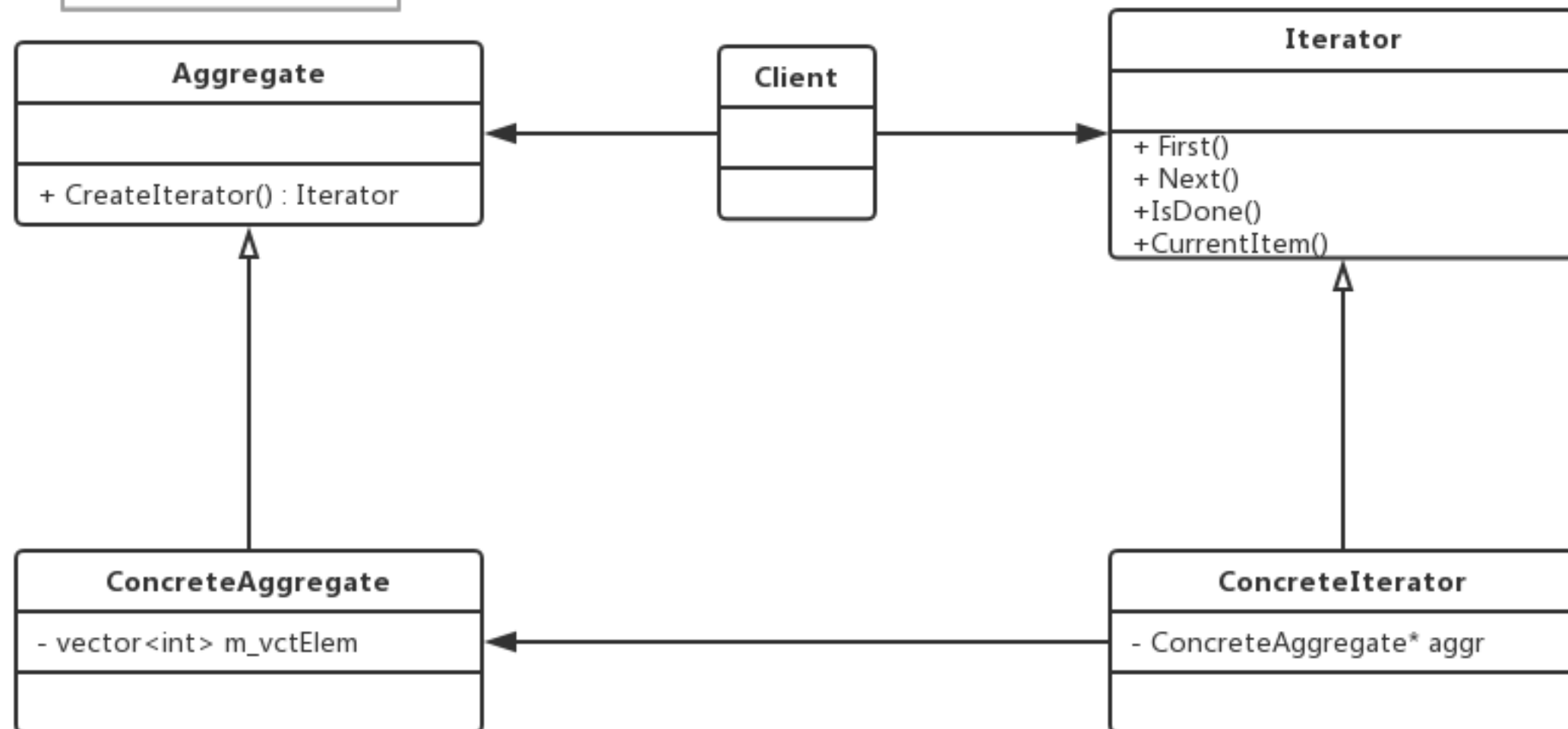


迭代器模式 (Iterator) 结构图

迭代抽象类，用于定义得到开始对象/得到下一个对象/判断是否得到结尾/当前对象等抽象方法，统一接口

聚集抽象类



具体聚集类 (也就是一个容器)

具体迭代器类，继承Iterator,实现开始、下一个、是否结尾、当前对象等方法