第八章 空间解析几何与向量代数

第一讲 向量及其线性运算

重辩 杨雨酱 辩师



回顾

基本概念向量的定义、向量的模、单位向量、零向量、负向量、

向量之间的关系:向量平行、向量相等、向量共面、

向量的线性运算与坐标表示: 平面向量的线性运算、

平面向量的坐标表示、 平面向量平行的坐标表示等



一、空间直角坐标系

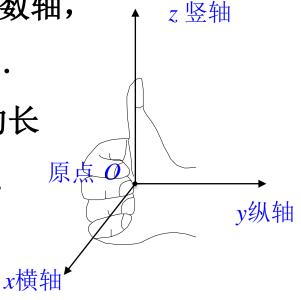
过空间一个定点 *O*,作三条互相垂直的数轴,这样的三条坐标轴就组成了空间直角坐标系.

这三条数轴都以 0 为原点且具有相同的长

度单位,分别称为x轴(横轴)、y轴(纵轴)、

z轴(竖轴),统称坐标轴.

其正向符合右手规则.

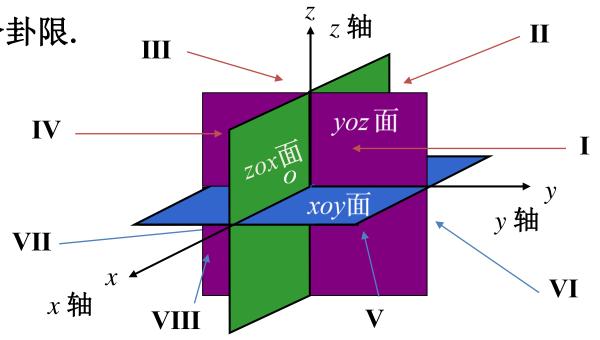




三条坐标轴中的任意两条可以确定一个平面,这样定出的三个平面统称为坐标面,分别为xoy面、yoz面、xoz面它们把空间分成八个卦限.

• 坐标原点

- 坐标轴
- 坐标面
- 卦限





在直角坐标系下

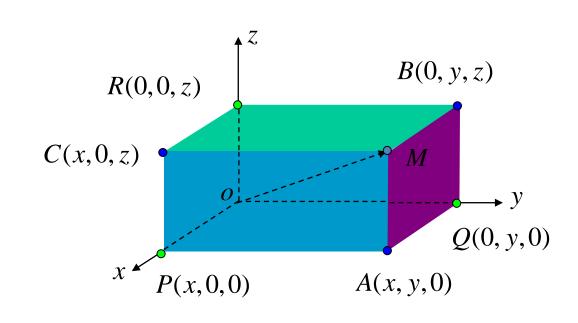
点 $M \longleftrightarrow$ 有序数组 (x, y, z) (称为点 M 的坚标)

特殊点的坐标

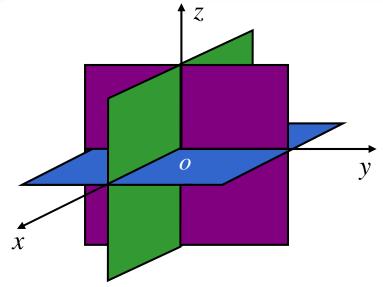
原点 *O*(0,0,0)

坐标轴上的点 P, Q, R

坐标面上的点 A, B, C







坐标面

$$xoy \ \overrightarrow{\text{m}} \leftrightarrow z = 0$$

$$yoz \ \overrightarrow{\text{m}} \leftrightarrow x = 0$$

 $zox \overline{\mathbb{m}} \leftrightarrow y = 0$

坐标轴

$$x \, \stackrel{\text{th}}{\longleftrightarrow} \quad \left\{ \begin{array}{l} y = 0 \\ z = 0 \end{array} \right.$$

$$y$$
轴 $\leftrightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x = 0 \end{cases}$

$$z \not \to \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$



视频2

二、向量的坐标表示

在空间直角坐标系下,任意向量 \vec{r} 可用向径 \overline{OM} 表示.

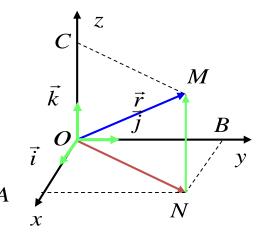
以 \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} 分别表示x,y,z轴上的单位向量,设点M的坐标为

$$M(x, y, z)$$
,则 $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{ON} + \overrightarrow{NM} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$

$$\downarrow \overrightarrow{OA} = x\overrightarrow{i}, \overrightarrow{OB} = y\overrightarrow{j}, \overrightarrow{OC} = z\overrightarrow{k}$$

$$\overrightarrow{r} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j} + z\overrightarrow{k} = (x, y, z)$$
此式称为向量 \overrightarrow{r} 的坐标分解式,

 $x\vec{i}, y\vec{j}, z\vec{k}$ 称为向量 \vec{r} 沿三个坐标轴方向的分向量。





三、向量的线性运算

设
$$\vec{a} = (a_x, a_y, a_z), \vec{b} = (b_x, b_y, b_z), \lambda$$
 为实数,则 $\vec{a} \pm \vec{b} = (a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z)$ $\lambda \vec{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z)$

平行向量对应坐标成比例

当
$$\vec{a} \neq \vec{0}$$
时, $\vec{b} / / \vec{a}$ \Longrightarrow $\vec{b} = \lambda \vec{a}$ \Longrightarrow $\frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}$

$$b_{x} = \lambda a_{x}$$

$$b_{y} = \lambda a_{y}$$

$$b_{z} = \lambda a_{z}$$

例1 已知两点 $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$ 及实数 $\lambda \neq -1$,

在AB直线上求一点M,使 $\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{MB}$.

解 设M的坐标为(x,y,z),如图所示

$$\overrightarrow{AM} = \lambda \overrightarrow{MB}$$

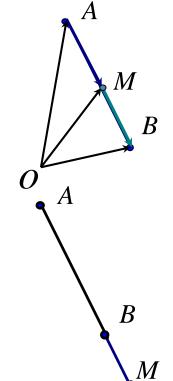
$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA}$$

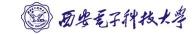
$$\overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OA} = \lambda \left(\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OM} \right)$$

$$\overrightarrow{MB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OM} \quad \checkmark$$

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{1+\lambda} (\overrightarrow{OA} + \lambda \overrightarrow{OB})$$

$$\mathbb{P}(x,y,z) = \frac{1}{1+\lambda} (x_1 + \lambda x_2, y_1 + \lambda y_2, z_1 + \lambda z_2)$$





四、向量的模、方向角、投影

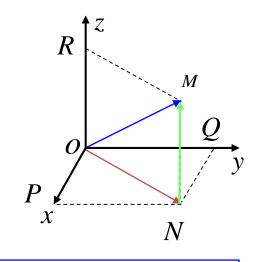
1 向量的模与两点间的距离公式

设
$$\vec{r} = (x, y, z)$$
, 作 $\overrightarrow{OM} = \vec{r}$, 则有

$$\vec{r} = \overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR}$$

由勾股定理得

$$\left| \overrightarrow{r} \right| = \left| \overrightarrow{OM} \right| = \sqrt{\left| \overrightarrow{OP} \right|^2 + \left| \overrightarrow{OQ} \right|^2 + \left| \overrightarrow{OR} \right|^2}$$
$$= \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$



$$\overrightarrow{OP} = x\overrightarrow{i}, \overrightarrow{OQ} = y\overrightarrow{j}, \overrightarrow{OR} = z\overrightarrow{k},$$

$$\left| \overrightarrow{OP} \right| = |x|, \left| \overrightarrow{OQ} \right| = |y|, \left| \overrightarrow{OR} \right| = |z|$$

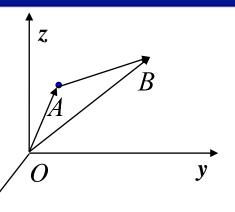
对两点 $A(x_1, y_1, z_1)$ 与 $B(x_2, y_2, z_2)$, 因

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

得两点间的距离公式:

$$|AB| = |\overrightarrow{AB}|$$

$$= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



例2 在 z 轴上求与两点 A(-4,1,7) 及 B(3,5,-2) 等距离的点.

解 设该点为M(0,0,z),

因为
$$\left| \overrightarrow{MA} \right| = \left| \overrightarrow{MB} \right|$$
,

$$\sqrt{(-4)^2 + 1^2 + (7 - z)^2} = \sqrt{3^2 + 5^2 + (-2 - z)^2}$$
解得 $z = \frac{14}{9}$,
故所求点为 $M(0, 0, \frac{14}{9})$.

2 方向角与方向余弦

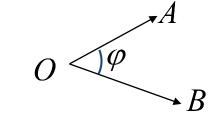
设有两非零向量 \vec{a} , \vec{b} ,任取空间一点O,作 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$,

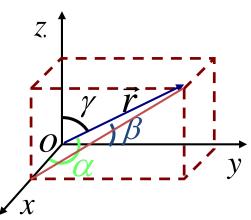
称
$$\varphi = \angle AOB$$
 (0 ≤ $\varphi \le \pi$) 为向量 \vec{a} 与 \vec{b} 的夹角.

记作
$$(\vec{a}, \vec{b}) = \varphi$$
 或 $(\vec{b}, \vec{a}) = \varphi$

类似可定义向量与坐标轴,坐标轴与坐标轴的夹角.

给定 $\vec{r} = (x, y, z) \neq \vec{0}$, 称 \vec{r} 与三坐标轴的 夹角 α , β , γ 为其方向角.





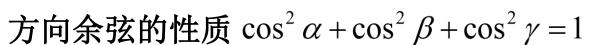


方向角的余弦称为其方向余弦.

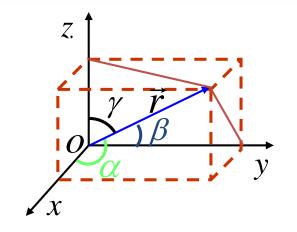
$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{r}|} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\cos \beta = \frac{y}{|\vec{r}|} = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

$$\cos \gamma = \frac{z}{|\vec{r}|} = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$



与向量
$$\vec{r}$$
 同方向的单位向量 $\vec{e_r} = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$



例3 已知两点 $M_1(2,2,\sqrt{2})$ 和 $M_2(1,3,0)$, 计算向量

 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 的方向角.

$$\overrightarrow{M}_{1}\overrightarrow{M}_{2} = (1-2, 3-2, 0-\sqrt{2})$$

$$= (-1, 1, -\sqrt{2})$$

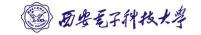
$$\left|\overrightarrow{M}_{1}\overrightarrow{M}_{2}\right| = \sqrt{(-1)^{2} + 1^{2} + (-\sqrt{2})^{2}} = 2$$

$$\cos \alpha = -\frac{1}{2}, \quad \cos \beta = \frac{1}{2}, \quad \cos \gamma = -\frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\alpha = \frac{2\pi}{3}, \quad \beta = \frac{\pi}{3}, \quad \gamma = \frac{3\pi}{4}.$$



视频3

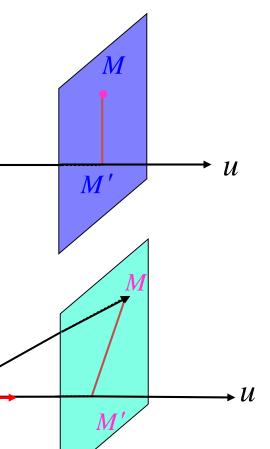


- 3 向量在轴上的投影与投影定理
- (1)空间一点在轴上的投影 过点M作与轴u垂直的平面,交点M'即为点M在轴u上的投影。
 - (2) 空间向量(向径)在轴上的投影

给定 $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{r}$, 过M点作与轴u垂直的平面,

交u轴于M',则向量 $\overrightarrow{OM'}$ 称为向量 \overrightarrow{r} 在u轴上

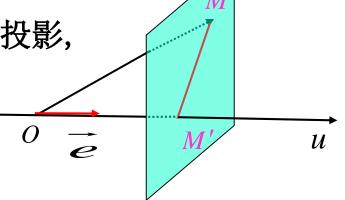
的分向量.



设 $\overrightarrow{OM'} = \lambda \overrightarrow{e}$,则数 λ 称为向量 \overrightarrow{r} 在u轴上的投影,

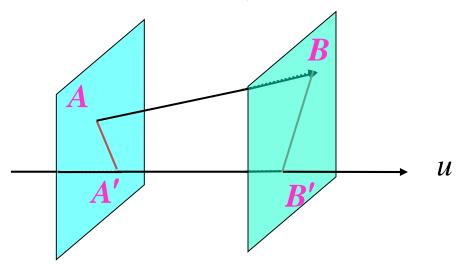
记为
$$Prj_u\vec{r}$$
. 由此定义,向量 \vec{a} 在 $Oxyz$ 坐标系中的坐标 a_x, a_y, a_z 就是 \vec{a} 在三个坐标轴上的投影,

即
$$a_x = Prj_x \vec{a}$$
, $a_y = Prj_y \vec{a}$, $a_z = Prj_z \vec{a}$.





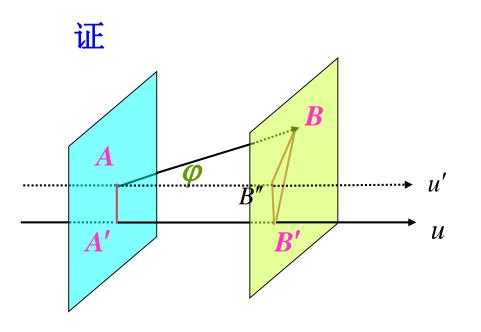
注 空间向量在轴上的投影



已知向量的起点A和终点B在轴u上的投影分别为A',B',那么轴u上的有向线段 $\overline{A'B'}$ 的值,称为向量 \overline{AB} 在轴u上的投影。向量 \overline{AB} 在轴u上的投影记为 Prj_u $\overline{AB} = A'B'$

向量投影的性质

性质1
$$Prj_u \overrightarrow{AB} = |\overrightarrow{AB}| \cos \varphi, \varphi = (\overrightarrow{AB}, u)$$
 投影定理



$$Prj_{u}\overrightarrow{AB} = Prj_{u'}\overrightarrow{AB}$$

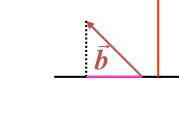
$$= AB'' = A'B'$$

$$= |\overrightarrow{AB}| \cos \varphi$$

投影定理说明

(1)
$$0 \le \varphi < \frac{\pi}{2}$$
, 投影为正;

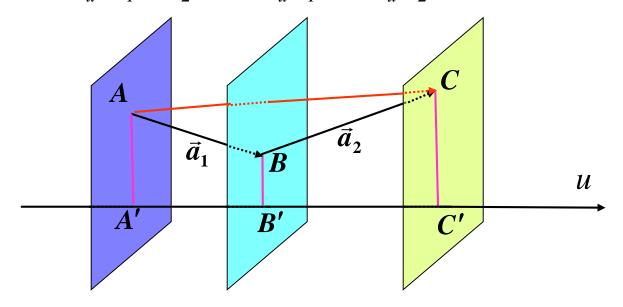
(2)
$$\frac{\pi}{2} < \varphi \le \pi$$
, 投影为负;



(3)
$$\varphi = \frac{\pi}{2}$$
, 投影为零;

(4) 相等向量在同一轴上投影相等;

性质2 $Prj_u(\overrightarrow{a_1} + \overrightarrow{a_2}) = Prj_u\overrightarrow{a_1} + Prj_u\overrightarrow{a_2}$ (可推广到有限多个)



性质3 $Prj(\lambda \vec{a}) = \lambda Prj\vec{a}$.

例4 设正方体的一条对角线为 OM, 一条棱为 OA,

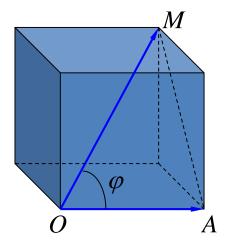
且
$$|OA| = a$$
, 求 \overrightarrow{OA} 在 \overrightarrow{OM} 方向上的投影 $Prj_{\overrightarrow{OM}}\overrightarrow{OA}$.

解设 $\angle MOA = \varphi$, 有

$$\cos \varphi = \frac{\left| \overrightarrow{OA} \right|}{\left| \overrightarrow{OM} \right|} = \frac{1}{\sqrt{3}},$$

于是

$$Prj_{\overrightarrow{OM}}\overrightarrow{OA} = |\overrightarrow{OA}|\cos\varphi = \frac{a}{\sqrt{3}}.$$





谢谢