

# LSP Methodology Mastery Guide / Metodika zkousky (průvodce) / 考试方法论突击指南

Course: B0B35LSP – Logické systémy a procesory | BE5B35LSP – Logic Systems and Processors University: CVUT FEL (CVUT) – České vysoké učení technické v Praze | Czech Technical University in Prague Keywords: Zkouska, Exam, Test, Solutions, Vysledky, Answers, K-Map, RS Latch, Pipeline

[CN Version](#) | [EN Version](#) | [CZ Version](#)

---

## Metodika zkousky LSP (rychlá příprava)

Poznámka: Tato CZ verze je zatím odvozena z CN masteru; některé názvy sekcí a příklady zůstávají docasně v cínském.

2026年1月13日考试专用版  
根据老师邮件确认：不考分支预测和Cache，会考流水线！

---

### 考试范围确认（来自老师邮件）

#### 必考内容

题型	SEL参考页	重要程度
有符号/无符号数位运算	p.2–3	
等价逻辑函数（用卡诺图！）	p.4–7	
RS锁存器仿真 + Shannon展开	p.11–14	
处理器流水线	课件	

#### 不考内容（老师明确说明）

- 跳转预测器 (Jump Predictors)
  - Cache未命中计算 (Cache Misses)
  - SEL第17页及之后的内容
- 

## 核心考点模块

---

### 模块1: RS锁存器仿真 (RS Latch Simulation)

#### 核心概念 (Concept)

RS锁存器 (RS Latch / Set-Reset Latch) 是一种基本的时序电路，具有两个稳定状态。

LSP考试中的标准电路结构：

A NOR X

B·C NOR Y

工作原理： $- X = \text{NOR}(A, Y)$  — A是Reset信号  $- Y = \text{NOR}(B \cdot C, X)$  — B·C是Set信号 — 当 A=1 时：X被强制为0 (Reset) — 当 B=1 且 C=1 时：Y被强制为0, X变为1 (Set)

### 做题”大招” (Step-by-Step Method)

黄金法则：逐时刻分析，不要跳步！

步骤：

#### 1. 画出时序表格

	A	B	C	B·C	X	Y	
t0							
t1							
...							

#### 2. 确定初始状态 t0

- 先计算 B·C
- 如果 A=1  $\rightarrow X=0$  (Reset优先)
- 如果 B·C=1 且 A=0  $\rightarrow Y=0, X=1$  (Set)
- 如果 A=0 且 B·C=0  $\rightarrow$  保持状态或根据电路初态

#### 3. 逐时刻迭代

- 对于每个时刻：
  - 先看 A: A=1 必然导致 X=0
  - 再看 B·C: B·C=1 且 A=0 导致 Y=0
  - 否则保持前一状态

#### 4. 验证公式

$$\begin{aligned} X(t) &= \text{NOR}(A(t), Y(t-1)) \quad // \quad Y \\ Y(t) &= \text{NOR}(B(t) \cdot C(t), X(t)) \quad // \quad X \end{aligned}$$

### 经典例题 (Classic Example)

题目 (2025-06-09官方) :

A = 1 | 1 | 1 | 0 | 1  
B = 1 | 1 | 0 | 1 | 1  
C = 0 | 1 | 0 | 0 | 0  
t0 t1 t2 t3 t4

官方答案：

X = 1 | 1 | 0 | 0 | 0  
Y = 0 | 0 | 1 | 0 | 1

详细解析：

时刻	A	B	C	$B \cdot C$	分析	X	Y
t0	1	1	0	0	A=1但电路初态X=11(根据官方答案)		
t1	1	1	1	1	B·C=1但A=1也是1, A优先Reset但X保持		
t2	1	0	0	0	A=1持续, X终于变0	0	1
t3	0	1	0	0	A=0, B·C=0, 保持 A=1, Reset	0	需算
t4	1	1	0	0		0	1

注意： 实际解题需要看考卷给出的具体电路图！不同考试电路可能略有不同。

### 避坑指南 (Common Pitfalls)

1. 不要忘记计算  $B \cdot C$ 
    - B和C需要AND在一起才是Set信号
  2. 不要混淆NOR和NAND
    - NOR: 任一输入为1, 输出为0
    - NAND: 全部输入为1, 输出才为0
  3. 不要忘记“保持”状态
    - 当A=0且B·C=0时, 电路保持前一状态
  4. 记住优先级
    - 通常Reset (A=1) 优先于Set (B·C=1)
- 

## 模块2: Shannon展开 (Shannon Expansion)

### 核心概念 (Concept)

Shannon展开定理 (Shannon Expansion Theorem): 任何布尔函数都可以对某个变量展开为：

$$f(x_1, \dots, x_n) = \bar{x}_i \cdot f|_{x_i=0} + x_i \cdot f|_{x_i=1}$$

在LSP考试中的标准形式：

$$X = (\bar{X} \cdot f_0(A, B, C)) + (X \cdot f_1(A, B, C))$$

其中： -  $f_0$  = 当X=0时, f的值 (X的下一个状态) -  $f_1$  = 当X=1时, f的值 (X的下一个状态)

### 做题“大招” (Step-by-Step Method)

步骤：

#### 1. 从电路图推导X的表达式

$$\begin{aligned} X &= \text{NOR}(A, Y) = \text{NOT}(A \text{ OR } Y) = \bar{A} \cdot \bar{Y} \\ Y &= \text{NOR}(B \cdot C, X) = \text{NOT}(B \cdot C \text{ OR } X) = (B+C) \cdot \bar{X} \end{aligned}$$

#### 2. 将Y代入X的表达式

- 得到  $X = f(A, B, C, X)$

### 3. 分别令X=0和X=1求f<sub>0</sub>和f<sub>1</sub>

- f<sub>0</sub> = f(A, B, C, 0)
- f<sub>1</sub> = f(A, B, C, 1)

### 4. 画卡诺图 (必须! )

f0:	B	A	0	1	f1:	B	A	0	1
C	0				C	0			
1					1				

### 5. 从卡诺图写出最简表达式

#### 经典例题 (Classic Example)

题目 (2025-06-09官方答案) :

对于第1题的电路，求Shannon展开。

官方答案：

f0:	B	A	0	1	f1:	B	A	0	1
C	0	0	0	1	0	C	0	1	0
1	1	0	0	0	0	1	1	0	1

X = (not C and B and A) or (C and not B and not A) or (X and not B and not A) or (X and B and A)

#### 避坑指南 (Common Pitfalls)

1. 不要跳过卡诺图
  - 老师明确说：必须用卡诺图！代值法是“地狱之路”！
2. 卡诺图的变量顺序
  - 注意A和B的位置，不要画反
3. 验证方法
  - 把求得的f<sub>0</sub>和f<sub>1</sub>代回去，检查是否正确

---

## 模块3：有符号/无符号数运算 (Signed/Unsigned Arithmetic)

### 核心概念 (Concept)

N位寄存器的表示范围： | 类型 | 范围 | 特殊值 | ——— | ——— | ——— | N位 unsigned | 0 ~ 2<sup>N</sup> - 1 | - | | N位 signed | -2^(N-1) ~ 2^(N-1) - 1 | 全1 = -1 |

关键公式： - 溢出处理: result mod 2<sup>N</sup> - signed转换: 如果 unsigned  $\geq 2^{N-1}$ , 则 signed = unsigned - 2<sup>N</sup>

### 做题”大招” (Step-by-Step Method)

步骤 (万能解法) :

### 1. 计算原始结果 R

124 + 125 + 126 + 127 = 502

### 2. 计算 $\text{unsigned} = R \bmod 2^N$

8 502 mod 256 = 246

9 502 mod 512 = 502

10 502 mod 1024 = 502

### 3. 计算 signed

```
unsigned 2^(N-1)  
signed = unsigned - 2^N
```

signed = unsigned

8 246 128 signed = 246 - 256 = -10

### 经典例题 (Classic Example)

题目 (2025-06-09官方) : 124+125+126+127 存入8位寄存器

解答:

1 124 + 125 + 126 + 127 = 502

2 502 mod 256 = 246 (unsigned)

3 246 128 signed = 246 - 256 = -10

官方答案: – a) unsigned: 246 – b) signed: -10

### 常考数值速查表

运算	位数	原值	mod	unsigned	signed
124+125+126+127	8位	502	256	246	-10
254+255+256+257	9位	1022	512	510	-2
4×1023	10位	4092	1024	1020	-4
4×510	9位	2040	512	504	-8
255+253+251	8位	759	256	247	-9

### 避坑指南 (Common Pitfalls)

#### 1. 不要忘记mod运算

- 不同位数的mod值不同: 8位=256, 9位=512, 10位=1024

#### 2. signed判断阈值

- 8位: 128, 9位: 256, 10位: 512

#### 3. 特殊记忆

- 全1在signed中 = -1
- 例: 1023(10位) = -1, 255(8位) = -1

## 模块4：等价逻辑函数 (Equivalent Logic Functions)

### 核心概念 (Concept)

等价逻辑函数：两个布尔表达式在所有输入组合下输出相同。

判定方法：1. 卡诺图法（老师强烈推荐！） 2. 代值法（老师说这是“地狱之路”）

### 做题”大招” (Step-by-Step Method)

步骤：

#### 1. 为每个函数画卡诺图

3	4	
		CD
	B	
A	0 1	AB 00 01 11 10
C	0	00
	1	01
		11
		10

#### 2. 填写每个格子的值

- 根据表达式计算每个输入组合的输出

#### 3. 比较卡诺图

- 卡诺图完全相同的函数是等价的

### 经典例题 (Classic Example)

题目 (2025-06-09) :

```
y1 <= (A or D) and (not A or C);  
y2 <= C or (A and C and B) or (not A and C and D);  
y3 <= (not A and D) or (A and not D) or (C and D);  
y4 <= (C and D) or (not A xor not D);
```

解答过程：

化简 y2:

$$\begin{aligned} y2 &= C + ABC + \bar{A}CD \\ &= C(1 + AB + \bar{A}D) \\ &= C \end{aligned}$$

化简 y3:

$$\begin{aligned} y3 &= \bar{A}D + AD + CD \\ &= (A \oplus D) + CD \end{aligned}$$

化简 y4:

$$\begin{aligned} y4 &= CD + (\bar{A} \oplus D) \\ &= CD + (A \oplus D) \quad [ \bar{A}D = AD ] \\ &= (A \oplus D) + CD \end{aligned}$$

官方答案： $y3 \equiv y4$

## 必背恒等式 (Essential Identities)

恒等式	说明
$\bar{A} \oplus B = A \oplus B$	取反后的XOR等于原XOR
$A \oplus B = \bar{A}B + AB^-$	XOR的标准形式
$(A+B)(\bar{A}+B) = A \oplus B$	XOR的乘积形式
$A + AB = A$	吸收律
$A + \bar{A}B = A + B$	吸收律变体

## 避坑指南 (Common Pitfalls)

- 绝对不要代值验证
  - 4个变量有16种组合，容易出错
- 优先化简
  - 看到  $A + AB$  立即用吸收律
- 注意XNOR
  - $XNOR(A,B) = NOT(A \oplus B) = A \odot B$

## 模块5：Moore/Mealy自动机定义 (FSM Definition)

### 核心概念 (Concept)

有限状态机 (Finite State Machine, FSM) 六元组定义：

$$M = \langle X, S, Z, \delta, \omega, s_0 \rangle$$

符号	含义	英文
X	有限输入字母表	Finite input alphabet
S	有限状态集合	Finite set of states
Z	有限输出字母表	Finite output alphabet
$\delta$	状态转移函数	State transition function
$\omega$	输出函数	Output function
$s_0$	初始状态	Initial state

### Moore vs Mealy 关键区别

特性	Moore	Mealy
$\delta$ (转移函数)	$S \times X \rightarrow S$	$S \times X \rightarrow S$
$\omega$ (输出函数)	$S \rightarrow Z$	$S \times X \rightarrow Z$
输出依赖	仅状态	状态 + 输入
输出时机	状态变化后	输入到达时
状态数量	通常更多	通常更少

## 考试标准答题模板

题目： 补全定义（必须数学上精确！）

标准答案：

$M = \langle X, S, Z, \delta, \sigma, s_0 \rangle$

X - (Finite input alphabet)  
S - (Finite set of states)  
Z - (Finite output alphabet)  
 $\delta$  - (State transition function)  
 $\delta : S \times X \rightarrow S$   
 $\sigma$  - (Output function)  
Moore:  $\sigma : S \rightarrow Z$   
Mealy:  $\sigma : S \times X \rightarrow Z$   
 $s_0 \in S$  (Initial state)

## 避坑指南 (Common Pitfalls)

1. 不要写错  $\omega$  的定义
    - Moore:  $S \rightarrow Z$  (只看状态)
    - Mealy:  $S \times X \rightarrow Z$  (看状态和输入)
  2. 记忆口诀
    - Moore = More states (状态多, 输出简单)
    - Mealy = More efficient (状态少, 输出复杂)
- 

## 模块6：+1加法器设计 (Incrementer Design)

### 核心概念 (Concept)

+1加法器 (Incrementer) 是一种特殊的加法器，只加1，比全加器简单。

核心公式 (必背！) :

$s = \text{NOT } x$  ( )  
 $s = x \oplus x$   
 $s = x \oplus (x \text{ AND } x)$   
 $s = x \oplus (x \text{ AND } x \text{ AND } x)$   
...  
 $s = x \oplus (x \text{ AND } \dots \text{ AND } x)$

$\text{Carry} = x \text{ AND } x \text{ AND } x \text{ AND } x \text{ (1 )}$

### 做题”大招” (Step-by-Step Method)

记忆规律： - 第0位：直接取反 - 第n位： $x \oplus \text{XOR}$  (前面所有位的AND)

电路图绘制：

$x$  [NOT]  $s$   
 $x$  [XOR]  $s$

x [XOR] s

[AND]

x [XOR] s

[AND] (x AND x AND x)

### 避坑指南 (Common Pitfalls)

1. 不要用全加器
    - 题目要求“不用全加器”，用XOR和AND即可
  2. 注意进位链
    - 进位是所有低位的AND
- 

## 模块7：VHDL单行并发语句

### 核心概念 (Concept)

并发语句 (Concurrent Statement): 在architecture中直接写，不需要process。

### 常考模式速查

#### 1. Gray码转换器 (Binary to Gray Code):

```
y <= ('0' & x(3 downto 1)) xor x;  
--      y(i) = x(i) XOR x(i+1)
```

#### 2. 条件选择 (Conditional):

```
y <= z when a1='1' else y when a0='1' else x;
```

#### 3. 位操作:

```
y <= x(0) & x(1) & x(2) & x(3);    --  
y <= x(2 downto 0) & x(3);          --  
y <= not x;                         --
```

### 经典例题 (2025-06-09官方)

题目：用单条语句描述电路

官方答案：

```
y <= ('0' & x(3 downto 1)) xor x;
```

等价写法：

```
y <= x(3) & (x(3 downto 1) xor x(2 downto 0));  
--  
y <= x(3) & (x(2) xor x(3)) & (x(1) xor x(2)) & (x(0) xor x(1));
```

---

## 模块8：处理器流水线 (Processor Pipelines) 新增必考！

### 核心概念 (Concept)

流水线 (Pipeline): 将指令执行分成多个阶段，允许多条指令同时执行。

经典5阶段RISC流水线: | 阶段 | 英文 | 说明 | |——|——|——| | IF | Instruction Fetch | 取指令 | | ID | Instruction Decode | 译码 | | EX | Execute | 执行 | | MEM | Memory Access | 访存 | | WB | Write Back | 写回 |

### 关键概念

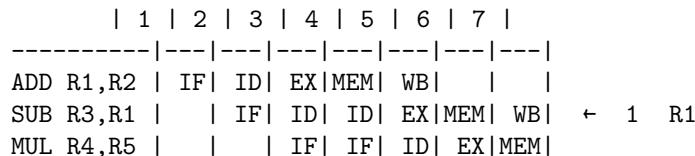
#### 1. 流水线冒险 (Pipeline Hazards):

类型	英文	原因	解决方法
结构冒险	Structural Hazard	硬件资源冲突	增加硬件
数据冒险	Data Hazard	数据依赖	前递/暂停
控制冒险	Control Hazard	分支指令	预测/延迟槽

2. 数据冒险类型 (Data Hazard Types): – RAW (Read After Write): 最常见 – WAR (Write After Read): 反依赖 – WAW (Write After Write): 输出依赖

3. 解决方法: – 前递/旁路 (Forwarding/Bypassing): 直接传递结果 – 暂停/气泡 (Stalling/Bubble): 插入NOP  
– 重排序 (Reordering): 编译器优化

### 流水线时序图示例



### 避坑指南 (Common Pitfalls)

#### 1. 理解CPI (Cycles Per Instruction)

- 理想流水线CPI = 1
- 实际因冒险而增加

#### 2. 流水线加速比

- 理想加速比 = 流水线级数
- 实际受冒险和开销影响

---

## 考前最后检查清单

### 必会公式

$$RS \quad X = NOR(A, Y), \quad Y = NOR(B \cdot C, X)$$

```
Shannon X = X·f + X·f
unsigned signed 2^(N-1) 2^N
XOR Ā B = A B
+1 s =NOT x, s =x XOR ( )
Gray y = ('0' & x(N-1 downto 1)) xor x
Moore : S → Z
Mealy : S × X → Z
```

## 必记数值

```
8 unsigned 0~255, signed -128~127
9 unsigned 0~511, signed -256~255
10 unsigned 0~1023, signed -512~511
1 = -1 (signed)
```

## 考试技巧

RS  
8 / 9 / 10  
signed

---

祝考试顺利! Good luck!

最后更新: 2026年1月13日 考试当天