# 自动化测试指导书——测试用例通用规则

### 一、UI功能性测试用例设计通用规则：

### 1、UI界面展示：

* 自动化验证：成功进入到页面后使用脚本进行截图与之前截取UI对比图片进行对比

1).界面的线条是否一致，每个界面中线条是否对齐，是否一致；

2).整个系统的界面是否保持一致，界面上的按钮样式是否一致；

3).每个界面是否同原静态页面设置一致（静态页面确认的情况下）；

4).操作是否友好，界面所有的按钮、下拉框是否有响应；

5).浏览器的兼容性问题，检查页面在不同浏览器下是否会发生异常；

6).界面所有的链接是否正常；

7).界面所有的输入框是否都进行校验（例如：搜索框、字

段输入框）；

8).标志图标、控件等相对位置的验证

* 截图人工比对：跳转到app界面时使用脚本自动截图，然后把截图与原始界面进行人工对比。

1).界面是否存在错别字；

2).界面所有的展示图片是否样式一致；

3).每个页面的提示字体的颜色、格式是否统一准确；

4).界面中所有字段后面是否都存在冒号，查看是否冒号为统一的中文冒号还是英文冒号；

5).界面中的提示说明阐述是否太啰嗦，有时候需要能简化尽量简化，并且字体显示格式一致，颜色统一；

6).界面所有的列表页标题字是否会换行，标题字是否统一中等，当然也可以居左，这要看公司规范；

7).在文本框进行数据添加时，查看前台是否有变化，并且查看界面的数据是否溢出框外；

8).界面功能点相对位置和大小等

### 2、密码输入验证：

* 自动化验证：编写脚本可以实现的内容例如输入账号密码

1).超长密码；

2).错误密码；

3).正确密码；

4).不达密码位数时，输入超出固定位数时；

5).输入错误密码多次时，应给予相对应提示；

6).验证重置功能；

7).特殊符号密码输入；

8).输入空格密码；

* 人工截图比对：脚本截取图片后对图片人工对比

1).输入密码时是否有密码保护；

* 手工验证：自动化无法实现功能点，使用手工点击和一些快捷键

1).复制与粘贴来实现不允许输入的字符

### 3、提示框：

* 自动化验证：对功能按钮以及一些控件功能的实现

1).功能按钮是否可用；

2).提示框按钮是否可点击；

* 截图人工比对界面时使用脚本自动截图，然后把截图与原始界面进行人工对比。

1).文本检查提示语是否符合当前内容提示；

2).提示框的相对位置和大小等

### 4、文本框输入：

* 自动化验证：对功能按钮以及一些控件功能的实现

1).输入有效字符；

2).注册栏未输入必填选项；

3).无效的字符等，特殊符号；

4).输入空格；

5).超长字符；

6).边界数值，小数位数的内容输入；

7).日期合法性输入，大于当前日期，小于当前日期；

8).异常值，特殊值等输入；

9).文本框是否对输入数据进行内容的合法性检验

* 截图人工比对：界面时使用脚本自动截图，然后把截图与原始界面进行人工对比。

1).文本框中光标是否随着输入的数据向后移动

2).文本框的相对位置和大小等

* 手工验证：自动化无法实现功能点，使用手工点击和一些快捷键

1).文本框是否支持快捷键；例如：Ctrl+V、Ctrl+C等

2).是否允许回车换行

### 5、登录框：

* 自动化验证：登录框输入正确账号密码成功登录下一界面脚本执行登录成功则自动化验证成功。

1).输入正确的账号和密码，点击提交按钮，验证是否能正确登录；

2).输入错误的账号或者密码, 验证登录会失败，并且提示相应的错误信息；

3).登录成功后能否跳转到正确的页面；

4).账号和密码，如果太短或者太长；

5).账号和密码，中有特殊字符（比如空格），和其他非英文的情况；

6).记住账号的功能；

7).登录失败后，不能记录密码的功能；

8).账号和密码前后有空格的处理；

9).登录页面中的注册、忘记密码，注销用另一帐号登录等链接是否正确；

12).什么都不输入，点击提交按钮，看提示信息；

13).输入任意一项为空时给予提示；

14).注册时填写资料重复时；

15).注销登录或退出功能的实现

16).文本框中随便切换

* 截图人工比对： 对一些重要内容进行加密验证安全信息，脚本截图后进行人工对比

1).密码是否加密显示

2).输入密码的时候，大写键盘开启的时候要有提示信息；

3).登录框的相对位置和大小相等

* 手工验证：脚本无法实现后是用手工实现

1).强制的复制与粘贴来实现不允许输入的字符

2).TAB键是否能够切换帐号和密码框

### 二、测试脚本编写注意事项

1).脚本尽量少使用坐标点击，必须使用坐标处，根据手机分辨率进行脚本进行分辨率点击。

2).脚本多使用判断语句判断,在断网，网速不好时，增加脚本健壮性，以免脚本发生异常后能正常执行下去,如脚本无网络时点击进去无法查询到空间点击则点击异常步骤再跑一遍，为了防止脚本在没有网络情况下进行一段代码无线循环，则再编写一段脚本继续执行下去，在无法访问后直接退出脚脚本。

3).编写脚本时尽量使用比较广泛参数进行编写，增加脚本通用性

4).脚本编写异常步骤时需要输入报错日志，如点击控件按钮不存在，则在errlog后填写1，例如一些网络异常产生步骤，或脚本参数更换等不必要输出日志编在errlog后填写0。

5).编写脚本逻辑不能太乱，逻辑规范合理，尽量避免大模块之间跳动，例如在（手机营业厅中点击【充值交费】没有点击到时则选择进入下一个功能按钮【流量管家】，在脚本errlog中记录脚本没找到则报错），这种吗情况下一般显示查找不到后就进行脚本报错停止。

6).考虑各种异常情况，例如最新登录手app时弹出各种提示，新手引导，没有网络时，网络太慢时，例如商品更换时，功能点显示近6月参数，时间日期更换时，订单在某段时间内是否可以点击订单，有些功能点进入是佛需要身份验证登录等都该使用判断语句进行判断

7).使用UIuiautomatorviewer获取控件时，大多数都是先使用参数

Text →id →class index →class desc→坐标

8).点击手机控件时使用先使用判断语句判断是否存在控件，存在控件则进行下一步点击，不存在则在errnext处写上-1，没找到控件直接停止脚本运行

9).有些手机获取控件点击不同时可以使用判断语句进行判断控件是否存在，不存在则不存在则在errnext处写上下一个判断语句执行id号，进行下一个参数判断。例如：判断text不存在时可在errnext处写上另一个判断id是否存在

<test id="1" type="testAssertByText" typeValue="登 录" next="2" errnext="3" errlog="1" />

<test id="2" type="testClickByText" typeValue="登 录" next="" errnext="-1" errlog="1" />

<testid="3"type="testAssertByResourceId"typeValue="com.greenpoint.android.mc10086.activity:id/title\_leftbtn\_img"next="4" errnext="-1" errlog="1"/>

<testid="4"type="testClickByResourceId"typeValue="com.greenpoint.android.mc10086.activity:id/title\_leftbtn\_img" next="27" errnext="-1" errlog="1"/>

10).在执行脚本时经常会遇到中途来电，短信等问题，为了避免脚本在执行过程中不受一些因数阻挡在testYes里面添加监听脚本，中途来电时自动挂断来电

11).每个功能按钮为一个xml脚本，便于脚本维护，在执行脚本时，app停止运行，或发现缺陷时脚本直退出app，执行下一个脚本。