

沈琳 shen lin

## 个人信息 PERSONAL INFO

 生日:
 1989/5/18

 毕业学校
 昆明理工大学

 :
 专科

 学历:
 群众

 政治面貌
 影视后期制作

### 联系方式 CONTACT INFO

手 机: 18787051405

邮 箱: <u>568032496@qq.</u>

<u>com</u>

地 址: 北京市朝阳区黑

庄户乡双树南村

#### 联系方式 CONTACT INFO

沟通技巧:

# 学习经历

2015.4-2015.12

#### 影视后期培训

#### 北京完美动力

学习了建模 材质 合成 栏目包装 动力学 特效等 直至现在会用Maya做特效中的pulldownit破碎插件做破碎融合效果

realflow水插件做水效果

boujou插件做追踪

熟练运用Maya制作场景,建模,

会运用动力学模块中的粒子、流体、刚体、柔体等效果;合成中的 抠像 mocha抠像。

熟练制作各种场景材质; 熟练运用AE、PS、AI等制作栏目包装、合成, 并熟练运用 PR进行后期剪辑; 可以运用Reflow制作流体;可以运用C4D, 可以制作融合等效果。

#### 亿和

2015.12-2017.2 亿和制作合成

合成制作中抠像及擦威亚 修补图 合成视频需要把背景跟踪上 跟踪有背景跟踪及相机三维跟踪

可以实现四合院房顶擦不干净威亚的情况及换图效果

参与过《老九门》《青云志》《孤芳不自赏》《射雕英雄传》及还未上映的《何仙姑》等相关合成及相关效果的制作 制作中,镜头不能抖动注意景深范围的虚实,颜色的深浅及光线明暗程度

合理布置画面的构图比例及景深 前后遮挡关系 做光效时讲究的是节奏感 其次加适当的光效在人体需加光效的部位

再根据要求调相应的颜色及亮暗程度

加完人身上的光效还应注意光效对周围环境的影响

再在周围加一些反射的光

近处颜色稍微比远处颜色亮

# **教育背景**

2015 - 2016

影视后期制作

#### 影视后期制作

学习了建模 材质 合成 栏目包装 动力学 特效等

熟练运用Maya制作场景,建模,会运用动力学模块中的粒子、流

体、刚体、柔体等效果;合成中的抠像

mocha抠像,熟练制作各种场景材质;熟练运用AE、PS、AI等制

作栏目包装、合成,并熟练运用 PR进行后期剪辑;

可以运用Reflow制作流体;可以运用C4D,可以制作融合等效果。

会用Maya做特效中的pulldownit破碎插件做破碎融合效果

realflow水插件做水效果 boujou插件做追踪

2011 - 2014

在校学习期间

昆明理工大学

待人宽厚善良、自信、自律、上进心强,勇于承担任务与责任,能够 快速接受新知识和快速适应新环境,具有良好的团队合作精神以较好 的个人亲和力。良好的综合素质,具备复合型人才的条件。



# 自我评价

我性格开朗、思维活跃;拥有年轻人的朝气蓬勃,做事有责任心,条理性强;易与人相处,对工作充满热情,勤奋好学,敢挑重担,具有很强的团队精神和协调能力。在为人方面,我诚实善良、开朗自信,能够吃苦。在生活中,我尊敬他人,能够和别人友好相处,我擅长快速学习新知识,希望您给我这个机会,我有充足的信心在短时间内胜任工作,谢谢。