

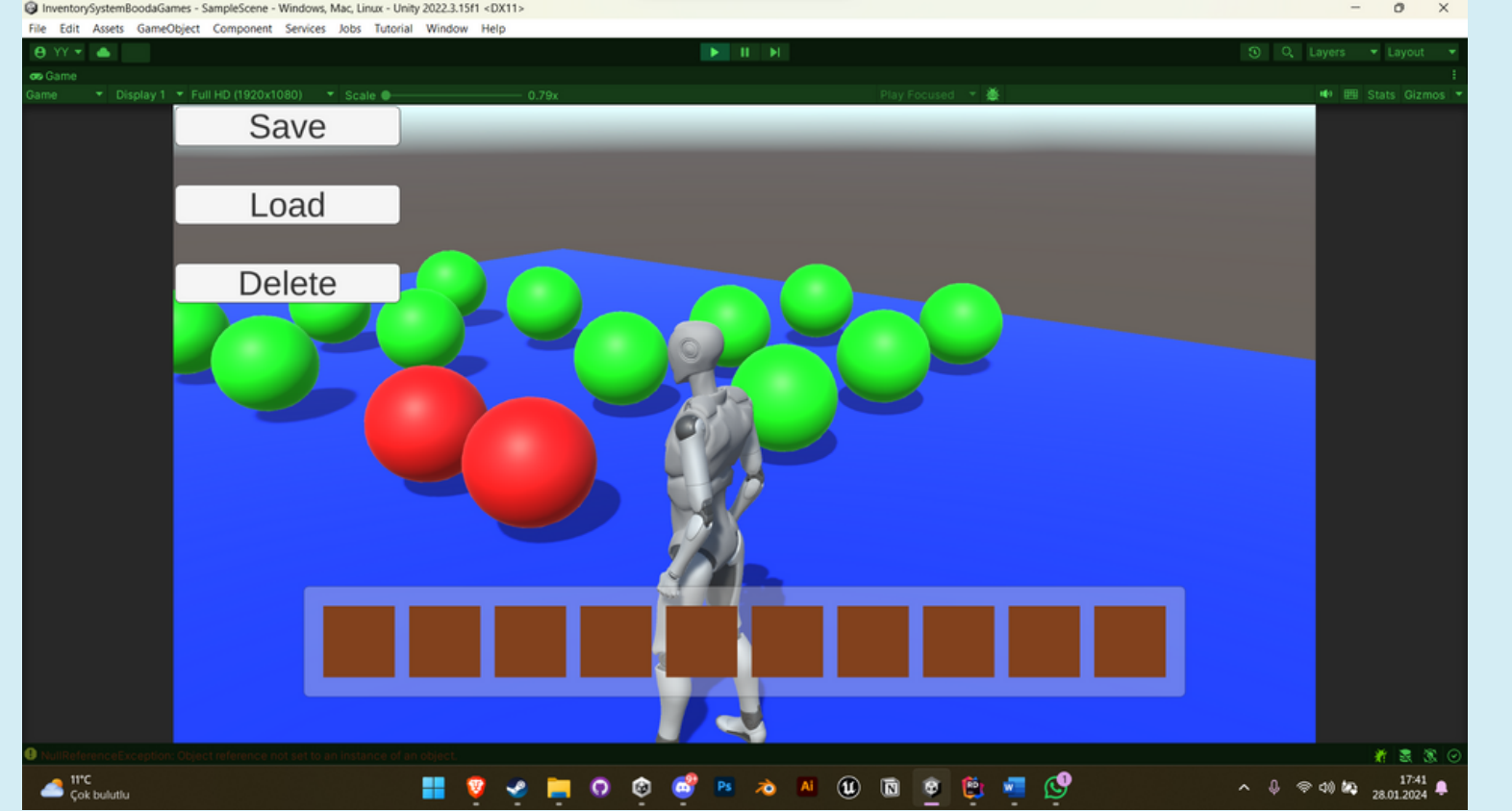
Booda Games

Game Developer Case

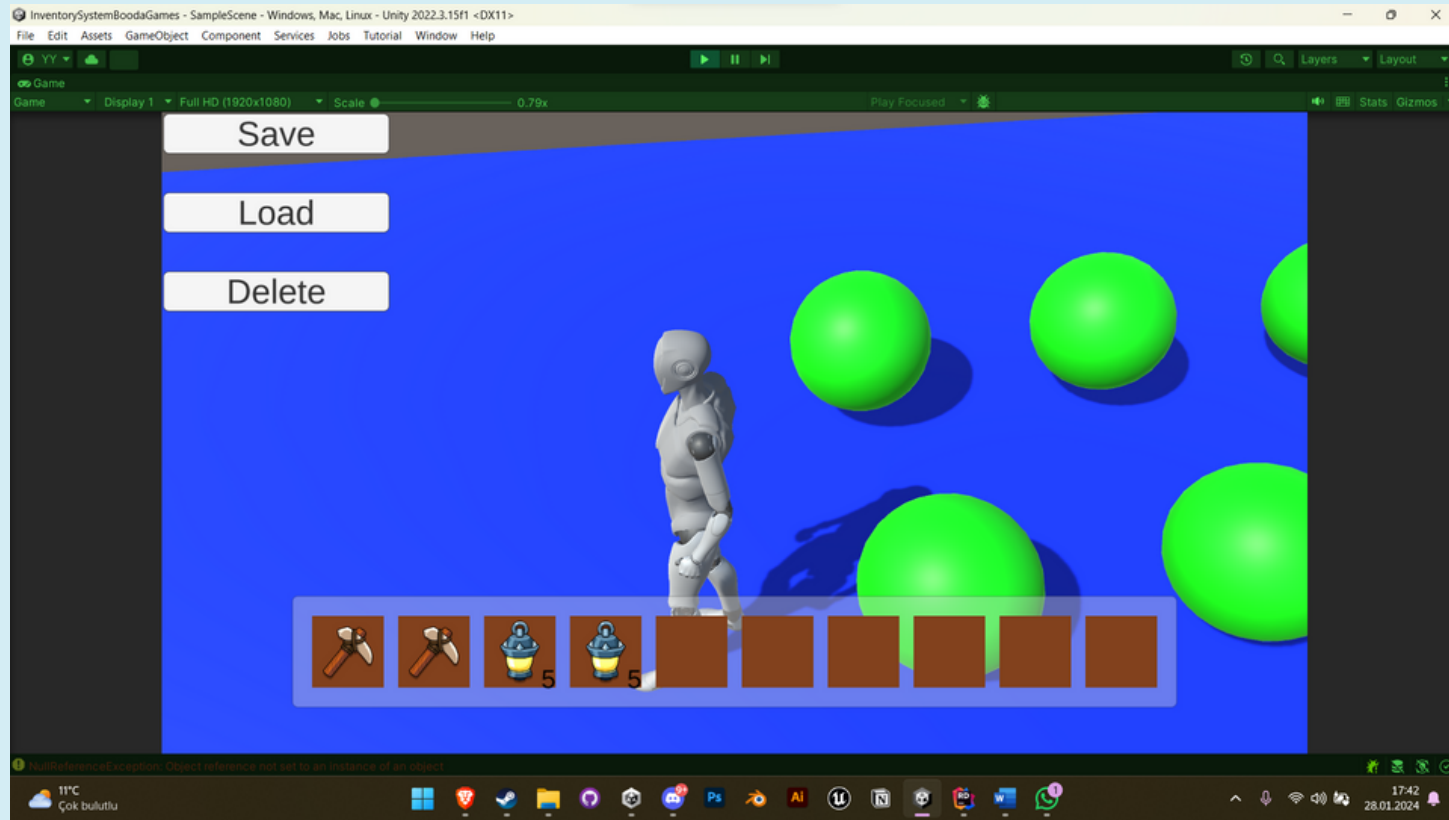
Junior Shop Case

Yusuf YILMAZ

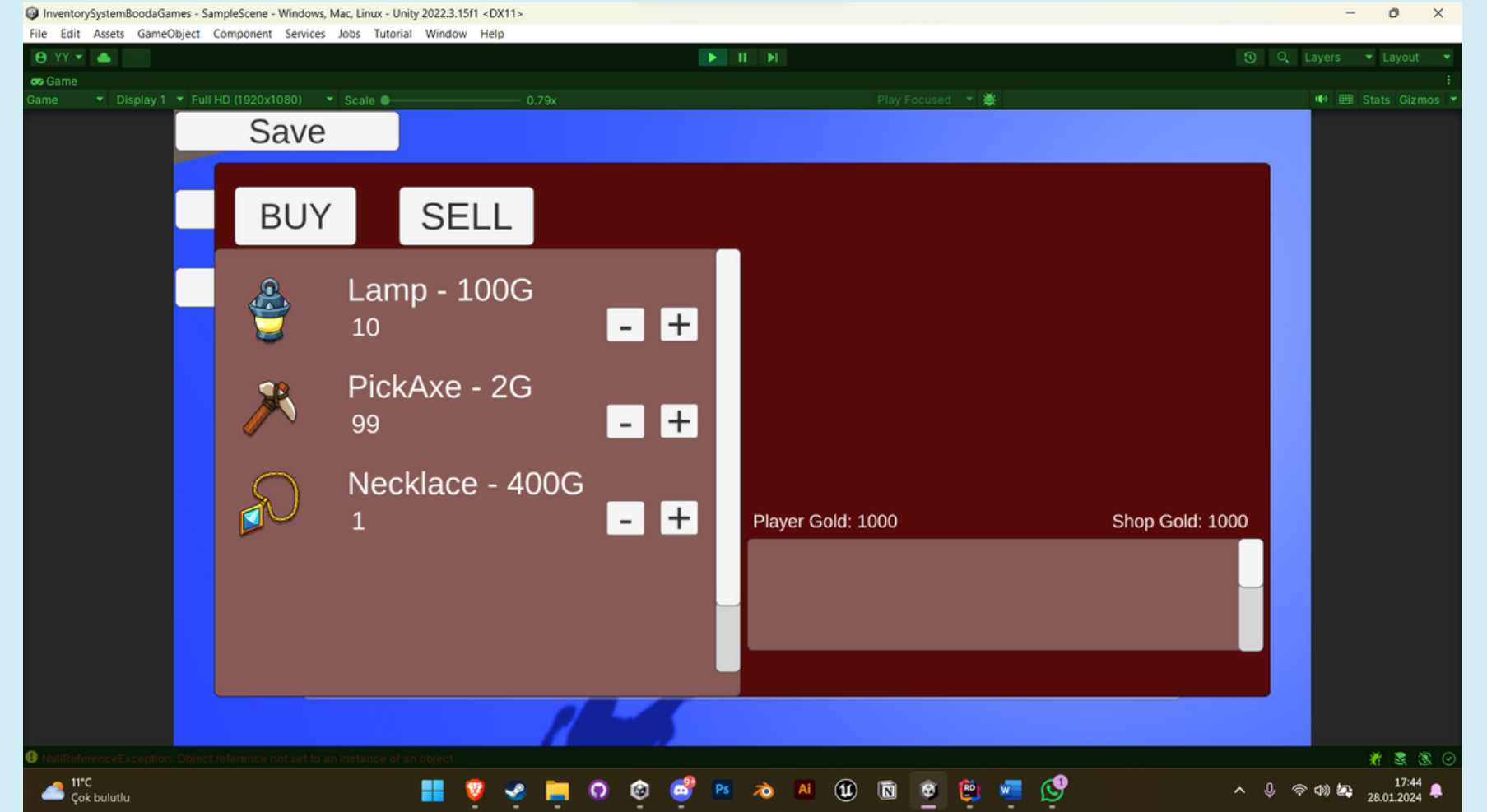
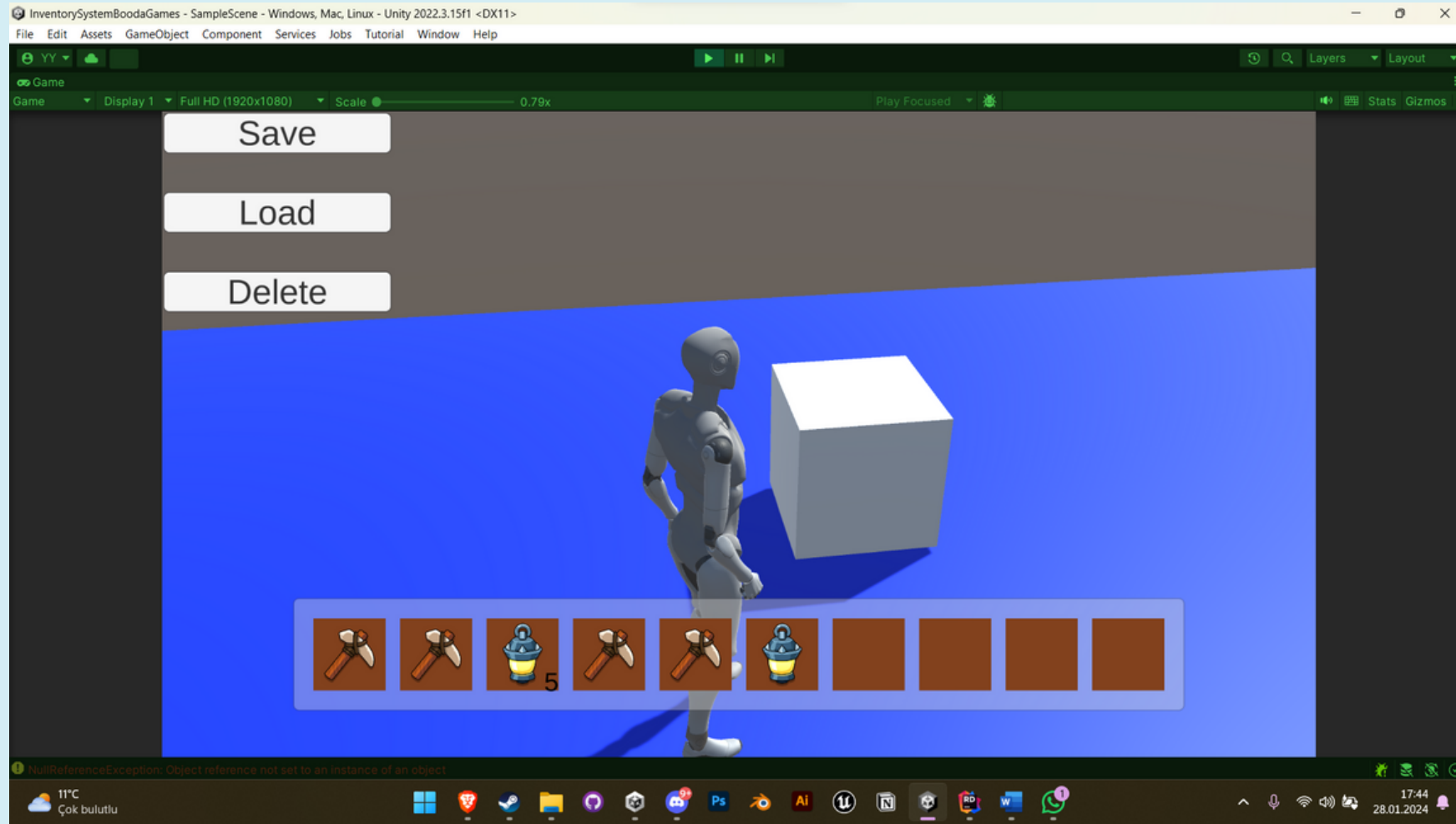
Shop sisteminin devamlılığı için toplanabilir objeler ürettim. Bu objeler trigger sistemiyle toplandığında envantere ekleniyor



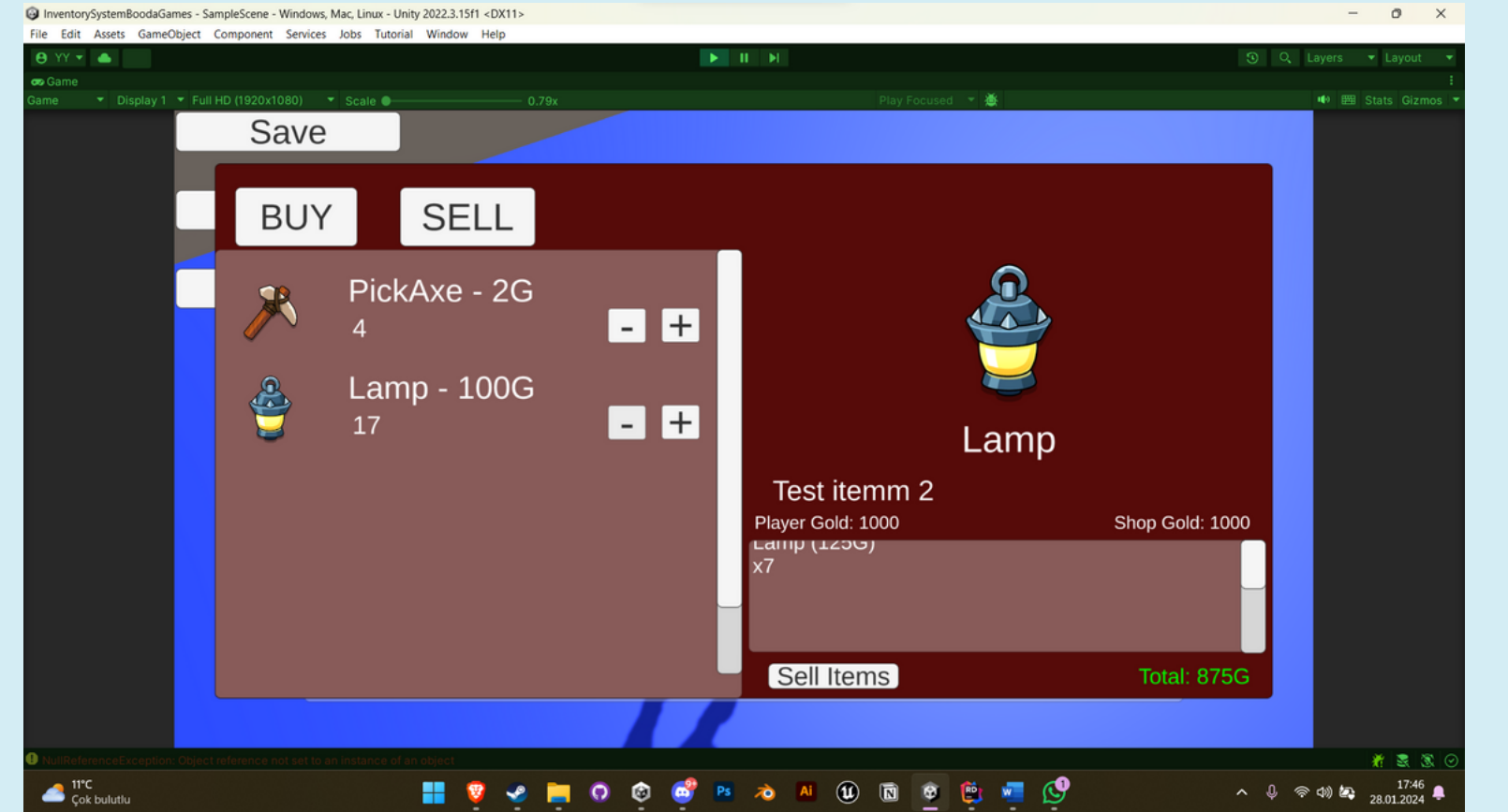
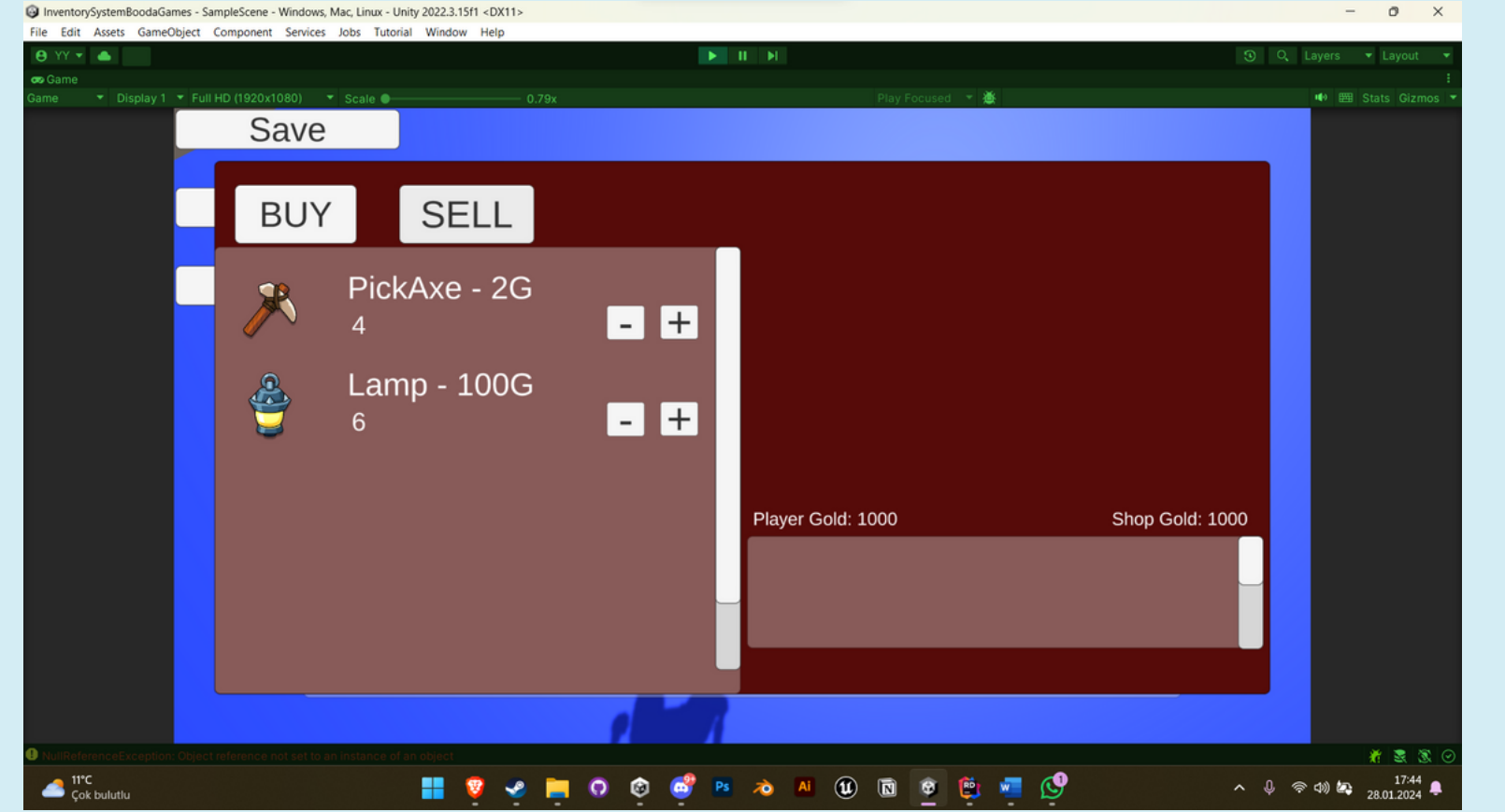
Buradaki objeleri scriptable olarak oluşturdum bu sayede shop sistemine entegre edebildim



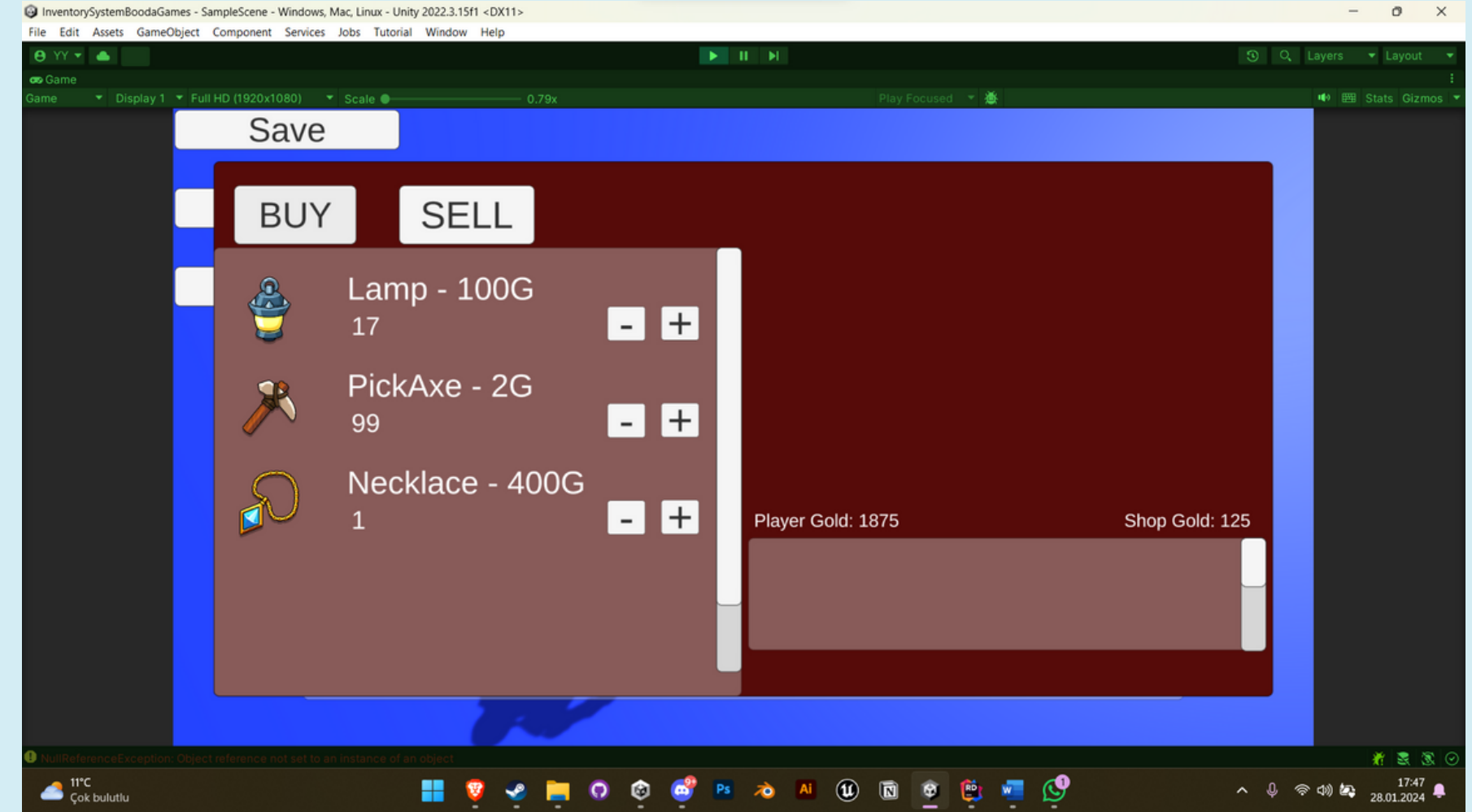
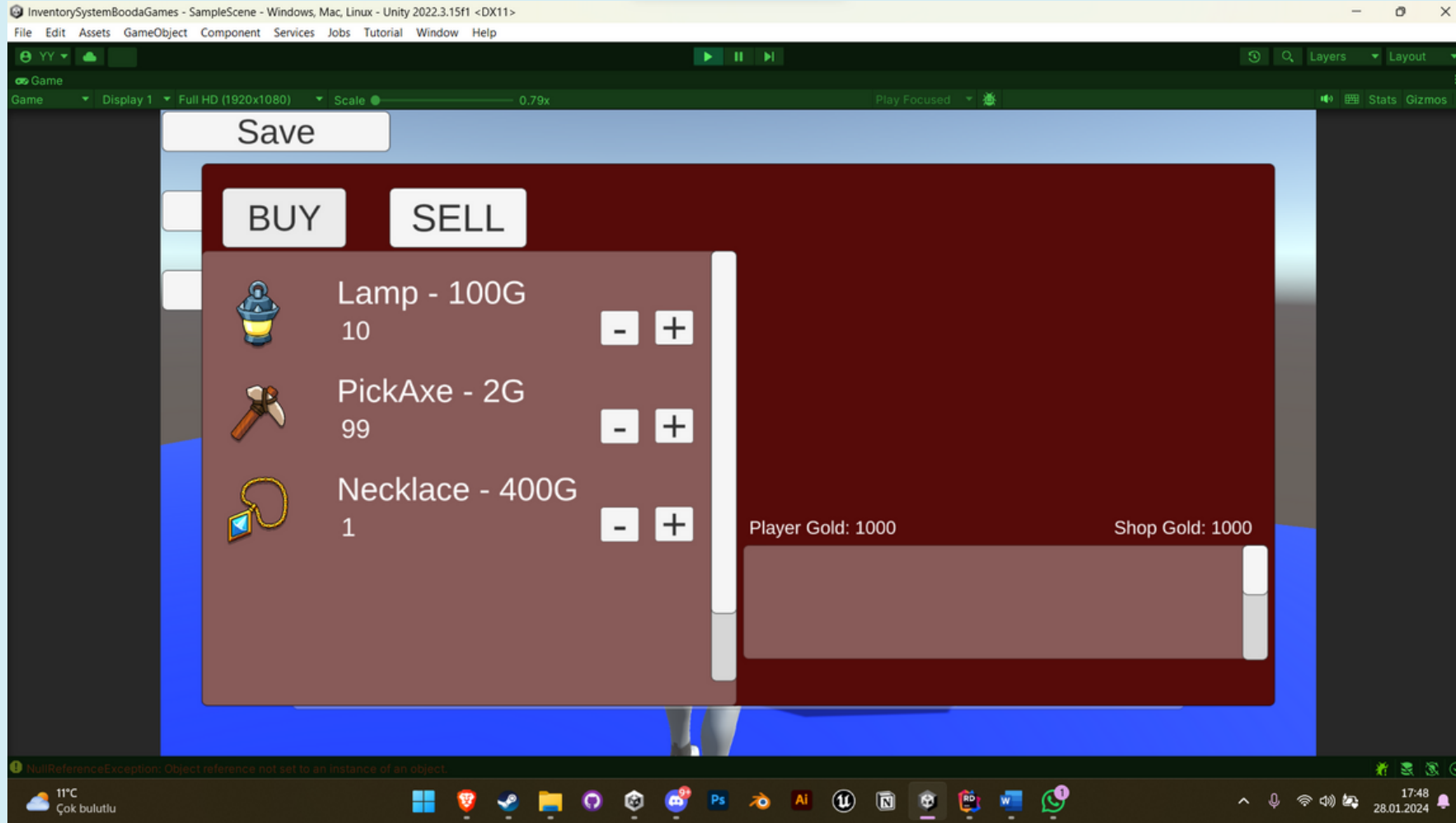
Beyaz küp ile e tuşuna basıp etkileşime girildiğinde sağda görülen menü açılır ve bu sayede alışveriş yapabilirsiniz.



Daha önce topladığınız itemları burada satabiliyorsunuz ve sadece kasadaki para yeterse işlemi gerçekleştirebiliyorsunuz



Sattığınız itemlar shop üzerinde görünür ve onları tekrar alabilirsiniz fakat sattığınız ürünleri olduğundan daha yüksek ücrete almak zorunda kalırsınız



Shop sistemine rahatlıkla itemlar eklenebilir ve bu sayede farklı noktalarda farklı nesnelere sahip shop pointler oluşturulabilir

