1.八种基本数据类型:

整型 (4种):

byte

short

int

long

浮点型 (2种):

float

double

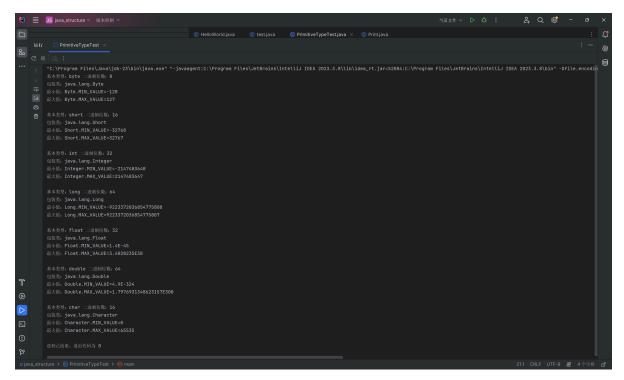
布尔型 (1种):

boolean

字符型(1种):

char

2.根据在菜鸟教程上看到的代码, 我运行结果如下



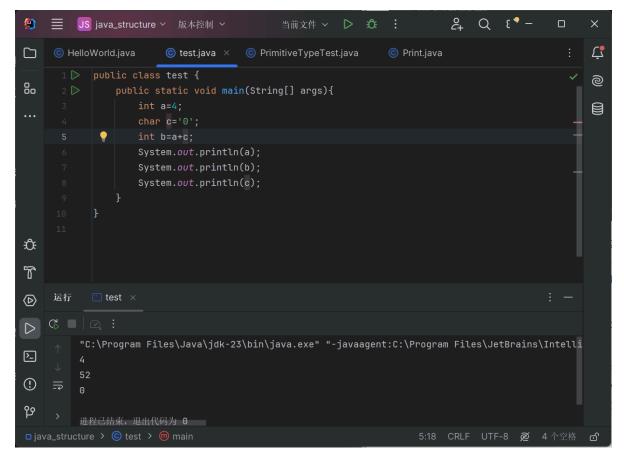
byte占用的字节数是8位,表示范围为-128~127; short占用的字节数是16位,表示范围 为-32768~32767; int占用的字节数是32位,表示范围为-2147483648~2147483647; long占用的字节 数是64位,表示范围为-9223372036854775808~9223372036854775807

自动类型转换是隐式的转换,不需要手动操作,代码自动完成类型转换。数据范围可以从小到大进行转换,即byte、short、char到int到long到float到double,从8位到64位,从整型(字符型)到浮点型,从单精度到双精度。

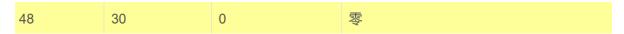
强制类型转换是显式的转换,通常是由于代码需要进行特殊的格式处理,不能自动完成或者需要数据类型从大到小转换才需要进行。其运行的格式为 范围小的类型 范围小的变量名 = (范围小的类型) 范围大的数据。进行强制类型转换时,可能会发生精度损失或数据溢出。

boolean类型不能发生数据类型转换。

3.这个过程涉及到的是自动类型转换, b的值为52。



我在程序中将每一个变量的值都输出出来,发现a的值为4,c的值为0,而b的值却为52。我将b定义为a+c+c,输出b的结果为100。于是我认定了是c上出了问题,而c在程序中由char类型转换为int类型,因此我去网上查找原因,发现char类型转换为int类型是将char中存储的数据的ASCII码转换到int中存储,而'0'的ASCII码为48,代入程序中便成立了。



4.包装类是java为了弥补基本数据类型不是对象而无法参与转型,泛型,反射等过程而提供的,每一个基本数据类型都有一个包装类与之对应。包装类可以将一些基本的数据类型以及一些辅助方法包装到类中。

基本类型	包装类
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double
char	Character
boolean	Boolean

Java中的引用用于指向内存中的对象,不同的引用类型具有不同的垃圾回收特性。引用类型有以下四种:强引用、软引用、弱引用及虚引用。这四种引用类型的主要区别在于对对象引用的强弱,从强引用、软引用、弱引用到虚引用,对对象的引用强度逐渐变弱。引用强度越强,垃圾回收器(GC)对对象的回收能力越弱。即强引用对象在任何时候都不会被GC回收;在JVM内存足够时,软引用对象不会被回收,而内存不足时会被回收;而无论内存是否充足,只要 GC 发现弱引用对象,该对象都会被回收;虚

引用对象则随时都可能被GC回收。因此,不同引用类型的垃圾回收特性决定了他们不同的使用场景:强引用适用于重要的、不可丢失的对象;软引用适用于实现内存敏感的缓存机制;弱引用适用于非强持有的对象管理;虚引用适用于管理对象被回收后的操作。

常量缓存池可以事先存储一些常用的数据以提高性能,是一种节省空间的技术。基本数据类型的包装类除了Float和Double之外,其他六个包装类(Byte、Short、Integer、Long、Character、Boolean)都有自己的常量缓存池。当自动装箱时,若基本类型的值处在缓存的范围内,则不会重新创造对象,而是使用缓存池中已经创造好的对象,反之则创造对象。Byte,Short,Integer,Long这4种包装类默认创建了数值[-128, 127]的相应类型的缓存数据,Character创建了数值在[0,127]范围的缓存数据,Boolean则直接返回True或者False。

```
| Total | Tota
```

第一段代码输出结果为false,是因为new为强引用,每一次都会新建一个对象,从而导致x和y不是同一个对象,进而使代码输出为false;第二段代码输出结果为true,是因为Integer.valueOf()会直接使用缓存池中的对象,且18属于-128~127的区间,因此z和k实际上是同一个对象,进而使代码输出结果为true;第三段代码输出结果为false,是因为300不属于-128~127区间,超出了缓存范围,所以每一次获取整数对象时,都会新创建一个对象,从而导致m和p不是同一个对象,进而使代码输出为false。

这段代码首先对a, b的值进行了定义,即a=5, b=7, 然后对c进行了定义,c=(++a)+(b++)。其中第一个括号中++a, 由于++自增运算符位于变量前面,所以变量先进行自增(即加1)后再进行运算;而第二个括号中b++,由于++自增运算符在变量之后,所以变量先进行运算后才会进行自增,因此c=(++a)+(b++)实际上为c=(a+1)+b,即(5+1)+7=13。在c的定义一行,a与b都进行了自增,虽然在c值的定义中b的自增没有被计算,但b的值仍进行了自增,且最后输出时的加号连接了字符串,表示连接不同的字符,所以最后输出的为a+1加上空格再加上b+1,即6 8。

6.a&(-a)的二进制形式为0010。对于任意的非负整数a, a&(-a)表示的数仍为a, 因为&运算符代表的是使参与运算的两个数的二进制数中,除了两个数同时为1的位,其余位全为0的运算, a与-a的区别在于首位 a为0, 而-a为1, 其余位皆相同。根据运算法则, a&(-a)=a。