

袁琳个人简历

电话：18604439027

E-mail：278023077@qq.com



出生年月：1996.12

籍贯：吉林省长春市

政治面貌：团员

教育背景

2015.09 至今 吉林大学| 计算机科学与技术学院物联网工程专业 | 本科

基本能力

英 语：大学英语四级

计算机：熟练应用 java，html5，css3，javascript，bootstrap 框架开发，layui 框架开发、Sqlite、c++、Dissuz 建站程序等，了解单片机，RFID，传感器，无线网络相关知识及应用
Axure RP 可以绘制流程图 线框图和含有简单交互的高保真原型图（已输出三套完整业务原型图）
Xmind 7 能够借助 Xmind 软件梳理思路，输出简单的思维导图
PhotoShop CS6 可以完成基础的抠图、消除水印等图片处理工作
QT 可以搭建 PC 端处理程序，完成过相应系统建设。

其 他：较强的手绘能力和吉他弹唱能力

项目经历

■ 2017.7—2017.11 塔米 app 开发&代码编写（已上线）

■ 项目描述：塔米——集企业信息、大学生信息于一体，一方面为大学生提供学习和展示空间，一方面为企业打通更精准的人才选拔通道。这里你可以提升自己的互联网认知能力，可以找到优秀的工作。塔米助你更好的走完大学生生活。

■ 职责：产品经理，开发程序猿。参与产品需求分析，设计，决策，前后端开发。由于产品功能定位由用户直接确认，属于公司产品，所以直接跳过竞品分析进入产品设计。原型图用 Axure8 绘制并采用了团队协作模式提高效率。数据库搭建，前端开发，后台开发全程参与，混合开发，使用工具 Apicloud。编程语言 h5，css，js，jquery。

■ 项目链接：<https://mobile.baidu.com/item?docid=22584701&from=10155301>

■ 2017.11—2017.12 塔米 pc 端设计&开发

■ 项目描述：塔米 app 管理后台，使工作人员可以方便快捷的进行 app 内容管理，编辑，上传。

■ 职责：产品经理，开发程序猿。参与设计和开发，使用 layui 框架搭建 pc 端界面，组件式技术开发，完成前端开发，后端使用 js 及 ajax 开发。

■ 2017.10—至今 吉趣 app 代码编写改善（已上线）

■ 项目描述：致力于通过移动应用平台，为学生会、团委、学生活动、生活等方面提供方便。

■ 职责：产品经理，开发程序猿。开发后期加入团队，负责论坛页面 bug 修复图片上传数据库及回调，前期

代码的重构和完善。参与产品后期市场需求分析及功能完善和新功能开发。指导带领低年级社团同学熟悉产品及产品分析过程以保证该产品的持续维护和运营。

■ 项目链接：<https://mobile.baidu.com/item?docid=22604838>

■ 2017.3—2017.11 kinect 机器人项目开发

■ 项目描述：通过 kinect 抓取人体骨骼点，训练人体对空间，深度的感知能力

■ 职责：C#简单 GUI 交互，kinect1 代代码开发。

■ 2018.3—2018.3 基于温湿度传感器的智能帐篷调控系统

■ 项目描述：基于现有帐篷保温效果差、外带热源危险系数高、温湿度无法及时调节，现设计出一款基于温湿度传感器的智能帐篷调控系统，其优点为：保温效果持久，可通过手机 app 实时进行监控并调节温湿度，使用便捷高效，为用户提供了更为优质的生活体验。

■ 职责：需求分析，硬件开发。硬件采用温湿度传感器、LCD、PC、协调器、下载器(OURS-IOTV2-2530), 软件使用 IAR embedded workbench 编程，编程语言为 c++

■ 2016.12—2017.3 易梦 app

■ 项目描述：这是一款可以招募小伙伴实现目标，完成活动的 app。实时发布组对信息，其他小伙伴报名后智能排序，找到靠谱的小伙伴完成自己想做的事情，并且支持聊天功能及事物提醒，组内成员时间整合的功能

■ 职责：产品经理，开发程序猿。带领团队完成从产品思维导图，需求分析，竞品选择，竞品分析及文档输出，PRD 文档输出，数据库建立，前端开发，后端开发。

■ 2017.12—至今 智上管理 app

■ 项目描述：CRM 类产品，实现团队管理，员工客户管理，项目管理等功能

■ 职责：产品经理，程序猿。需求分析，竞品分析及前端开发。

社团活动

2015.09—2017.2 计算机学院团委文宣社 宣传部 副部

参与组织两期校级大型户外越野活动参与组别达 150 组每组三到五人，负责路线制定，争取外联，协同比赛时间以及现场工作人员调配。两次小型院内娱乐活动

2016.03—至今

吉大青年报社

副社长

联合中国高校传媒联盟在吉大举办食品安全青年说活动，分线上线下同步进行。参与组织第七届全国大学生绿植领养活动，线上线下同步进行。微信公众平台累计浏览 3 万余次，微博转发点赞量达万次。

2016.09—至今

创趣 PTP 社团

创始人

创办创趣社团初中时联合计算机学院和软件学院两院学生，相互学习，希望转变学生想法以产品进入互联网而不是仅仅会编程，社团计划以小组为单位教授思维导图，AXURE 等构思产品设计工具，并调动大家的脑洞和思维创造自己的 app。后期应团委老师要求开发吉趣 app，致力于通过移动应用平台为学生会、团委、学生活动、生活等方面提供方便。

2015.03—至今

吉林大学 ELITE 精英社团

运营部

部长

参与组织三次无领导小组讨论，两次大型创业求职讲座，一次香港 CDE 实习计划

2015.09—至今

吉林大学计算机科学与技术学院

物联网 15 班

学委

实践活动

2016.01.15-2016.01.31 大连理工大学&&吉林大学 行动派-晋秀

联合大连理工大学举办深入了解山西文化主题社会实践

2017 暑期

香港金融实训项目获得优秀实习生证书

获奖情况

2016.11-2017.06	吉林大学	吉林大学机器人大赛	三等奖
2017.08	吉林大学	第三届吉林大学“互联网+”大学生创新创业大赛	校赛一等奖
2017.08	吉林省	第三届吉林省“互联网+”大学生创新创业大赛	省赛铜奖
2017.03	吉林大学	校团委	优秀记者
2016.05	吉林大学	2016-2017 评奖评优	院优秀学生干部
2016.05	吉林大学	2016-2017 评奖评优	校一等奖学金
2016.05	吉林大学	2016-2017 评奖评优	院优秀学生

兴趣爱好

轮滑（6 岁起），篮球足球（院队），小文艺（报社负责新媒体出稿排版），闲时喜欢安静的看书，看电影，思考人生，也喜欢和朋友出去嗨出去 K 歌出去造作。

自我评价

基础扎实，学习、组织、沟通能力较强，团队意识、创新意识较强，能迅速适应环境。爱好广泛，性格开朗，待人真诚热情。领导能力有待提升，尤其是在人员分配方面需要进一步历练。个人认为产品经理作为一个 leader，不仅仅要做好是一个业务 leader 更要做好一个团队 leader，而往后者更难做好，希望可以做一个好的产品经理。