

安装jdk 下载地址: https://repo.huaweicloud.com/java/jdk/
jdk版本: jdk-11
安装android studio 下载地址: https://developer.android.google.cn/studio/
版本: 2022
sdk配置

SDK Platforms

SDK Tools

SDK Update Sites

Each Android SDK Platform package includes the Android platform and sources pertaining to an API level by default. Once installed, the IDE will automatically check for updates. Check "show package details" to display individual SDK components.

Name	API Level	Revision	Status
Android 12L (Sv2)			
Android SDK Platfc 32		1	Installed
Sources for Androi 32		1	Installed
Android 11.0 (R)			
Android SDK Platfc 30		3	Installed
Sources for Android 30		1	Installed

Looking for updates...

Hide Obsolete Packages

Show Package Details

SDK Platforms

SDK Tools

SDK Update Sites

Below are the available SDK developer tools. Once installed, the IDE will automatically check for updates. Check "show package details" to display available versions of an SDK Tool.

Name	Version	Status
Android SDK Build-Tools		
30.0.3	30.0.3	Installed
29.0.2	29.0.2	Installed
NDK (Side by side)		
25.1.8937393	25.1.8937393	Installed
21.4.7075529	21.4.7075529	Installed
Android SDK Command-line T		
Android SDK Command-line 9.0		Installed
CMake		
3.10.2.4988404	3.10.2	Installed
Android Emulator	31.3.14	Installed
Android SDK Platform-Tools	33.0.3	Installed
Intel x86 Emulator Accelerator (7.6.5		Installed

Looking for updates...

Hide Obsolete Packages

Show Package Details

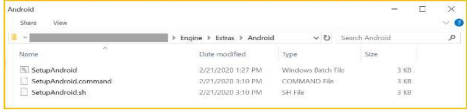
4. 勾选 **Android SDK命令行工具 版本 8.0**。点击 **应用**，下载并安装该组件。

5. 点击****确定****，解除该窗口并关闭欢迎对话框。

6. 找到你的虚幻引擎安装目录——例如， **C:/Program Files/Epic Games/UE_5.0**。

7. 打开****Engine/Extras/Android****。

8. 在该目录中，找到适合你的操作系统的****SetupAndroid****脚本。**SetupAndroid.bat`用于Windows，SetupAndroid.command`用于Mac，`SetupAndroid.sh`用于Linux。**



点击图片查看全尺寸。

9.

9. 在文本编辑器中打开你的操作系统的 **SetupAndroid** 脚本。找到指定变量 **SDKMANAGERPATH** 的那一行。在 **SetupAndroid.bat** 中，内容如下：

```
set SDKMANAGER=%STUDIO_SDK_PATH%\cmdline-tools\latest\bin\sdkmanager.bat
```

将目录 **latest** 替换为 **8.0**。内容如下：

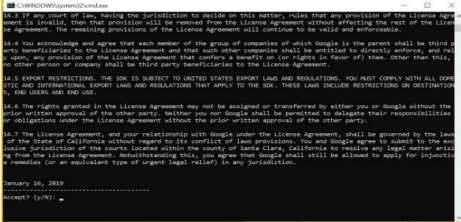
```
set SDKMANAGER=%STUDIO_SDK_PATH%\cmdline-tools\8.0\bin\sdkmanager.bat
```

保存脚本并关闭文本编辑器。

在安装了所需的Android SDK组件后，你可以使用 **SetupAndroid** 脚本下载并安装相应版本的Android NDK。

1. 打开 **Engine/Extras** 目录，为你的操作系统运行对应的 **SetupAndroid** 脚本。**SetupAndroid.bat** 用于 Windows，**SetupAndroid.command** 用于Mac，**SetupAndroid.sh** 用于Linux。

2. 脚本会弹出提示框，提示你接受Android SDK许可协议。键入 **Y**，按 **Enter** 接受。

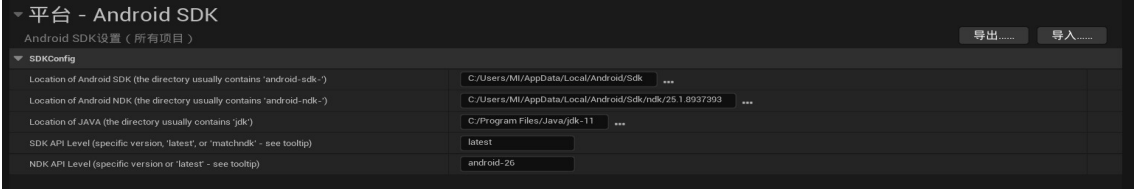


点击查看大图。

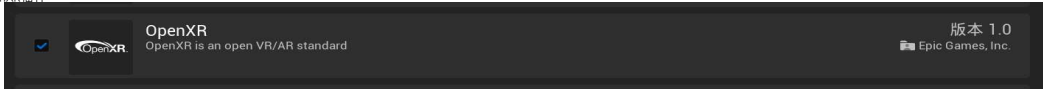
3. 安装完成后，按任意键关闭命令提示，并完成流程。

4. 重启电脑以便全部更改生效。

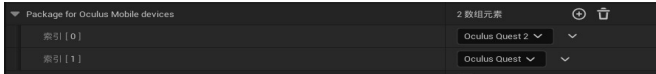
NDK的安装目录应为 **C:/Users/[Username]/AppData/Local/Android/SDK/ndk/**，其中的"username"是计算机的登录名。可看到包含所需的NDK版本。



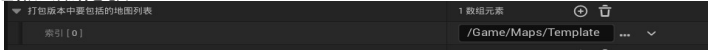
启用OpenXR插件



在android配置项目里添加Oculus设备支持



在打包配置项目里添加打包地图



参考

[如何为虚幻引擎开发环境设置Android SDK和NDK | 虚幻引擎5.0文档 \(unrealengine.com\)](https://www.unrealengine.com/zh-CN/setting-up-android-sdk-and-ndk)