

(很重要) (2) 别人秋招面试题准备Ing

阿里二面

1. 自我介绍

balabala~

1. 你在项目中遇到哪些有挑战性的点

流量在某一时刻暴涨，然后又猛跌

1. 流量削峰填谷

在客户端与服务器加入消息队列作为缓存机制

接入层与各模块都采用cache增加QPS

1. redis 消息队列如何对过期信息/无效信息进行删除

1. 添加过期时间上限

2. 不同组团信息采用不同队列，当该组团满额之后删除队列

2. redis 的持久化机制

1. RDB

2. AOF

3. 为什么JAVA类加载要用双亲委派

实例：Object类唯一

3. 怎么实现同步

Synchronized关键字

Volatile变量

Lock对象

4. JAVA锁有哪几种

1. Synchronized
2. ReentrantLock

5. 两种锁的区别

1. Synchronized 由JVM实现属于悲观锁
2. ReentrantLock 由JDK实现属于乐观锁
3. ReentrantLock 可中断、公平锁、多条件

6. 了解过AQS吗?

AQS (Abstract Queue Synchronizer) 队列同步器

由一个Volatile变量标记状态State, 以及一个CLH (同步、FIFO) 队列构成

具体实现类:

1. CountdownLatch: 等待多个线程完成
2. CyclicBarrier: 同步屏障
3. Semaphore: 控制并发线程数

7. 场景题: 给一个方法加上超时异常

1. 使用AspectJ进行AOP开发
2. 将方法调用进行Around切入
3. 采用Future对象创建一个线程, 在调用方法同时进行计时
4. 若Future率先返回值则抛出超时异常
5. 否则则正常调用

因为我描述项目存储数据比较多, 让我重新设计数据库的表, 怎么设计

问了冒泡排序, 快排, 和归并排序及优缺点和优化

网络方面有**osi七层**，**tcp/ip五层**，分别有哪些协议及作用

jdk1.8 concurrenthashmap 的新的特性，有没有看过源码

spring当中事物的隔离级别

threadlocal了解吗

问了redis的一些问题，项目中有(**扩容，失效key清理策略等**)

对Java的理解

线程和进程

设计一个算法，实现两个10g大文件在10m的内存中将两个大文件中重复的放进第三个文件

可以介绍一下new的实现原理吗

了解过线程吗，谈一下进程和线程的联系和区别吧

对于共享的区域多个进程或线程一起访问会不会出问题，要怎么解决（同步和互斥）

进程通信有哪几种方式，介绍一下

Socket的流程是什么样的（服务端和客户端两个）

你这项目的数据库自己设计的吗，简单介绍一下你的设计流程

了解数据库范式吗，介绍一下

用过索引是吧，说一下索引的优缺点，选取条件

数据库里多对多关系怎么处理设计

广度和深度

宏定义和内联函数的区别

可重入锁&Synchronize

用自己的实践经历说一下索引的使用场景

当前读&快照读

线程池的调优策略

线程池的核心参数和基本原理

`Collections.sort`底层排序方式

Http请求过程

DNS解析过程

SpringBoot/SpringCloud的一些应用吧

项目中遇到的最大问题和解决策略

职业规划