 이름")

plt.xticks([-np.pi,-np.pi/2,0,np.pi/2,np.pi])

plt.yticks([-1,0,+1])

plt.show()

틱 라벨 문자열에는 \$\$ 사이에 LaTeX 수학 문자식을 넣을 수도 있다.(참고)

X=np.linspace(-np.pi,np.pi,256)

C=np.cos(X)

plt.title("LaTeX, 문자열로 tick label 정의")

plt.plot(X,C)

plt.xticks([-np.pi,-np.pi/2,0,np.pi/2,np.pi],

[r'\$-\pi\$',r'\$-\pi/2\$',r'\$0\$',r'\$+\pi/2\$',r'\$+\pi\$'])

plt.yticks([-1,0,1],["Low","Zero","High"])

plt.grid(False) 🖘 틱위치 보여주는 그리드 안 보이게 함

plt.show()

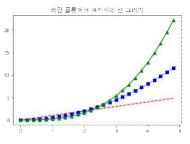
여러개의 선을 그리기

x 데이터, y 데이터, 스타일 문자열을 반복 생략 불가 t=np.arange(0.,5.,0.2)

> plt.title("라인 플롯 여러개 선 그리기") plt.plot(t,t,'r--'.t.0.5*t**2.

> > 'bs:',t,0.2*t**3,'g^-')

plt.show()



홀드 명령

복수의 plot 명령을 하나의 그림에 겹쳐서 그릴 수도 있다.

hold(True) 명령 : 그림 겹쳐 그리기 hold(False) 명령 : 겹치기를 종료

plt.title("복수의 plot 명령을 한 그림에서 표현")

plt.plot([1,4,9,16],

c="b",lw=5,ls="--",marker="o",

ms=15,mec="g",mew=5,mfc="r")

plt.plot([9,16,4,1], c="k",lw=3,ls=":",ms=10,

marker="s" ,mec="m",mew=5,mfc="c")
plt.show()

역수의 plot 명합을 한 그림에서 표현
10
14
22
10
8
6
4
2
10
00
05
10
13
13
20
23
30

범례 legend 명령

범례의 위치 : 수동으로 설정하고 싶으면 loc 인수를 사용

loc문자열	숫자
best	0
upper right	1
unner left	2

lower left	3
lower right	4
right	5
center left	6

center right	7
lower center	8
upper center	9
center	10

X=np.linspace(-np.pi,np.pi,256)

C,S=np.cos(X),np.sin(X)

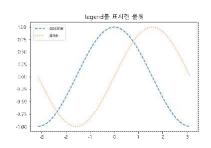
plt.title("legend를 표시한 플롯")

plt.plot(X,C,ls="--",label="cosine")

plt.plot(X,S,ls=":",label="sine")

plt.legend(loc=2)

plt.show()



그림의 구조

Figure(그림이 그려지는 캔버스나 종이) 객체는 한 개 이상의 Axes 객체를 포함 Axes(하나의 플롯) 객체는 두 개 이상의 Axis(가로축, 세로축 등의 축) 객체 포함

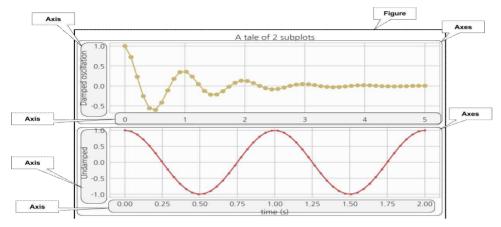
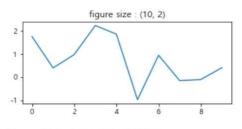


Figure 객체

np.random.seed(0)
f1=plt.figure(figsize=(5,2))
plt.title("figure size : (5, 2)")
plt.plot(np.random.randn(10))
plt.show()
f2=plt.gcf()

print(f1,id(f1))

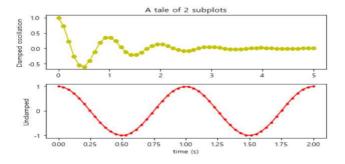
print(f2,id(f2))



Figure(360×144) 1476148956104 Figure(432×288) 1476153309320

<Figure size 432x288 with 0 Axes>

Axes 객체와 subplot 명령



x1=np.linspace(0.0,5.0)ax2=plt.subplot(2,1,2)x2=np.linspace(0.0,2.0)plt.plot(x2,y2,'r.-')plt.xlabel('time (s)') y1=np.cos(2*np.pi*x1)*np.exp(-x1)plt.ylabel('Undamped') v2=np.cos(2*np.pi*x2)plt.tight_layout() ax1=plt.subplot(2,1,1)plt.show() plt.plot(x1,y1,'yo-')plt.title('A tale of 2 subplots') print(ax1) plt.ylabel('Damped oscillation') print(ax2)

2x2 형태의 네 개의 플롯

subplot 의 인수는 (2,2,1)를 줄여서 221 라는 하나의 숫자로 표시 Axes의 위치는 위에서부터 아래로, 왼쪽에서 오른쪽으로 카운트한다.

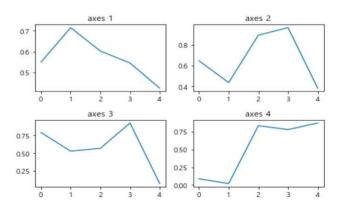
np.random.seed(0)

plt.subplot(221) plt.plot(np.random.rand(5)) plt.title("axes 1")

plt.subplot(222) plt.plot(np.random.rand(5)) plt.title("axes 2") plt.subplot(223)
plt.plot(np.random.rand(5))
plt.title("axes 3")

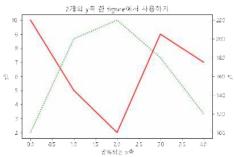
plt.subplot(224)
plt.plot(np.random.rand(5))
plt.title("axes 4")

plt.tight_layout()
plt.show()



```
subplots 명령으로 복수의 Axes 객체를 동시에 생성할 수도 있다.
이때는 2차원 ndarray 형태로 Axes 객체가 반환된다.
       fig,axes=plt.subplots(2,2)
       np.random.seed(0)
       axes[0,0].plot(np.random.rand(5))
       axes[0,0].set_title("axes 1")
       axes[0,1].plot(np.random.rand(5))
       axes[0,1].set_title("axes 2")
       axes[1,0].plot(np.random.rand(5))
       axes[1,0].set_title("axes 3")
       axes[1,1].plot(np.random.rand(5))
       axes[1,1].set_title("axes 4")
       plt.tight_layout()
       plt.show()
Axis 객체와 축
twinx 명령 : 복수의 y 축을 가진 플롯
       fig,ax0=plt.subplots()
```

x 축을 공유하는 새로운 Axes 객체를 만든다.



```
ax1=ax0.twinx()
ax0.set_title("2개의 y축 한 figure에서 사용하기")
ax0.plot([10,5,2,9,7],'r-',label="y0")
ax0.set_ylabel("y0")
ax0.grid(False)
ax1.plot([100,200,220,180,120],'g:',label="y1")
ax1.set_ylabel("y1")
ax1.grid(False)
ax0.set_xlabel("공유되는 x축")
plt.show()
```