



# 李雨昂

UI/UX设计师

设计作品集:

<https://www.yuangli.com>

手机: (+86) 152-2022-3997 | 微信: jadelite

邮箱: [yuang@yuangli.com](mailto:yuang@yuangli.com)

## 设计理念

结合艺术和科技技术, 致力于设计唤起人们潜意识从而引发共鸣的体验。通过用户研究和测试可用性的方法与技术为各类用户提供含义清晰并易操作的高品质无缝用户体验。

## 个人信息

年龄: 22岁

住址: 广东省深圳市南山区

语言: 普通话、英文、德语

## 产业知识

用户体验	用户界面
交互设计	用户研究
软件开发	项目管理
商业分析	平面设计
动效设计	人因工程

## 专业技能

Figma, Sketch, Flinto, XD, Axure, Photoshop, Illustrator, InDesign, JIRA, Teams, Zeplin, Smartsheet, Maya, AE, Touchedesigner, Wordpress, Android, React, Vue, Python, Node, PHP

## 相关链接

个人网站: [yuangli.com](http://yuangli.com)

领英: [linkedin.com/in/yuangli](https://www.linkedin.com/in/yuangli)

GitHub: [github.com/yuangli](https://github.com/yuangli)

## 工作经验

2019.4 - 2019.9

美国 · 普林斯顿

GS1 GLOBAL

商业产品分析 & 应用程序开发 CO-OP

实习描述:

参与研发 Resolver 和 Activate 等多个 B 端和 C 端电子商务产品, 共累计改善超过 30 个用户故事的体验、可用性和界面设计。并领导设计开发两个手机应用程序与展示商业产品分析报告与解决方案, 此方案得到多个产品负责人和 CTO 的认可。

2018.10 - 2019.1

美国 · 费城

EOKO.INC

UI/UX 设计师

公司职责:

参与协作工具 eoko app 与应用软件 Clout Quiz 的最小化可行产品的研究与设计, 根据用户访谈与导师会议反馈设计商业模式、用户画像和用户旅程, 主持可用性测试并分析结果来改进线框图, 最终帮公司赢得创业大赛二等奖以及多方融资。

## 项目经历

2019.9 - 2020.6

TRIPPLE

项目经理

职责:

领导一个 15 人的团队研发一个沉浸式交互数字艺术展览, 使用敏捷软件开发模式管理展览的美学设计、用户体验、开发和制作, 产品受到艺术爱好者的关注并受邀参加同年费城科技节。

2018.9 - 2019.4

BUS BUDDY

软件工程师 & 交互设计师

职责:

设计开发一个基于物联网的多平台校车系统, 安装并调试了树莓板的可跟踪、身份验证、同步数据等功能, 同时参与交互设计及制作 Flinto 原型。产品最终获得 Muse 银奖并在学校展览。

## 教育背景

2016.9 - 2020.8

德雷塞尔大学

交互数字媒体 · 本科  
平面设计辅修

相关课程:

用户体验设计 // 用户界面设计 // 用户研究 // 应用软件开发 // 计算机科学 // 数据结构 // 视觉设计 // 品牌设计 // 编辑设计 // 3D 建模 // 动画制作 // 人因工程学 // 认知心理学 // 视听后期

## 奖项

2019 GDUSA 美国网页设计奖  
获奖者

2019 Muse 国际创意大奖  
银奖