栈数据结构

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
typedef struct ListStack{
   int NodeData;
    struct ListStack *NextNode; //指针域指向链表的下一个节点
}ListStack,*LinkStack;
void ShowList(LinkStack LS);
LinkStack InitStack(LinkStack LS){//初始化栈队列
   LinkStack LN; int x;
   LS = (LinkStack) malloc(sizeof(ListStack));
   LS = NULL; //初始化
    scanf("%d",&x);
   while (x!=-1) {
        LN = (LinkStack) malloc(sizeof(ListStack));
        LN->NodeData = x;
       LN->NextNode = LS;
        LS = LN;
        scanf("%d",&x);
   return LS;
}
LinkStack StackPush(LinkStack LS,int dat){
   LinkStack LN;
    LN = (LinkStack) malloc(sizeof(ListStack));
   LN->NodeData = dat;
   LN->NextNode = LS;
   LS = LN;
    return LS;
LinkStack StackPop(LinkStack LS,int *dat){
   LinkStack LN;
    if(LS == NULL){
        printf("空栈");
        return NULL;//空栈
    }
    *dat = LS->NodeData;
   LN = LS;
   LS = LS->NextNode;
    free(LN);
   return LS;
}
void ShowList(LinkStack LS){ //遍历栈
   LinkStack L = LS;
    if(L==NULL){
        printf("空栈");
    }
   while(L){
```

```
printf("栈顶值:%d\n",L->NodeData);

L = L->NextNode;
}
return;
}
```

数制的转换

要求: 对输入的任意一个非负十进制整数, 输出与其等值的八进制数

代码

```
void DntoOn(LinkStack LS){
   int n,i=0,oNum;
   printf("输入一个非负十进制整数\n");
   scanf("%d",&n);
   while(n){
       int t = n\%8;
       LS=StackPush(LS,t);
       n = n/8;
       i++;
   }
   while(i--){
       int t;
       LS=StackPop(LS,&t);
       printf("%d",t);
   }
}
```

• 仅输出格式 无实际八进制数

分析

根据题目描述,

将每次除的余数入栈

然后除尽之后, 依次出栈

运行结果

```
int main(){
    LinkStack ls;int a;
    ls=InitStack(ls);
    DntoOn(ls);
}
//console
-1
输入一个非负十进制整数
108
154
```

括号匹配的检验

要求: 检测括号是否合法

代码

```
int getStrLength(char *str);
int checkStr(){
   LinkStack LS:
   LS=InitStack(LS);
   // 检查括号字符串是否合法
   char KhStr[40];int len;
   gets(KhStr);
   len = getStrLength(KhStr);
   printf("检测长度%d",len);
   // 算法思想:
   // 如果有左括号就加入栈中 有相应的右括号匹配弹栈
   // 在少括号或括号不匹配的情况下判断为字符串非法
   for(int i=0;i<len;i++){</pre>
       switch(KhStr[i]){
           case '(':
           case '[':
              LS = StackPush(LS,KhStr[i]);//进栈
              break;
           case ')':
              if(LS->NodeData=='('){//栈顶匹配,弹栈
                  char t;
                  LS = StackPop(LS, &t);
                  break;
              }else{
                  return 0;//返回false
               }
           case ']':
              if(LS->NodeData=='['){//栈顶匹配, 弹栈
                  char t;
                  LS = StackPop(LS, &t);
                  break;
              }else{
                  return 0;//返回false
               }
       ShowList(LS);
   if(LS!=NULL){return 0;}//最后的检验 判断栈是否为空
   return 1;//通过检验返回 true
int getStrLength(char str[]){
```

```
int l=0;
while(str[l]!='\0'){
    l++;
}
return l;
}
```

分析

根据题目分析,将暂未出错的括号入栈

如果有匹配括号出栈,如果匹配错误返回为false

如果有少括号情况返回false

运行结果

```
int main(){
   int sta=checkStr();
   if(sta==0){
      printf("不合法");
   }else{
      printf("合法");
   }
}
//console
([])
检测长度4栈顶值:(
栈顶值:[
栈顶值:(
栈顶值:(
空栈----
合法
```

流程图

修改了数据结构

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
#include <string.h>
typedef struct ListStack{
    char NodeData;
    struct ListStack *NextNode; //指针域指向链表的下一个节点
}ListStack, *LinkStack;
```

```
void ShowList(LinkStack LS);
LinkStack InitStack(LinkStack LS){//初始化栈队列
    LinkStack LN; char x;
    LS = (LinkStack) malloc(sizeof(ListStack));
    LS = NULL; //初始化
    scanf("%c",&x);
    fflush(stdin);//防止回车输入
    while(x!='e'){
       LN = (LinkStack) malloc(sizeof(ListStack));
        LN->NodeData = x;
        LN->NextNode = LS;
        LS = LN;
        scanf("%c",&x);
        fflush(stdin);
    return LS;
}
LinkStack StackPush(LinkStack LS, char dat){
    LinkStack LN;
    LN = (LinkStack) malloc(sizeof(ListStack));
    LN->NodeData = dat;
    LN->NextNode = LS;
    LS = LN;
    return LS;
LinkStack StackPop(LinkStack LS,char *dat){
    LinkStack LN;
    if(LS == NULL){
        printf("空栈");
        return NULL;//空栈
    }
    *dat = LS->NodeData;
    LN = LS;
    LS = LS->NextNode;
    free(LN);
    return LS;
}
void ShowList(LinkStack LS){ //遍历栈
    LinkStack L = LS;
    if(L==NULL){
        printf("空栈");
    }
    while(L){
        printf("栈顶值:%c\n",L->NodeData);
        L = L \rightarrow NextNode;
    printf("----\n");
   return ;
}
```