

# 对拍

## UNIX版

---

### 使用方法

- 1.把标准程序拷贝到std.cpp文件中;
- 2.把测试程序拷贝到test.cpp文件中;
- 3.根据需要修改随机数生成程序makedata.cpp
- 4.make

## WINDOWS版

---

### 使用方法

- 1.把标准程序拷贝到std.cpp文件中;
- 2.把测试程序拷贝到test.cpp文件中;
- 3.根据需要修改随机数生成程序makedata.cpp
- 4.编译运行check.cpp文件

## 说明

---

- 1.check.cpp中Time表示测试数据数量
- 2.出现错误的测试数据以及对应的正确运行结果和错误的运行结果将保存在WrongData文件中