03_JavaScript语法及运算符

一.JavaScript常量

二.JavaScript变量

在编程语言中,变量用于存储数据值。

JavaScript 使用关键字 var 来定义变量, 使用等号来为变量赋值: 变量可以通过变量名访问。在指令式语言中,变量通常是可变的。常量是一个恒

定的值。

三.JavaScript操作符

JavaScript 算术运算符

y=5,下面的表格解释了这些算术运算符:

| 运算符 | 描述 | 例子 | x 运算结果 | y 运算结果 |
|-----|--------|-------|--------|--------|
| + | 加法 | x=y+2 | 7 | 5 |
| - | 减法 | x=y-2 | 3 | 5 |
| * | 乘法 | x=y*2 | 10 | 5 |
| / | 除法 | x=y/2 | 2.5 | 5 |
| % | 取模(余数) | x=y%2 | 1 | 5 |
| ++ | 自增 | x=++y | 6 | 6 |
| | | x=y++ | 5 | 6 |
| 自减 | х=у | 4 | 4 | |
| | | x=y | 5 | 4 |

JavaScript 赋值运算符

赋值运算符用于给 JavaScript 变量赋值。

给定 x=10 和 y=5, 下面的表格解释了赋值运算符:

| 运算符 | 例子 | 等同于 | 运算结果 |
|-----|------|-------|------|
| = | x=y | | x=5 |
| += | x+=y | x=x+y | x=15 |
| -= | x-=y | х=х-у | x=5 |
| *= | x*=y | x=x*y | x=50 |
| /= | x/=y | x=x/y | x=2 |
| %= | x%=y | x=x%y | x=0 |

注意:

规则:如果把数字与字符串相加,结果将成为字符串!

比较运算符

比较运算符在逻辑语句中使用,以测定变量或值是否相等。

x=5, 下面的表格解释了比较运算符:

| 运算符 | 描述 | 比较 | 返回值 |
|-------------------|---------------------------|---------|-------|
| == | 等于 | | false |
| | | x==5 | true |
| === 绝对等于(值和类型均相等) | 绝对等于(值和类型均相等) | x==="5" | false |
| | | x===5 | true |
| != | 不等于 | x!=8 | true |
| !== | 不绝对等于(值和类型有一个不相等,或两个都不相等) | x!=="5" | true |
| | | x!==5 | false |
| > | 大于 | x>8 | false |
| < | 小于 | x<8 | true |
| >= | 大于或等于 | x>=8 | false |
| <= | 小于或等于 | x<=8 | true |

逻辑运算符

逻辑运算符用于测定变量或值之间的逻辑。

给定 x=6 以及 y=3, 下表解释了逻辑运算符:

| 运算符 | 描述 | 例子 | |
|-----|-----|--------------------------|--|
| && | and | (x < 10 && y > 1) 为 true | |
| | or | (x==5 y==5) 为 false | |
| ! | not | !(x==y) 为 true | |

条件运算符

JavaScript 还包含了基于某些条件对变量进行赋值的条件运算符。 语法:

variablename=(condition)?value1:value2

如果变量 age 中的值小于 18,则向变量 voteable 赋值 "年龄太小",否则赋值 "年龄已达到"。

```
voteable=(age<18)?"年龄太小":"年龄已达到";
```

四.JavaScript语句

在HTML中,JavaScript语句是向浏览器发出的命令。 语句是用分号分隔:

```
x = 5 + 6;

y = x * 10;
```

JavaScript 语句是发给浏览器的命令。 这些命令的作用是告诉浏览器要做的事情。

分号;

分号用于分隔 JavaScript 语句。 通常我们在每条可执行的语句结尾添加分号。 使用分号的另一用处是在一行中编写多条语句。

```
a = 5;
b = 6;
c = a + b;
```

注意:

您也可能看到不带有分号的案例。 在 JavaScript 中,用分号来结束语句是可选的。

语句标识符

JavaScript 语句通常以一个 语句标识符 为开始,并执行该语句。语句标识符是保留关键字不能作为变量名使用。

| 语句 | 描述 | |
|-----------------|----------------------------------|--|
| break | 用于跳出循环。 | |
| catch | 语句块,在 try 语句块执行出错时执行 catch 语句块。 | |
| continue | 跳过循环中的一个迭代。 | |
| do while | 执行一个语句块,在条件语句为 true 时继续执行该语句块。 | |
| for | 在条件语句为 true 时,可以将代码块执行指定的次数。 | |
| for in | 用于遍历数组或者对象的属性(对数组或者对象的属性进行循环操作)。 | |
| function | unction 定义一个函数 | |
| if else | 用于基于不同的条件来执行不同的动作。 | |
| return | 退出函数 | |
| switch | 用于基于不同的条件来执行不同的动作。 | |
| throw 抛出(生成)错误。 | | |
| try | 实现错误处理,与 catch 一同使用。 | |
| var | 声明一个变量。 | |
| while | 当条件语句为 true 时,执行语句块。 | |

空格

JavaScript 会忽略多余的空格。您可以向脚本添加空格,来提高其可读性。下面的两行代码是等效的:

var person="Hege";

var person = "Hege";

五.JavaScript关键字

JavaScript 关键字用于标识要执行的操作。

和其他任何编程语言一样,JavaScript 保留了一些关键字为自己所用。

var 关键字告诉浏览器创建一个新的变量:

JavaScript 同样保留了一些关键字,这些关键字在当前的语言版本中并没有使用,但在以后 JavaScript 扩展中会用到。

JavaScript 关键字必须以字母、下划线(_)或美元符(\$)开始。

后续的字符可以是字母、数字、下划线或美元符(数字是不允许作为首字符出现的,以便 JavaScript 可以轻易区分开关键字和数字)。

六JavaScript注释

单行注释

以 // 开头。

多行注释

以 /* 开始,以 */ 结尾。

七.JavaScript数据类型

八.JavaScript函数

JavaScript 对大小写是敏感的。 当编写JavaScript 语句时,请留意是否关闭大小写切换键。

九.JavaScript字母大小写

JavaScript 对大小写是敏感的。 当编写 JavaScript 语句时,请留意是否关闭大小写切换键。

十.JavaScript字符集

JavaScript 使用 Unicode 字符集。 Unicode 覆盖了所有的字符,包含标点等字符。