



# UNIVERSITAS PRASETIYA MULYA

## UJIAN AKHIR SEMESTER PROGRAM S1 PRASETIYA MULYA

Mata Kuliah : UX for digital product  
 Hari & Tanggal : Jumat, 23 Oktober 2020  
 Waktu : 14.00-16.00  
 Sifat : Open book.

---

1. UX desainer merupakan pengguna akhir dari teknologi yang mereka desain( nilai 1). Benar atau Salah?
2. Jika system dibangun untuk sekelompok pengguna dengan jumlah kecil, dan memiliki kesamaan profil maka desainer dapat melibatkan mereka sebagai co designers. Benar atau salah?(nilai 1)
3. Jika anda seorang peneliti UX yang diminta untuk melakukan wawancara tentang perilaku pengguna dalam menggunakan layanan fintech, rancanglah model pertanyaan structured interview untuk mengetahui berapa uang yang pengguna belanjakan melalui aplikasi fintech, dari mana mereka mengakses aplikasi fintech, untuk berbelanja apa saja aplikasi finetch tersebut. (nilai 2)
4. Desainlah kuesioner dengan skala likert dengan tujuan untuk mengetahui preferensi pengguna dalam menggunakan media social atau aplikasi media social apa yang paling disukai. Maksimal 4 pertanyaan.(nilai 2)
5. Dengan kasus yang dengan soal nomor 4, desainlah 4 pertanyaan kuesioner dengan bipolar rating scales.(nilai 2)
6. Jelaskan perbedaan traditional storyboard, text only story board dan scored story board.(nilai 1)
7. Sebutkan perbedaan hi fi dan lo fi prototypes(nilai 1)

Total nilai 10.

Kerjakan dengan menggunakan kertas, tulis tangan dan silahkan diupload ke LMS.