# Ackermann 函數

### 解題說明:

```
當 m 為 0 時,回傳 n + 1。
當 m 大於 0 且 n 為 0 時,調用 Ackermann 函數,將
m 減 1,n 設為 1。通用情況下,它計算 A(m-1, A(m,
n-1))。
```

### Algorithm Design & Programming:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int ackermann(int m, int n) {
     // 當 m 為 0 時,返回 n + 1
     if (m == 0) {
     return n + 1;
// 當 m 大於 0 且 n 為 0 時,調用Ackermann函數,m 減 1,n 為 1
     if (n == 0) {
           return ackermann(m - 1, 1);
// 計算 A(m-1, A(m, n-1))
     return ackermann(m - 1, ackermann(m, n - 1));
}
int main() {
     int m, n;
     cout << "請輸入 m 和 n 的值: ";
     cin \gg m \gg n;
     int result = ackermann(m, n);
     cout << "Ackermann(" << m << ", " << n << ") = " << result << endl;</pre>
     return 0;
效能分析:
```

較大的 m 和 n 值使Ackermann 函數增長非常快,並可能導致遞迴深度過大或計算時間過長

### 測試與驗證:

# 冪集:

### 解題說明:

輸入集合的元素個數 n 以及這 n 個元素,遞迴函數 compute Powerset 被呼叫處理包含或不包含當前元素的情況,如果已處理完集合中的所有元素,當前子集合會加入到冪集。

最後程式輸出冪集中的每個子集。

### Algorithm Design & Programming:

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
// 計算集合 S 的冪集
void computePowerset(const vector<char>& S, vector<char>& currentSubset, int
index, vector<vector<char>>& powerset) {
     // 如果已處理完 S 中所有元素,把當前子集加入冪集
     if (index == S.size()) {
           powerset.push back(currentSubset); return;
     }
     // 處理包含當前元素的情況
     currentSubset.push back(S[index]);
     computePowerset(S, currentSubset, index + 1, powerset);
     // 處理不包含當前元素的情况
     currentSubset.pop_back();
     computePowerset(S, currentSubset, index + 1, powerset);
}
int main() {
     vector<char> S; int n;
     cout << "請輸入集合的元素個數 n: "; cin >> n;
     cout << "請依次輸入集合的元素: "; for (int i = 0; i < n; ++i) {
           char element; cin >> element;
           S.push back(element);
     }
     vector<vector<char>>> powerset; vector<char> currentSubset;
     // 初始化一個空子集,然後計算冪集
     computePowerset(S, currentSubset, 0, powerset);
     cout << "冪集 (Powerset):" << endl;
     for (const vector<char>& subset : powerset) {
           cout << "{";
           for (char element : subset) {
                 std::cout << element << " ";</pre>
           cout << "}" << end1;
     }
```

```
return 0;
```

}

## 效能分析:

遞迴函數的時間複雜度是 O(2<sup>n</sup>), 對於大型集合這種方法可能不太實用。

## 測試與驗證: