# 实验 2 逆向工程套接字编程实验

## 2.1 实验目的

理解协议的逆向分析方法并掌握客户端套接字编程。

## 2.2 实验说明

在本实验中,我们将利用上一个实验中掌握的 Wireshark 数据包嗅探技术来逆向分析一个协议,并使用套接字编程技术重新实现该协议的客户端。

同学们需要重新实现的是一个天气查询系统,我们提供了它的 windows 和 Linux 客户端程序,要注意的是,对于 Linux 客户端,在下载之后你需要将它的文件权限改为可执行(执行命令: chmod a+x program name)。

## 2.3 实验内容

- 1. 你的任务是在运行该程序的同时运行 Wireshark, 捕获在你的电脑和该客户端所连接服务器之间交换的报文。在运行该客户端时, 你最好关闭电脑中运行的其他网络程序, 以方便你的观察。你应该捕获针对每一个选项的报文, 以便对协议有一个完整的了解。
- 2. 一旦你认为已完全理解了该协议,你就可以开始用 C 语言在 Linux 系统中编写自己的客户端程序。你的客户端程序应完整实现原客户端所有内容,特别需注意各种边界情况的处理。
- 3. 原客户端在和服务器通信的过程中,会包含两个隐藏的 Flag, 你能发现吗?

## 2.4 实验提交

- 1. 提交的作业应包括以下内容,请将这些文件打包压缩后提交。实验报告(PDF 文件)和 打包压缩文件(rar 文件或 zip 文件)的文件名前缀统一为: 学号\_lab02:
  - (1) 进行协议逆向分析所使用的 Wireshark dump 文件;
  - (2) 客户端程序源代码软件包(包括 readme 文件、Makefile 文件和源代码文件),其中 Makefile 文件用于编译你的程序,readme 文件应简要描述你的程序作用和运行程

#### 序的方法;

- (3) 实验报告。
- 2. 程序应遵循良好的编程规范,需添加注释以提高代码的可读性。
- 3. 如果你在实验报告中引用了其他资料,必须在报告中注明。
- 4. 实验报告中应包括的内容如下所示:

| 实验目的       |                             |
|------------|-----------------------------|
| 实验内容       | 说明: 描述程序的设计思路和实现方法,包括实验的设计流 |
|            | 程图/关键代码等。                   |
| 实验结果       | 说明:实现了哪些功能,并给出主要功能的实现截图。    |
| 实验中遇到的问题及  | 说明:没有解决的问题也可以写在这里。          |
| 解决方案       |                             |
| 实验的启示/意见和建 |                             |
| 议          |                             |

附:本次实验你总共用了多长时间?包括学习时间、编写代码时间和测试时间。(仅做统计用,时间长短不影响本次实验的成绩。)