专业课一: 电路原理

第一章 电路模型和基本定律:
1.电路.图
2.电流、电压及其参考方向
3.功率
4.电阻、电容、电感——无源元件
5.电压源、电流源、受控源——有源元件
6.基尔霍夫定律(电流定律 KCL、电压定律 KVL)──★★★
7.电阻的联接(串联、并联、混联)
8.电源的联接及简化
第二章 线性电阻网络分析:
1.支路电流法──★
2.回路电流法──★★★
3.节点电压法──★★★
4.替代定理
5.叠加原理
6.等效电源定理(戴维南定理和诺顿定理)──★★★
7.互易定理
8.受控电源
9.含受控源电路的分析与计算──★★
10.对偶原理
第三章 正弦交流电路:
1.正弦交流电
2.正弦量的相量表示法
3.R、L、C 伏安关系的相量形式──★★★
4.基尔霍夫定律的相量形式
5.复阻抗、复导纳及其等效变换

- 6.正弦交流电路中的功率──★★7.正弦稳态电路的计算──★★第五章 互感与谐振1.串联谐振电路
- 第七章 线性动态网络时域分析:
- 1.电路动态过程和初始条件
- 2.一阶电路的零输入响应
- 3.一阶电路的零状态响应

2.并联谐振电路

- 4.解一阶电路的三要素法──★★★
- 5.一阶电路的阶跃响应
- 6.一阶电路的冲击响应
- 第八章 线性动态网络复频域分析
- 1.拉普拉斯变换及其重要性质
- 2.拉普拉斯反变换
- 3.两类约束的复频域形式
- 4.复频域分析法──★★★
- 5.网络函数及其零、极点
- 第九章 双口网络与多端元件
- 1.双口网络及其端口条件
- 2.双口网络的 Y 参数和 Z 参数───★★★
- 3.双口网络的 A 参数和 H 参数──★★★
- 4.双口网络的转移函数──★★★

专业课二: 微机原理

第一章 微型计算机概述:

第二章 16 位和 32 位微处理器 (16 位):

- 16 位微处理器 8086──★★★
- 1.编程结构──★★★
- 2.引脚信号和工作模式──★★★
- 3.操作和时序(中断操作)──★★★
- 4.存储器编址和 I/O 编址──★★★

第三章 16 位和 32 位微处理器的指令系统:

- 1.寻址方式
- 2.指令系统──★★★
- 3.汇编语言中的标记、表达式和伪指令

第四章 存储器和高速缓存技术

1.存储器和存储器件(数据宽度扩充和字节数扩充)──★★★

第五章 微型计算机和外设的数据传输:

- 1.为什么要用接口电路
- 2.CPU 和输入输出设备之间的信号
- 3.接口部件的 I/O 端口
- 4.CPU 和外设之间的数据传送方式(程序、中断、DMA) ──★★

 \star

第六章 串并行通信和接口技术

- 1.接口的功能以及在系统中的连接
- 2.串行接口和串行通信
- 3.可编程串行通信接口 8251A

- 4.并行通信和并行接口
- 5.可编程并行通信接口 8255A → ★★★

第七章 中断控制器、DMA 控制器和计数器/定时器

- 1.中断控制器 8259A──★★★
- 2.DMA 控制器 8237A
- 3.计数器/定时器 8253 → ★★★
- 4.双口网络的转移函数 ★★★

第八章 模/数和数/模转换

- 1.数/模转换器 DAC0832──★★★
- 2.模/数转换器──★★★
- 3. 采样保持电路
- 4. 多路转换模拟开关

专业课三: 计算机控制系统

第一章 计算机控制系统概述:
1.计算机控制系统的组成───★★★
2.计算机控制系统的性能指标
3.D/A 转换器、A/D 转换器──★★★
4.计算机控制系统的基本类型──★★★
第二章 信号转换与 z 变换:
1.信号变换原理(采样函数的数学表示、采样定理、采样周期 T 的讨论)
3.z 变换(z 变换方法、z 变换的基本定理) ——★★★
4.z 反变换(z 反变换方法) ──★★★
第三章 计算机控制系统数学描述与性能分析:
1.线性常系数差分方程(差分方程求解)———★★★
2.脉冲传递函数───★★★
3.计算机控制系统的稳定性(离散系统的稳定性条件、s 平面与 z 平面的
映射分析、采样周期与系统稳定性的关系)──★★★
4.计算机控制系统的代数稳定性判据(劳斯判据、朱利判据)──★
★★ 5.计算机控制系统稳态过程分析(稳态误差、采样周期对稳态误差的影响)
— ★ ★★
6.计算机控制系统暂态过程分析(z 平面极点分布与暂态响应的关系、采
样周期对稳态误差的影响)──★★★
7.计算机控制系统的频域特性分析
第四章 数字控制器的模拟化设计方法:
1.模拟化设计方法基本原理

- 2.连续控制器的离散化方法(z 变换法、差分变换法、双线性变换法、零极点匹配法)——★★★
- 3.数字 PID 控制器(基本数字 PID 控制算法——位置式与增量式、工程化改进)——★★★
 - 4.Smith 预估控制

第五章 数字控制器的直接设计方法:

- 1.直接设计方法的基本原理
- 2.最小拍控制器的设计方法(简单对象、复杂对象)──★★★
- 3.最小拍无纹波控制器的设计──★★★
- 4.大林算法
- 5.数字控制器的程序实现(直接、串联、并行)

第六章 基于状态空间模型的极点配置设计方法

- 1.状态空间描述的基本概念
- 2.离散系统的状态空间模型(由连续状态空间模型、差分方程、脉冲传递函数建立离散状态空间模型)——★★★
 - 3.系统的能控性与能观性
 - 4.状态可测时按极点配置设计控制规律
 - 5.按极点配置设计观测器
 - 6.状态不可测时控制器的设计
 - 7.随动系统的设计