



训练任务：导航用莫尔斯信标

文档版本 2025, 2025年9月5日

目录

作业要求	2
教程：导航信标EA的摩尔斯电路	2
莫尔斯EA电路图符号	4
注：VHDL与原理图中索引的区别	5
教程：MHL2莫尔斯序列	6
逻辑函数设计	6
在Quartus开发环境中验证MHL2	10
高级任务-扩展+3分	13
警告：方形门并非标准门！	15

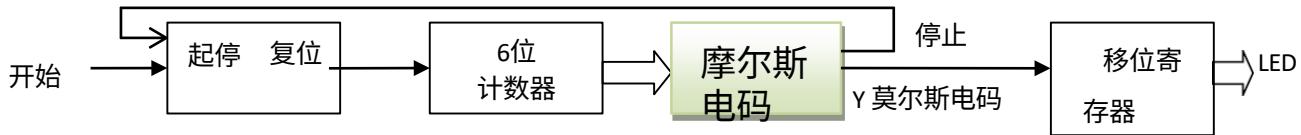
图示目录

图1 – 莫尔斯信标原理图	2
图2 – MorseEA - 输入与输出（GHD仿真器）	2
图3 – 来自第2次讲座的EA信标	3
图4 – 测试MorseEA	4
图5 - 创建原理图符号	4
图6 - 符号在原理图编辑器中的显示	4
图7 - 在线转换器MHL2	6
图8 – 扩展MHL2测试方案	12
图9 – MHL2的莫尔斯BDF图	13
图10 – 原型	14
图11 – MHL2双通道测试	14
图12 – 错误的方形门与正确的圆角门	15

作业



设计一个组合逻辑电路，将6位二进制计数器的输出编码为分配给你的摩尔斯电码序列。该序列由0和1组成，并出现在摩尔斯电路的Y输出端。该序列通过你名字的排列组合生成，确保所有练习中序列唯一，且尽可能使所有学生的序列具有近似相同的最小化复杂度。



注：您只需设计摩尔斯电码部分，其余电路已在DCE库中提供。

图1—摩尔斯电码信标原理图

设计要求

推导逻辑方程并用VHDL代码描述。先通过GHDL仿真器验证，再在演示电路中验证。

由于任务是训练，摩尔斯电码部分的VHDL代码需满足若干约束条件。

- 在摩尔斯电码部分，可使用任意数量的非门(NOT)、与门(AND)、非与门(NAND)、或门(OR)、非或门(NOR)及异或门(XOR)，以及表示输入(input)、输出(output)、逻辑1(VCC)和逻辑0(GND)的符号。
- 但摩尔斯部分中四输入多路复用器不得超过一个。多路复用器的优势将在后续课程中讲解。

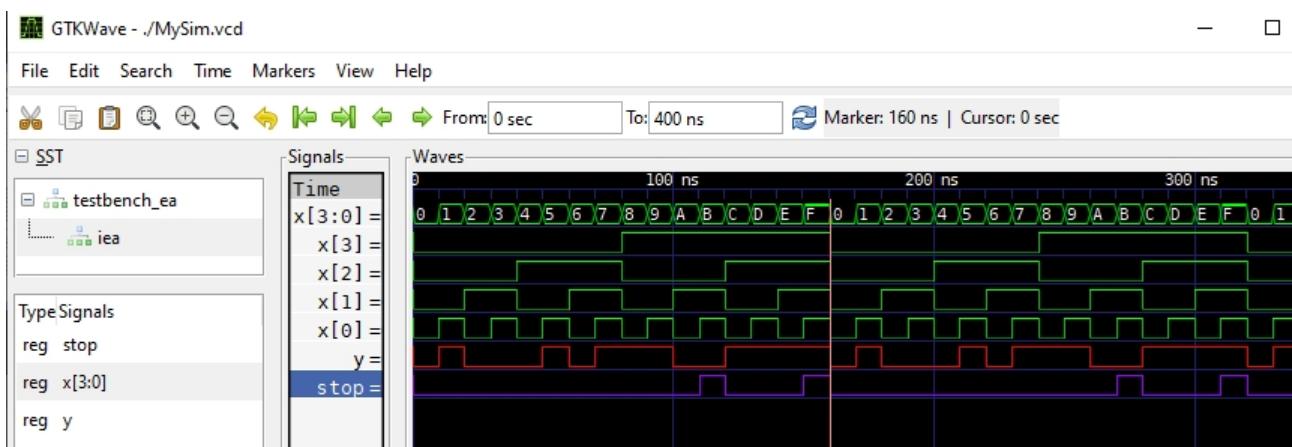
注：演示电路将在实践课中共同搭建。届时您只需将MorseMHL2替换为自定义的MorseXXX。另附*.sof Quartus编程文件，可加载至Veek-MT2开发板以参考最终效果。

教程：信标EA用摩尔斯电码电路

EA信标（详见第二讲）传输序列010001011100。

输入 X	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
莫尔斯输出停止	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
摩尔斯EA的Y输出	0	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0

STOP输出仅在序列的最后一一位时为逻辑'1'，后续位也可能为'1'，但我们不关心这些输出，因为它们不适用。



逻辑方程在专门讲解逻辑函数最小化的讲座中提出：

图2—MorseEA - 输入与输出 (GHDL仿真器)

Morse Beacon EA...

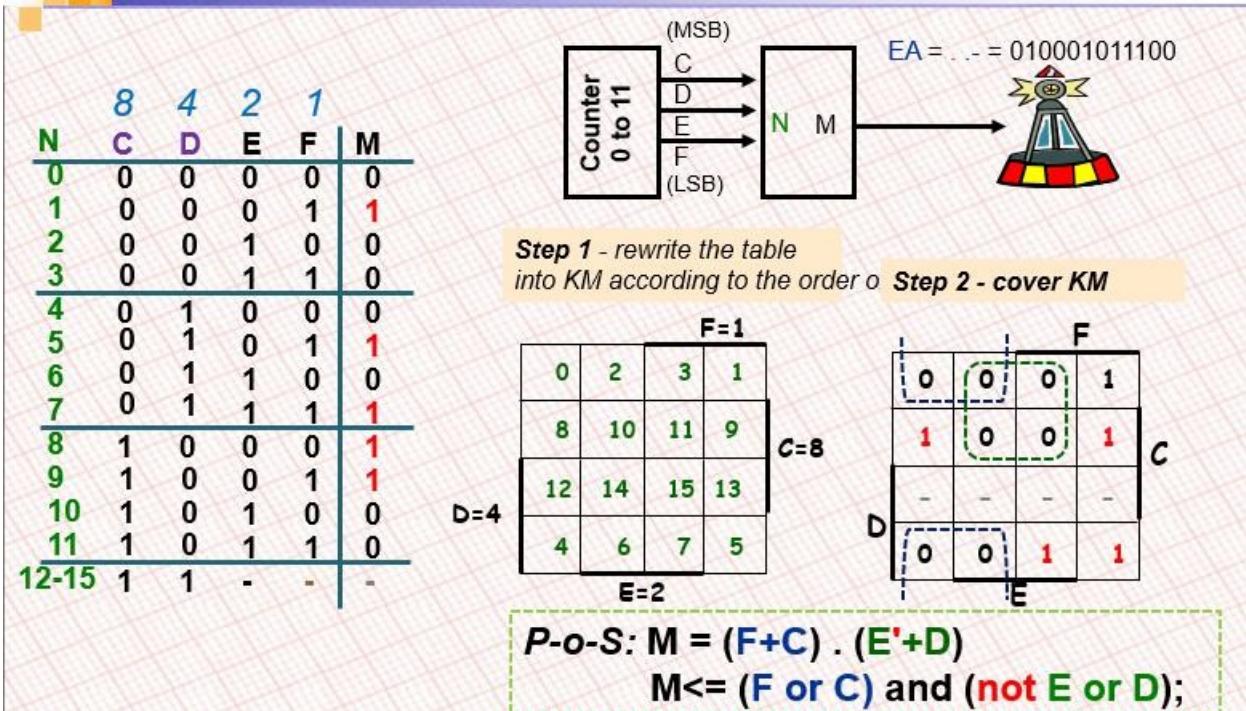


图3 – 来自第2次讲座的EA信标

向量 X 即为输入信号，其中信号 F 、 E 、 D 和 C （标记方式与本文后续MHL2方案一致）将 X 的最低位 $X(0)$ 映射至 f ， $X(1)$ 映射至 e ， $X(2)$ 映射至 d ， $X(3)$ 映射至最高位 c 。为简化GHDL仿真，我们定义 X 为无符号类型。

为表示莫尔斯电码结束，我们在状态 $1110=2^3+2^1+2^0 \rightarrow 1011_2$ 中添加STOP输出。通过与运算将这些位组合为'1'，因为该组合是自00002起升序排列的二进制数序列中的首个数。

我们将该电路命名为MorseEA，并直接用VHDL编写其方程。

```
library ieee;use ieee.std_logic_1164.all;use ieee.numeric_std.all;
```

实体 MorseEA 定义为

```
port (X : in unsigned(3 downto 0):=(others> '0'); -CDEF
      Y, STOP : out std_logic:='0');
end entity;
```

MorseEA的行为架构为信号 c,d,e,f :

```
std_logic:='0';begin
  f<=X(0); e<=X(1); d<=X(2); c<=X(3);
  Y <= (f or c) and (not e or d); STOP <= c
  and e and f;
end architecture;
```

请注意VHDL中括号是必需的。仅一元非运算符具有更高优先级。在C语言中，与运算符(&&)优先级高于或运算符(||)，但在VHDL和布尔代数中并非如此。逻辑运算符之间不存在优先级关系。

我们建议使用免费的VSC（Visual Studio Code）环境作为编辑器，并配合GHDL仿真器使用。其安装步骤详见GHDL安装指南末尾的说明页面：https://dcenet.fel.cvut.cz/edu/fpga/install_en.aspx。该页面还提供了带注释的摩尔斯电码仿真示例。

在VEEK-MT2开发板上，可通过以下电路同时测试MorseEA：

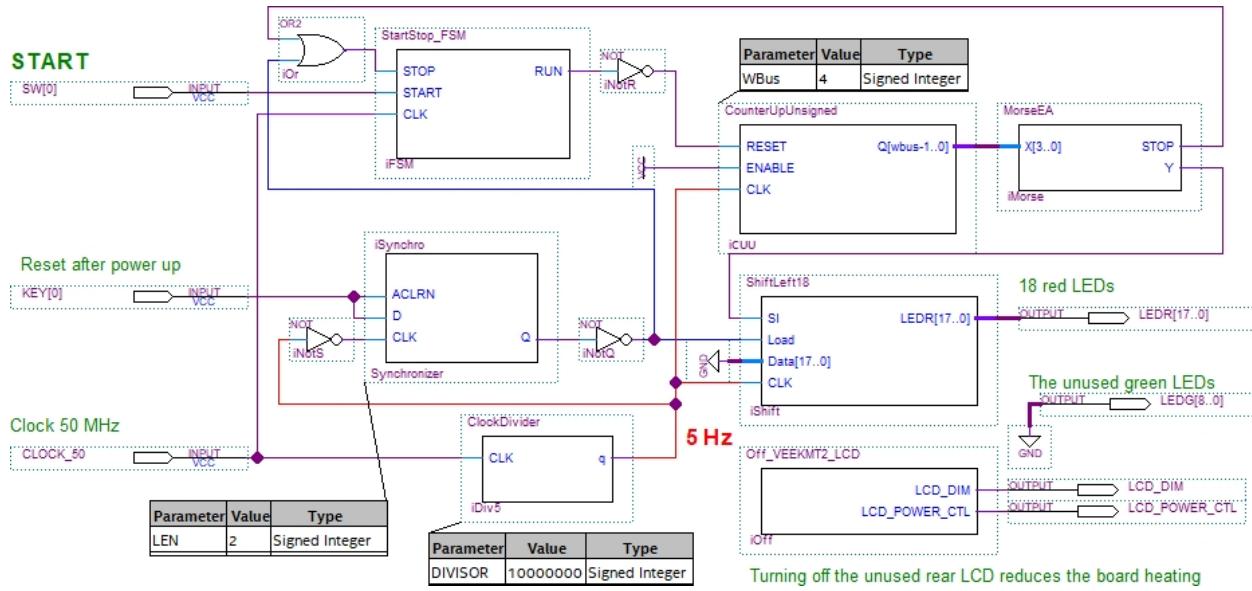


图4 – 摩尔斯EA测试

START-STOP电路作为有限自动机需要更高时钟频率，因此直接连接至Veeek-MT2板载的50MHz时钟发生器。

MorseEA原理图符号

在Quartus的项目导航器窗口中创建该符号：于"文件"选项卡列表中右键单击文件名，选择"为当前文件创建符号文件"。

注意：此上下文菜单仅适用于VHDL文件。原理图文件 (*.bdf - 模块图文件) 需要更复杂的操作方式，该方式同样适用于VHDL文件。

首先需打开文件。随后在主菜单中选择

Qurtus菜单选择'文件'，在其子菜单中选择"为当前文件创建符号文件"。

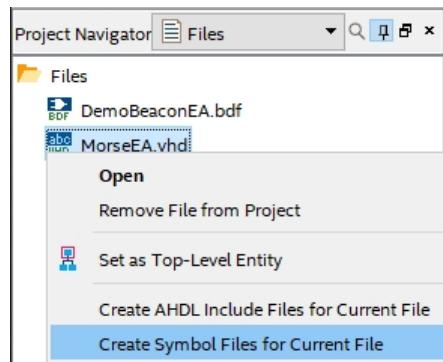


图5 - 创建原理图符号

生成的符号将显示在项目文件的符号编辑器中：

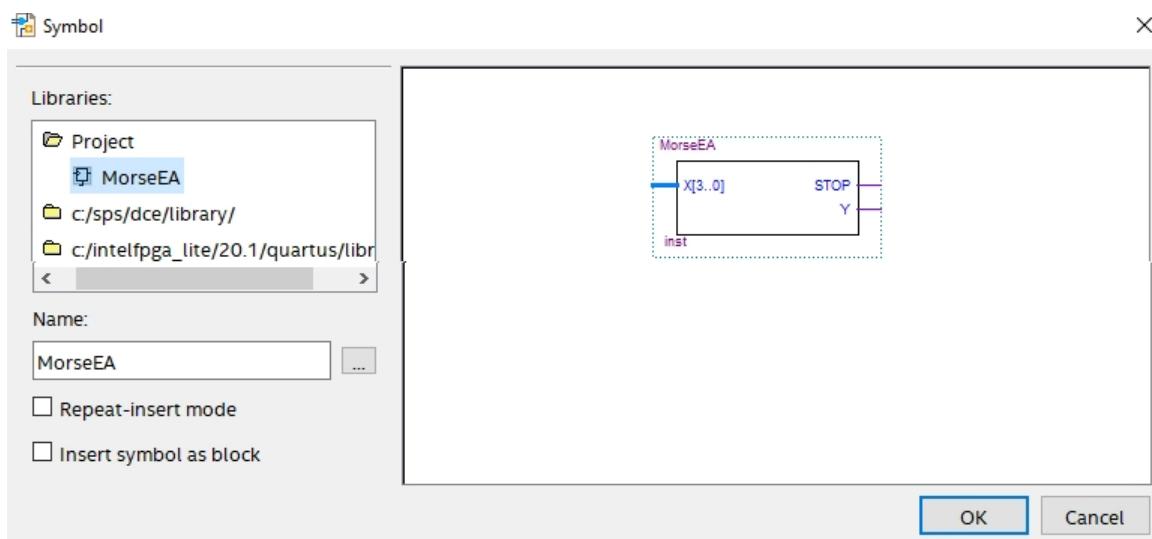


图6 - 符号在原理图编辑器中的显示

注：VHDL与Schema中索引的区别

- 原理图编辑器依赖于内部HDL语言AHDL（Altera硬件描述语言）的语法，详见AHDL或AHDL维基，该语言旨在尽可能精简以将描述压缩至原理图中。目前仅由Quartus用于存储器和引脚分配等巨型功能的原理图与原型设计。
- 在VHDL实体中，输出`LEDR: out std_logic_vector(17 downto 0);`于原理图中将简写为`LEDR[17..0]`。例如VHDL写法为索引`LEDR(17)`，而原理图在AHDL中则表示为`LEDR[17]`。
- 同理，输入`KEY: in std_logic_vector(3 downto 0);`在AHDL中表示为`KEY[3..0]`，而`KEY[0]`在VHDL中对应`KEY(0)`。
- **注意！**方案中使用的向量输出SW、LEDR、LEDG和KEY必须构成一个整体。
连续片段的序列，即类似于其PIN分配定义的方式。
- 仅连接`KEY[2]`和`KEY[1]`是可行的，但不能仅使用`KEY[0]`和`KEY[2]`（即省略`KEY[1]`）。必须插入`KEY[1]`——即使未连接——它在图中存在仅为保持连续向量片段。

模块图原理图编辑器略显陈旧。它仅因全球高校的要求才保留在Quartus中。其原理图不会直接编译，而是转换为某种尚未翻译的HDL语言。而在VHDL中，我们始终必须使用向量的连续部分。

The screenshot shows a web-based Morse code converter. At the top, there are two input fields: 'Morse code' and 'MHL2'. Below them is a large 'RESULT' section. The first part of the result is a header: 'Rows below: 1. binary, 2. dot-dash, 3. transmitted characters'. Underneath this, the binary string '01110111000101010100010111010100010101110111011100' is displayed, followed by its Morse code representation: 'M H L 2'. Below this, the binary string is broken down into groups of 16 bits: '0111011100010101', '0100010111010100', '0101011101110111', and '00'. A horizontal line separates this from the next section.

教程：MHL2莫尔斯序列

图7 – 在线转换器MHL2

莫尔斯电码时序符合国际海事标准：

- 短音符、点或“滴”：点持续时间为一个时间单位；
- 长音符、划号或“达”：持续三个时间单位；
- 字符内点与划之间的间隔：为一个点持续时间或一个单位长度；
- 字母间短间隔：三个时间单位长度。

为何序列以'0'开头并以一对"00"结束？

初始时计数器为0，摩尔斯字母Y为0，因此无信号输出。但当信标持续运行（START状态恒定开启）时，由于二进制序列始于0且终于00，故在重复序列间插入三次间隔。如此便通过三个单位长度的字符间隔（即000）将末尾字符与首字符正确分离。

如何将其他文本转换为摩尔斯电码？

LSP网站提供文本转摩尔斯码转换器：https://dcenet.fel.cvut.cz/edu/fpga/Morse_en.aspx

逻辑函数设计

为简化方程，引入临时变量标签以避免频繁的输入错误。我们将编写

MorseMHL2输入：	X(0)	X(1)	X(2)	X(3)	X(4)	X(5)
我们的关联：	f	e	d	c	b	a

注：当然，网络上能找到许多在线简化工具；有些甚至以Excel表格形式呈现，只需粘贴输入值，结果便即刻呈现

。

然而期末考试将考察卡诺图（KM），其验证过程比表达式更便捷。◎ 正因如此，在当今计算机时代，专业设计人员仍广泛使用卡诺图——毕竟它能更清晰地呈现函数全貌。请务必亲手绘制任务所需的卡诺图，掌握其应用方法。

为便于练习，我们首先将给定的二进制序列转换为真值表，详见下页。

请仔细核对所有摩尔斯电码转卡诺图的转换过程。

过去几个学期表明，这里最常见的就是错误！

状态	a	b	c	d	e	f	y' (输出信标)	STOP输出
0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1	1	0
2	0	0	0	0	1	0	1	0
3	0	0	0	0	1	1	1	0
4	0	0	0	1	0	0	0	0
5	0	0	0	1	0	1	1	0
6	0	0	0	1	1	0	1	0
7	0	0	0	1	1	1	1	0
8	0	0	1	0	0	0	0	0
9	0	0	1	0	0	1	0	0
10	0	0	1	0	1	0	0	0
11	0	0	1	0	1	1	1	0
12	0	0	1	1	0	0	0	0
13	0	0	1	1	0	1	1	0
14	0	0	1	1	1	0	0	0
15	0	0	1	1	1	1	1	0
16	0	1	0	0	0	0	0	0
17	0	1	0	0	0	1	1	0
18	0	1	0	0	1	0	0	0
19	0	1	0	0	1	1	0	0
20	0	1	0	1	0	0	0	0
21	0	1	0	1	0	1	1	0
22	0	1	0	1	1	0	0	0
23	0	1	0	1	1	1	1	0
24	0	1	1	0	0	0	1	0
25	0	1	1	0	0	1	1	0
26	0	1	1	0	1	0	0	0
27	0	1	1	0	1	1	1	0
28	0	1	1	1	0	0	0	0
29	0	1	1	1	0	1	1	0
30	0	1	1	1	1	0	0	0
31	0	1	1	1	1	1	0	0
32	1	0	0	0	0	0	0	0
33	1	0	0	0	0	1	1	0
34	1	0	0	0	1	0	0	0
35	1	0	0	0	1	1	1	0
36	1	0	0	1	0	0	0	0
37	1	0	0	1	0	1	1	0
38	1	0	0	1	1	0	1	0
39	1	0	0	1	1	1	1	0
40	1	0	1	0	0	0	0	0
41	1	0	1	0	0	1	1	0
42	1	0	1	0	1	0	1	0
43	1	0	1	0	1	1	1	0
44	1	0	1	1	0	0	0	0
45	1	0	1	1	0	1	1	0
46	1	0	1	1	1	0	1	0
47	1	0	1	1	1	1	1	0
48	1	1	0	0	0	0	0	0
49	1	1	0	0	0	1	0	1
50	1	1	0	0	1	0	X	X
51	1	1	0	0	1	1	X	X
52	1	1	0	1	0	0	X	X
53	1	1	0	1	0	1	X	X
54	1	1	0	1	1	0	X	X
55	1	1	0	1	1	1	X	X
56	1	1	1	0	0	0	X	X
57	1	1	1	0	0	1	X	X
58	1	1	1	0	1	0	X	X
59	1	1	1	0	1	1	X	X
60	1	1	1	1	0	0	X	X
61	1	1	1	1	0	1	X	X
62	1	1	1	1	1	0	X	X
63	1	1	1	1	1	1	X	X

对于如此庞大的真值表，使用卡诺图来最小化逻辑函数会相当困难。我们更倾向于采用香农展开法处理 y' 输出（详见课程讲义或教材《FPGA逻辑电路》第49页）。同样地，我们通过运用电路行为知识来生成STOP输出。

首先进行信标输出的香农展开：

我们将真值表拆分为四个较小的真值表（"香农协因子"），每个包含4个变量，其余两个变量保持常量值。这些变量将作为"分割变量"，详见第二讲：

a = 0, b = 0						a = 0, b = 1					
状态	c	d	e	f	Y (摩尔斯电)	状态	c	d	e	f	Y (摩尔斯电)
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1
2	0	0	1	0	1	2	0	0	1	0	0
3	0	0	1	1	1	3	0	0	1	1	0
4	0	1	0	0	0	4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	1	5	0	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1	6	0	1	1	0	0
7	0	1	1	1	1	7	0	1	1	1	1
8	1	0	0	0	0	8	1	0	0	0	1
9	1	0	0	1	0	9	1	0	0	1	1
10	1	0	1	0	0	10	1	0	1	0	0
11	1	0	1	1	1	11	1	0	1	1	1
12	1	1	0	0	0	12	1	1	0	0	0
13	1	1	0	1	1	13	1	1	0	1	1
14	1	1	1	0	0	14	1	1	1	0	0
15	1	1	1	1	1	15	1	1	1	1	0

a = 1, b = 0						a = 1, b = 1					
状态	c	d	e	f	Y (摩尔斯电码)	状态	c	d	e	f	Y (摩尔斯电)
						0	0	0	0	0	0
						1	0	0	0	1	0
						2	0	0	1	0	X
						3	0	0	1	1	X
						4	0	1	0	0	X
						5	0	1	0	1	X
						6	0	1	1	0	X
						7	0	1	1	1	X
						8	1	0	0	0	X
						9	1	0	0	1	X
						10	1	0	1	0	X
						11	1	0	1	1	X
						12	1	1	0	0	X
						13	1	1	0	1	X
						14	1	1	1	0	X
						15	1	1	1	1	X

我们现在使用简单的卡诺图来求解逻辑函数的最小化问题，其中输出Y（摩尔斯电码的摩尔斯输出）由四个变量决定，记为 $Y(a,b) = f(c,d,e,f)$ ，其中符号a,b代表给定图中输入a,b的逻辑值。

在卡诺图中，值并非按顺序排列，而是按位权重顺序排列，详见

《FPGA逻辑电路》第34页起。

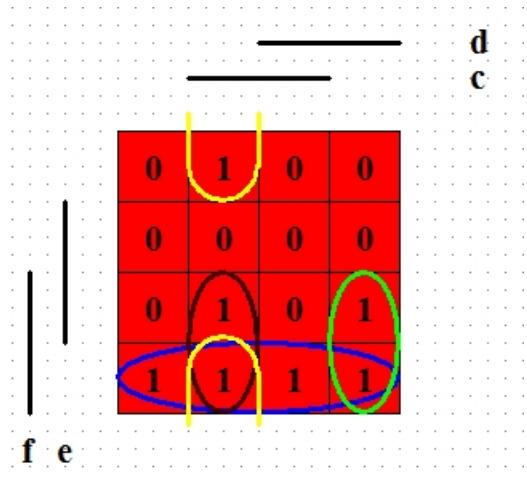
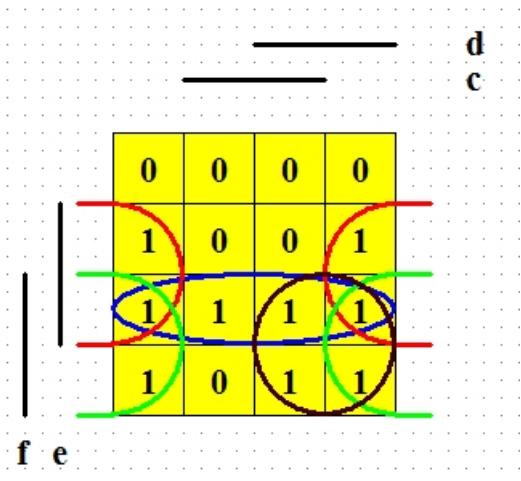
我们建议首先通过在单元格中写下序列号来明确顺序。编号取决于输入f、e、d和c的排列方式。若改变其排列，编号也将随之改变。考试中编号可能不同，因此需掌握如何根据卡诺图中任意输入排列构建编号体系。

下列卡诺图的序列对应于cdef权重8421。其总和指代卡诺图行号。

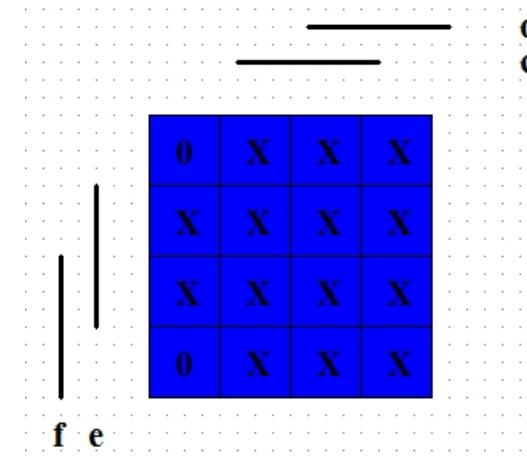
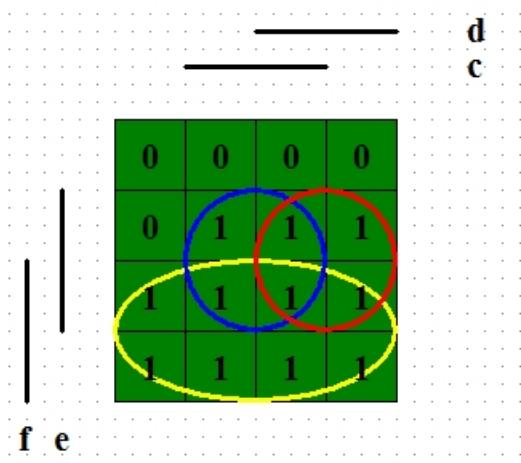
				d +4
				c +8
0	8	12	4	
2	10	14	6	
3	11	15	7	
1	9	13	5	

+1 +2

+8 +12 +4



$$Y00 = ef + \bar{c}\bar{e} + \bar{c}\bar{f} + df \quad Y01 = \bar{e}\bar{f} + c\bar{d}\bar{f} + \bar{c}df + c\bar{d}\bar{e}$$



$$Y10 = ce + de + f$$

我们无需解决 $Y11 = 0$ 的矛盾

注：分配给您的字母代码无论莫尔斯电码长度如何，均可分解为四个卡诺图（4x4）。无人获得超过64位的序列。

对于输出STOP，我们利用对电路行为的认知。已知计数器从零计数至STOP状态后复位，因此序列终止于数字49，其二进制

$$\text{编码为: } 49_{10} = 110001_2 = 2^5 + 2^4 + 1$$

数字49将是0至49数列中首个在第5位、第4位和第0位均出现1的数值。其他数值均无法出现在它之前，因为这将导致数值超过49，违背算术数列的本质规律。因此，该方程足以作为STOP的KOM输出：

$$STOP = abf$$

在Quartus开发环境中验证MHL2

首先，我们检查VHDL中的方程，确保逻辑功能设计正确。注：`1/* */`注释仅在VHDL2008中有效，而我们正在使用该版本。

2/ VHDL 中仅使用ASCII字符，Quartus不识别特殊字符！

```
library ieee; use ieee.std_logic_1164.all; use ieee.numeric_std.all;
```

实体 MorseMHL2 定义如下：

```
port ( X : in unsigned(5 downto 0):=(others->'0'); -- I/O 初始化仅适用于仿真。
```

```
    Y, STOP : out std_logic:='0' );
```

```
end entity;
```

MorseMHL2的行为架构为信号 a, b, c, d, e, f :

```
std_logic:='0';信号 Y00, Y01, Y10, Y11 :
```

```
std_logic:='0';开始
```

```
-- 信号重命名
```

```
a<= X(5); b<= X(4); c<= X(3); d<= X(2); e<= X(1); f<= X(0);
```

```
Y00 <= (e且f) 或 (非c且e) 或 (非c且f) 或 (d且f);
```

```
Y01 ≤ (非e且f) 或 (c且非d且f) 或 (非c且d且f) 或 (c且非d且非e); Y10 ≤ (c且e) 或 (d且e) 或 f;
```

```
Y11 <= '0';
```

```
-- 多路复用器 ——————
```

使用 X(5 至 4) 选择

Y ≤ Y00 当 "00" 时，Y01 当 "01" 时，Y10 当 "10" 时，

Y11 当其他情况；-- 2个标准逻辑位可取9×9种值！！！

```
STOP<= a and b and f; -- 2**5 + 2**4 + 1 = 49
```

```
end architecture;
```

我们编写用于仿真测试的测试台，具体将在课堂上讲解。它代表生成仿真输入的部分，本例中即生成向量x从0到63的取值

```
library ieee; use ieee.std_logic_1164.all; use ieee.numeric_std.all;
```

```
库 work;
```

实体 testbench_MHL2 是 结束实体

```
;
```

架构 rtl of testbench_MHL2 是

```
信号 x: 无符号(5 至 0):=(others => '0');
```

```
信号 y, stop : std_logic:='0';
```

```
begin
```

```
imhl2 : 实体 work.MorseMHL2 端口映射 (x, y, stop); x≤ x+1
```

```
after 10 ns;
```

```
end architecture;
```

我们将在GHDL仿真器中测试该设计。

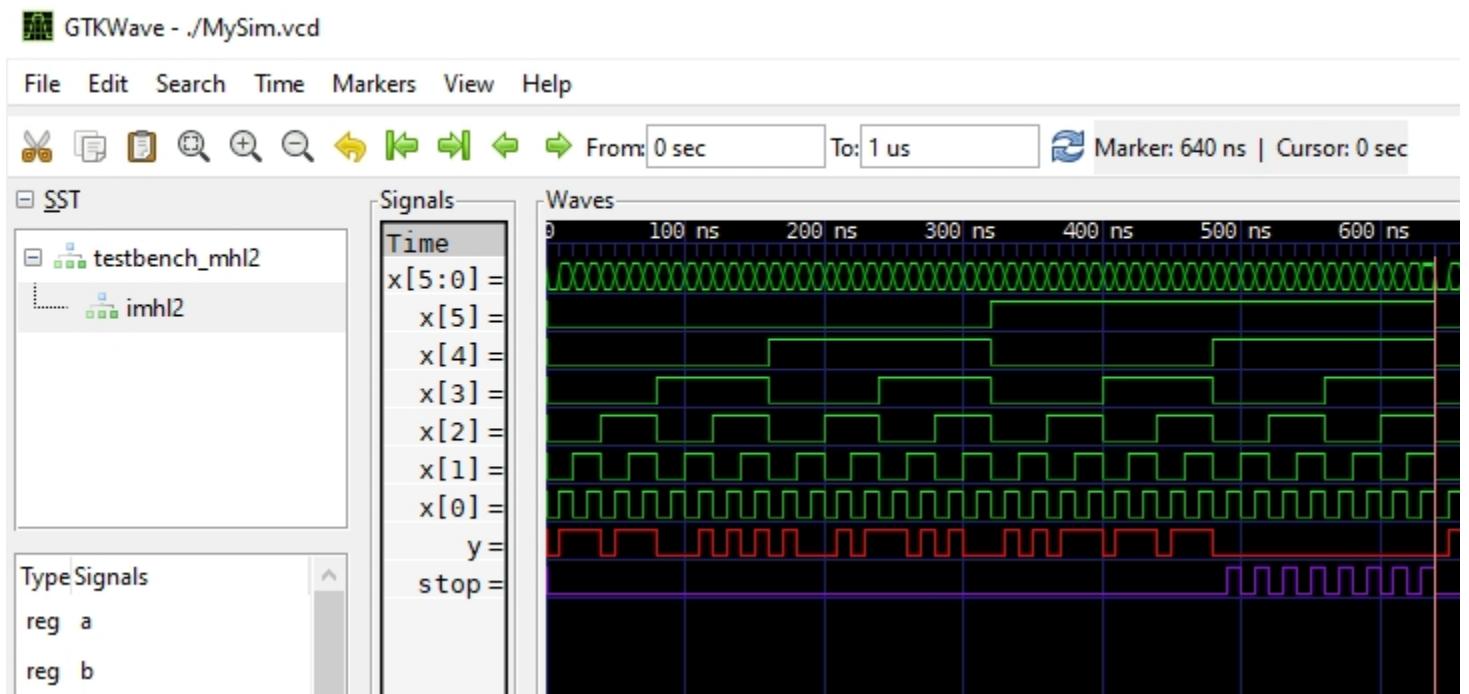


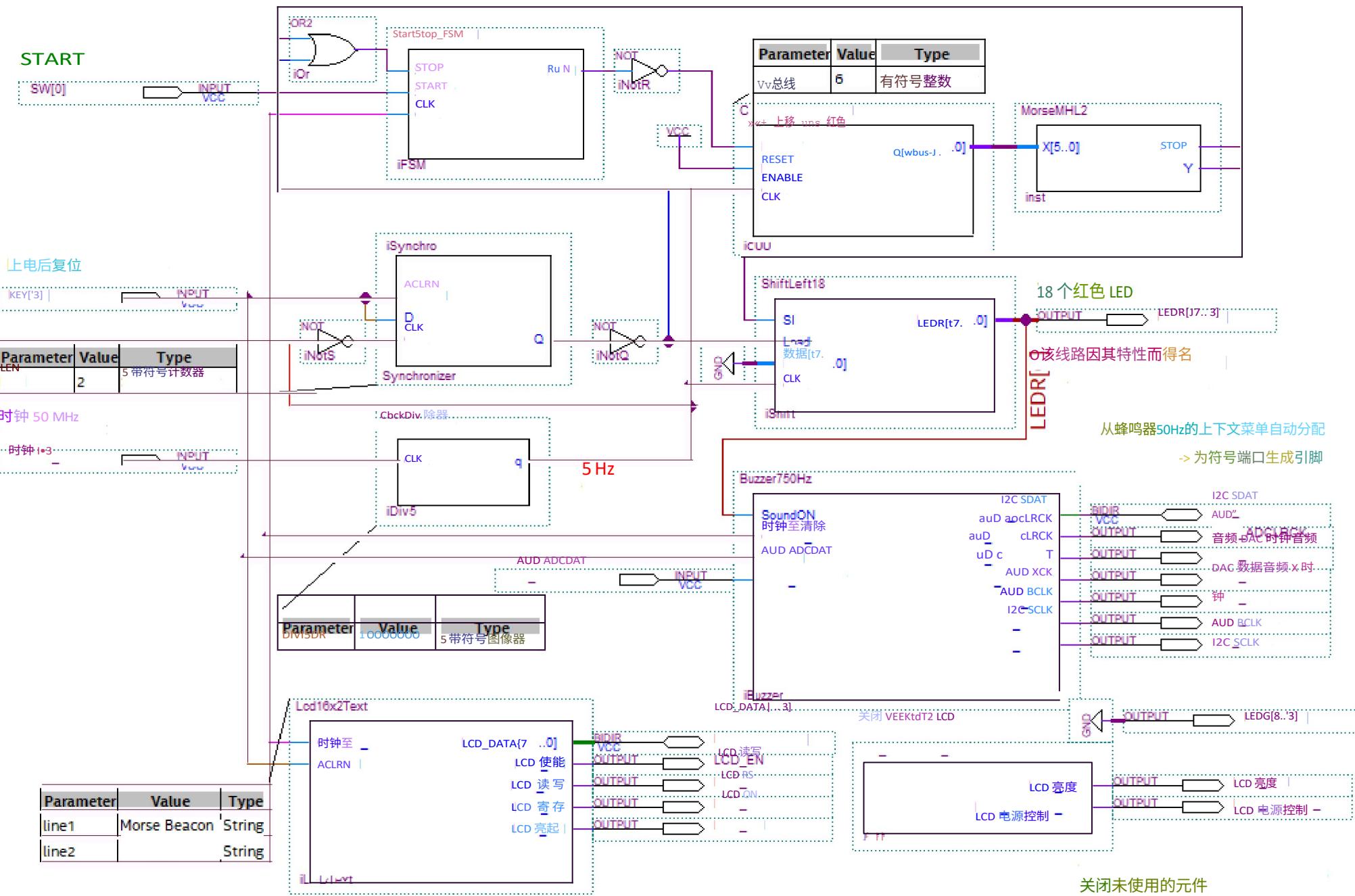
图1 - MorseMHL2仿真输出

我们可进一步优化方案的用户友好性。添加蜂鸣器实现摩尔斯电码的蜂鸣提示，同时仍能显示计数器的瞬时读数。在LCD上同步显示静态文本与传输电码也颇有裨益（详见下页示意图）。此外，关闭未使用的绿色LED（LEDG[8..0]）可避免其微弱发光。

常见错误：

若电路开始加密，可能是计数器输出至摩尔斯电码电路输入端的位连接错误，导致位序混淆。请注意计数器Q0输出为最低位，必须连接至x0（原f位），而Q4连接至多路复用器的低位，Q5连接至高位。请重新检查！

图8—扩展MHL2测试方案



高级任务-扩展 + 3分

将莫尔斯方程转换为方框图（参见下方MHL2示例），以此练习方案与方程之间的关系。绘制过程可快速完成，下方方案耗时不足半小时。输出部分请使用DCE/library库中的4x1多路复用器。

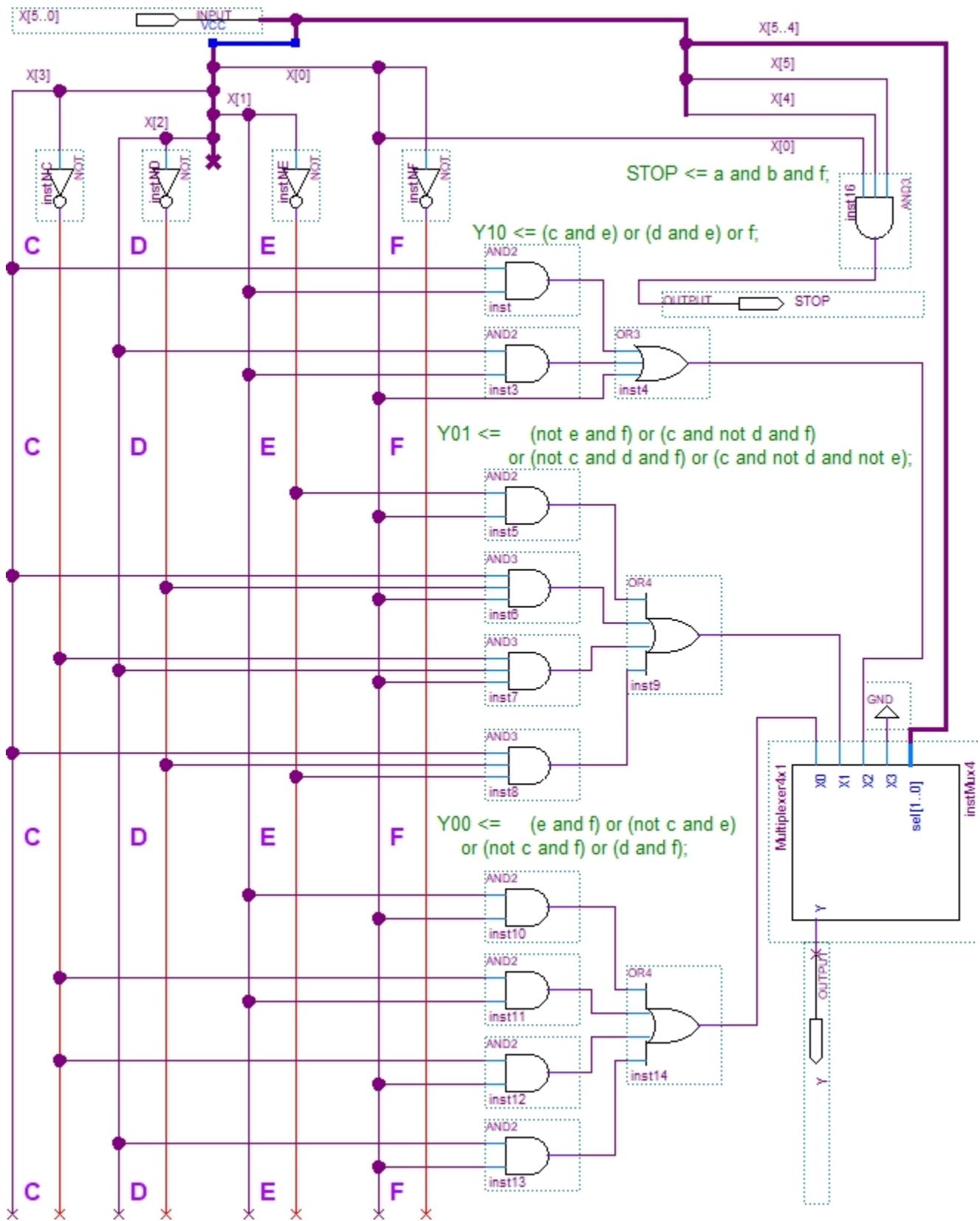


图9—MHL2的莫尔斯BDF图

为方便操作，您可在任务网站下载預先命名的总线信号压缩原型文件。在图形编辑器中，通过将导线垂直连接至总线并通过“属性”上下文菜单正确命名即可完成总线分支连接。

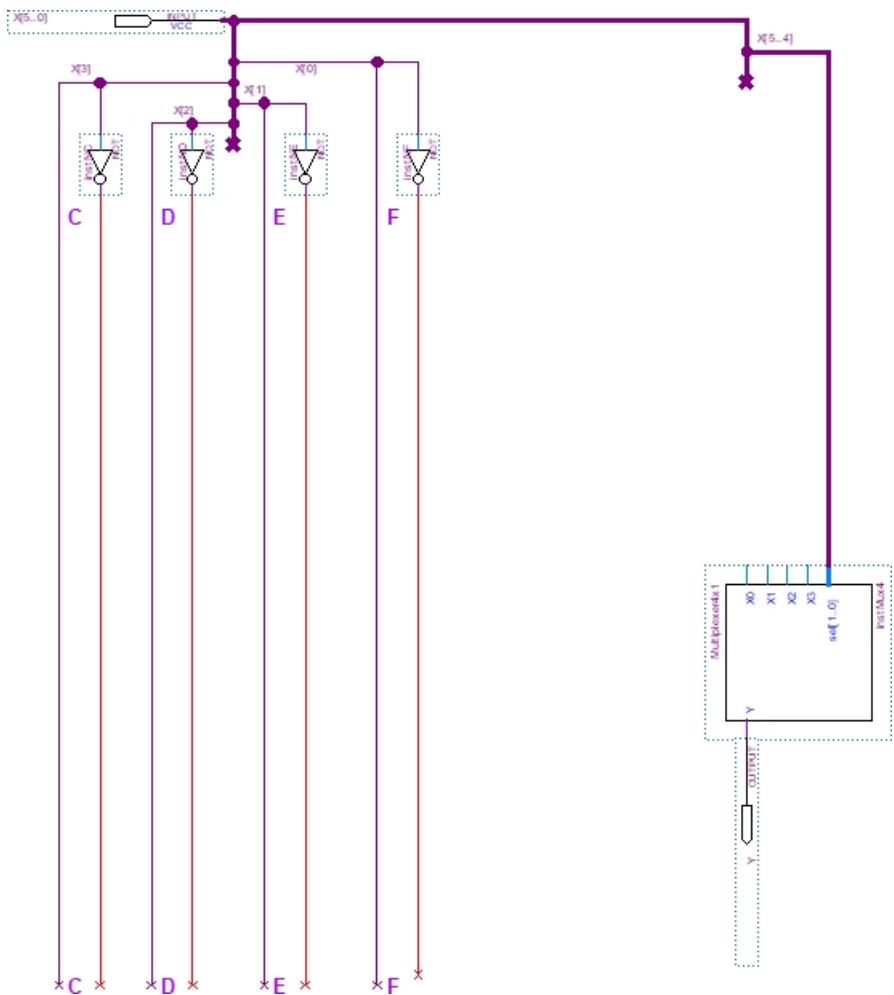


图10 — 原型文件

最终电路文件 MorseBDF_MHL2.bdf 必须采用与 MorseMHL2.vhd 相同的测试方案进行验证。

将两者并联插入电路，通过异或门比较其输出结果。错误（即输出不一致）将显示为'1'。

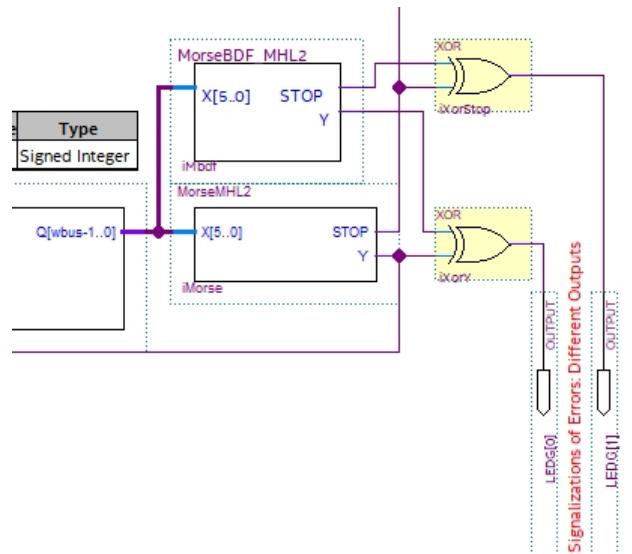
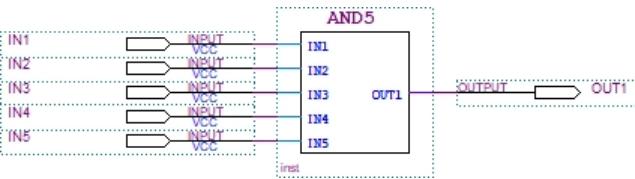
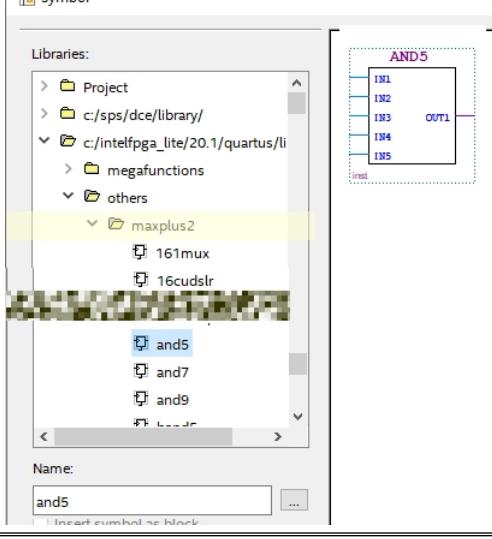


图11 — 双MHL2测试

警告：方波门并非标准逻辑门！

请勿使用(N)AND门（5、7、9输入）、与5门及其他标记为**方形块**的逻辑门，而应通过加法器门进行组合。**方形门并非标准门！**它们属于MAX2+库，该库自Quartus 20版起已被移除且未被替代——因符号编辑器仅为高校保留，未再进行维护。

上述说明仅针对方波门。多路复用器等电路通常采用方形符号标记。

属于古老MAX2+库的方形门	其他→Max2plus
 <p>错误(12004): 端口"OUT1"不存在于实例"inst"的基元"AND5"中</p>	

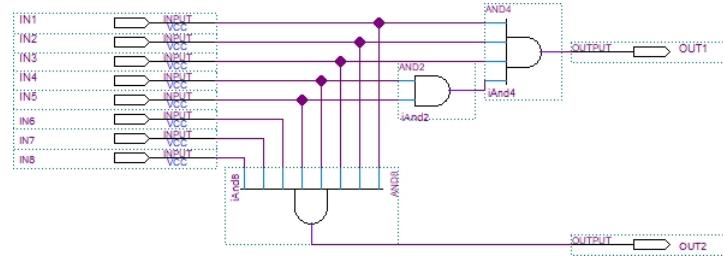
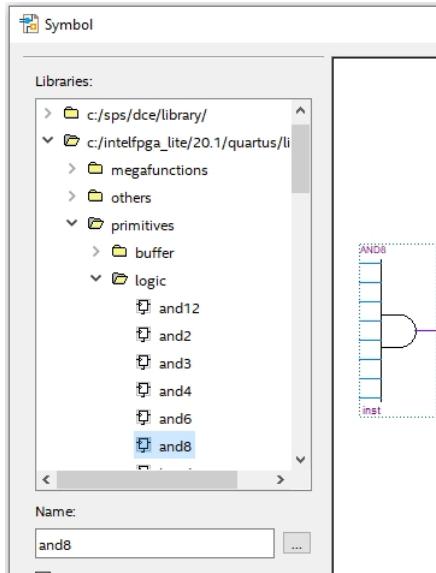
唯有圆角门能满足我们的需求！	基本单元→逻辑
 <p>信息 (293000): ...编译成功。0 个错误。</p>	

图12 – 错误的方波门与正确的圆角门



原理图编辑器中的符号工具虽能提供MAX2+的功能，但您不必全盘接受他人塞给您的东西。◎

~ 完 结 束 ~