

Worksheet Pertemuan 1 Pekan 1 Algoritma dan Struktur Data

Flowgorithm: Penyusun algoritma visual sebagai alat bantu penyusun notasi algoritmik

NIM: 20523134

Nama: Yuanda Hanif Hisyam

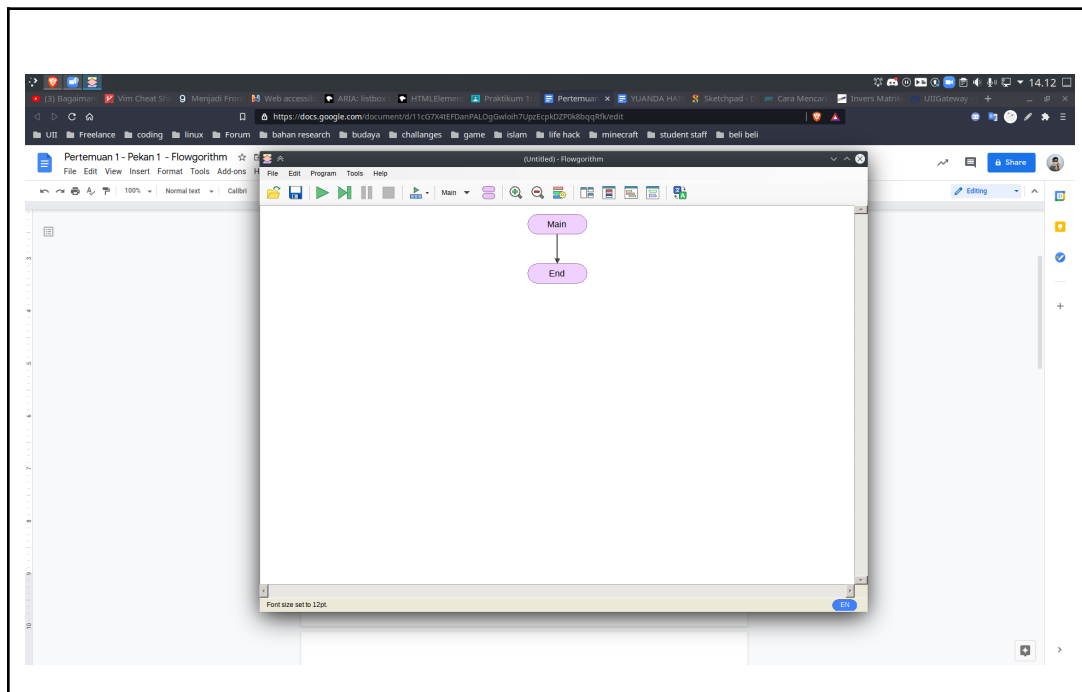
A. Instalasi Flowgorithm

1. Download master program Flowgorithm dari <http://www.flowgorithm.org/download/index.htm> kemudian pilih master program yang sesuai dengan spesifikasi komputer Anda. Untuk komputer baru biasanya sudah 64 bit, sedangkan komputer lama, kemungkinan masih 32 bit. Untuk komputer dengan sistem operasi lain, terpaksa harus dijalankan di Windows melalui Virtual Machine atau Virtual Box, kecuali sudah ada instalasi WINE yang compatible.

Anda bisa mengikuti panduan yang ada di play list ini

<https://youtube.com/playlist?list=PLpiaN6S3KUXC8UWte9l3YglDviHAaLSne> untuk melakukan instalasi Flowgorithm

2. Silakan taruh *screenshot* tampilan pertama kali setelah Flowgorithm sukses di-install ke kotak di bawah ini! Untuk pengguna MacBook atau Linux dan kesulitan menginstall Flowgorithm, cukup screen shot dari desktop komputer yang menunjukkan sistem operasi komputer yang Anda pakai kemudian installah AnyDesk sambil mencari teman yang bersedia membantu Anda.

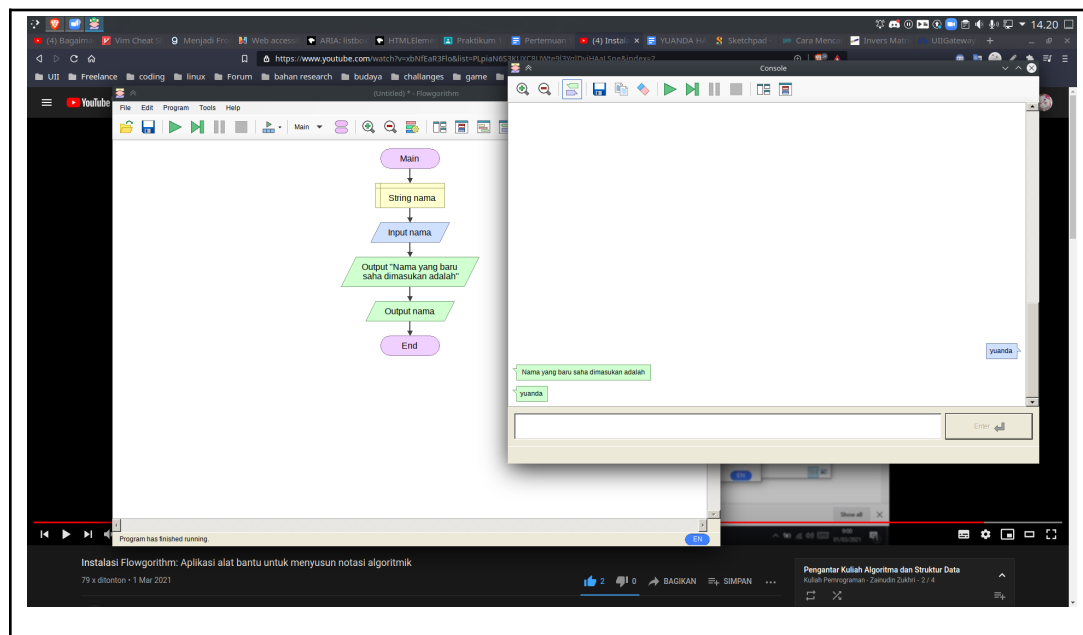


3. Kalau komputer Anda tidak kompatibel dengan Flowgorithm, carilah teman yang bersedia meminjamkan komputernya dengan me-remote dari komputer Anda. Komputer teman Anda dan komputer Anda sendiri harus diinstall software AnyDesk. Ingat, jika Anda berada di pihak yang dipinjam, jangan menggunakan fasilitas apapun dari komputer teman Anda kecuali mendapat izin-nya. Demikian juga dengan Anda jika di pihak penolong, tetap monitor apa yang dilakukan teman Anda jangan sampai melebihi batas. Tentu saja, Anda juga dilarang membuatkan tugas teman Anda!

Anda juga bisa mengikuti proses instalasi dan cara menggunakan AnyDesk dari playlist youtube seperti telah disebutkan di atas.

B. Membuat Flowgorithm yang dapat menerima masukan nama dan menampilkannya

1. Buatlah flowgorithm seperti contoh dalam video youtube setelah instalasi, jalankan dan jadikan nama Anda sebagai data masukan.
2. Silakan taruh *screenshot* hasil yang Anda dapatkan ke dalam kotak di bawah ini!



3. Buatlah folder dengan nama menggunakan NIM Anda dan simpan Flowgorithm Anda dan beri nama dengan "Tampilkan nama"

C. Membuat Flowgorithm dari rumus sederhana

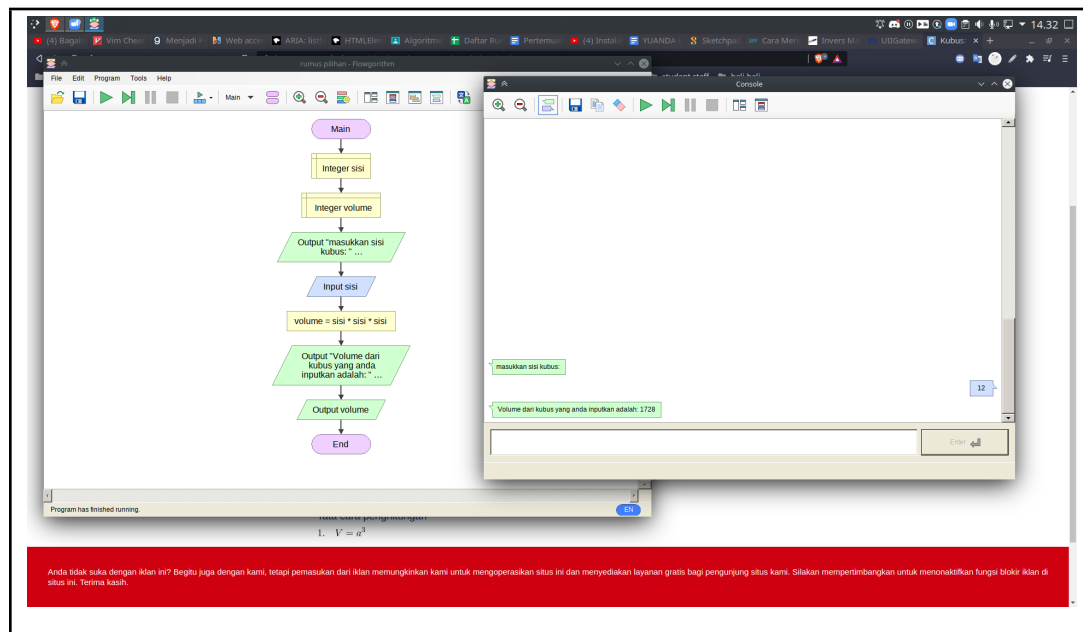
1. Setiap mahasiswa harus memilih rumus sederhana seperti rumus untuk menghitung kecepatan atau rumus lainnya yang bersifat unik (seorang mahasiswa dengan lainnya berbeda)

2. Mohonlah dosen kelas Anda untuk membuat Google sheet yang digunakan untuk menyimpan rumus yang Anda pilih untuk dibuatkan Flowgorithm-nya. Dengan Google Sheet ini rumus yang dipilih oleh semua mahasiswa satu kelas dapat dilihat bersama sehingga tidak ada yang sama.

Ingat historis penulisan file ini disimpan oleh Google, sehingga kalau ada yang 'usil' akan mudah dilacak oleh dosen kelas.

3. Cobalah untuk kreatif untuk membuat Flowgorithm dari rumus Anda dan simpan file di folder yang sudah Anda buat dengan NIM Anda di butir B dengan nama "rumus pilihan"

4. Silakan taruh *screenshot* hasil yang Anda dapatkan ke dalam kotak di bawah ini!



Jangan lupa simpan juga file worksheet ini (yang sudah diisi) sebagai file pdf di folder yang sudah anda buat.

Kompres folder ini sebagai file ZIP kemudian kumpulkan di classroom atau ruang pengumpulan lain di kelas masing-masing.