

2022 华为软件精英挑战赛

## 错误提示说明(初赛判题)

文档版本

01

发布日期

2022-03-14



# 修订记录

版本	发布日期	修改说明
01	2022-03-14	第一个版本发布。

# 目 录

修订记录..... ii

1 错误提示说明.....1

# 1 错误提示说明

在选手提交代码后，判题程序会完成“编译、程序运行及结果评价”几个处理过程。如果过程中有任何问题，会在页面对应提交记录的“运行状态”给出基本的错误提示信息。选手可根据这些信息定位问题根因并修改代码。

## 1. 程序编译异常

选手提交的代码包编译不通过。

判题程序在 Linux 环境下执行 `sh build.sh` 判断编译是否成功。出现此提示信息时，以下几个方向可供参考：

- 首先，检查提交时“语言类型”是否选择错误。
- 其次，检查是否自行修改了 `build.sh`，导致编译脚本与判题环境不一样。
- 再次，检查是否能在本地调用 `build.sh` 编译通过。
- 确认是否引用了赛题规定以外的第三方库。
- 按照 SDK 说明文档要求，检查代码目录格式是否正确。

## 2. 程序编译超时(30s)

程序编译超时。判题环境设置 30s 的编译超时时间。

## 3. 选手程序运行超时

选手程序运行时间超过时间上限，如果选手程序在限定时间内没有退出会报该错误。超时后无成绩。

- 选手程序运行时间是指从启动选手进程到选手进程退出之间经过的时间。
- 如果有多个数据集的话，判题器会多次启动选手进程，每个数据集会单独计时。
- 由于线上服务器主频和本地调试环境有差异，相同的迭代次数在线上和本地运行时间不同，可能会出现本地可以运行通过的代码提交到线上后运行超时。

## 4. 分配方案不合法

选手程序输出的解决方案不满足要求，可能的问题包括：

- 输出文件格式有误，未遵循输出说明要求格式导致判题器解析失败。如：有空行；应该是 0 或正整数的位置却填充了其它非法字符；输出文件中包含中文等。

- 存在客户节点的带宽需求分配到不满足 QoS 约束的边缘节点。
- 未对所有时刻的带宽需求进行分配。
- 存在某个时刻，有客户节点带宽需求分配不正确。如：未完全分配、多分配。
- 边缘节点或者客户节点不是来自输入的数据集。
- 超出边缘节点的带宽上限。

#### 5. 打开选手输出文件失败

未输出结果文件、**输出文件位置不正确**或者输出文件中包含中文等导致的编解码失败。

#### 6. 选手程序运行失败

**判题器调用选手程序，但程序未成功运行**。选手需要检查可能导致程序运行失败的原因，例如：

- **程序打包不正确**，程序启动入口错误。
  - Java 程序：在打包 CodeCraft-2022.jar 包时，确保所有必须的文件都包含进去；确保程序启动入口为 com.huawei.java.main.Main。
  - **Python 程序：确保目录正确，import 的 module 都能找到；确保程序启动入口为 ./CodeCraft-2022/src/CodeCraft-2022.py。**
  - C 或 C++程序：可执行程序的名称为 CodeCraft-2022。
- **程序分配太多内存导致 OOM。**
- **程序自身运行产生的其他异常。**

#### 7. 未知错误

不是以上错误列表中的其他错误。判题器捕获到不能识别的其他异常时，会报该错误信息。选手需要确保提交的代码目录格式正确，本地调试时能够正常运行。