## 10+版本迭代

1. 简单介绍一下这个项目？

Royole是做柔性传感器（FS）和柔性显示器（FD），柔记手写本就是基于柔性传感器（FS，电容式）的手写设备，将写在纸上的笔迹转换为轨迹坐标数据，柔记APP通过蓝牙BLE与手写本连接，将传输到手机上轨迹坐标数据还原为用户笔记。还有笔记分享，转换图片、微视频，回放，笔记拆分，合并，笔记搜索、笔记本管理、安全连接、更换画笔，笔记转文本、笔记云同步等功能。

1. 项目成员有多少人？你在这个项目担当什么角色？

项目是从17年10月开始的，我是18年4月加入的。前期项目快速迭代，多的时候6个人左右，目前迭代速度变慢，两个人在小功能的开发与维护。

本人在项目中的角色是安卓端开发负责人，主要工作包括需求评审、工作量评估、技术评审、编码实现、代码审核、版本发布等工作。

1. 在这个项目中又遇到什么让你印象深刻的事情？

1）柔派适配，风险评估与处理；

2）笔记本同步，架构设计与实现；

3）手写本连接库，过程改进；

1. 项目是从零开始做的吗，你是什么时候加入到这个项目的？

项目是从17年10月开始的，我是18年4月加入的。

## 组件化

1. 为什么要组件化？
2. 组件化有哪些方案？
3. 组件化主要关注点？
4. 你是如何实现组件化的？

## 引入MVP+ViewModel架构；

1. 介绍一下MVP架构，与MVC、MVVM的区别与联系
2. 为什么要引入这个架构？
3. 跟普通的MVP有什么不同的地方？
4. 说说ViewModel是怎么实现应用数据保存的？

## UI适配 pt适配

1. 介绍一下怎么适配的？
2. 官方适配方法？
3. 百分比适配，今日头条适配方案对比，开源库AndroidAutoSize

## 引入Checkstyle，编码规范

1. 为什么要引入Checkstyle？
2. 如何执行code review？
3. Gradle插件；
4. gitlab、git工具的使用；

## 接入LeakCanary Refwatcher 检测ViewModel内存泄漏。

## 引入Tinker热修复，Bugly

1. 已经弃用、谷歌官方已经禁止；
2. 主流热修复方案原理及对比；
3. Tinker热修复方案原理；

## 团队角色

1. 负责柔记项目，还有参与一些小项目
2. 技术培训
3. 问题解决
4. Code Review