## 实验报告四

一、实验目的和要求

1.熟悉IO流。

2.进一步熟悉C语言的基本语句

3.熟悉顺序结构程序中语句的执行过程。

4.能设计简单的顺序结构程序。

二、实验步骤

1.编写程序：输入任意三个整数，求他们的平均值。

2:输入并运行以下程序(设将x赋值为5,y赋值为6,chl赋值为‘a',ch2赋值为 ‘b’，ch3赋值为’c’。

3.输入并运行程序，分析运算结果。

4.输入并运行程序，分析运算结果。

5.输入并运行程序，分析运算结果。

6.编程实现：从键盘输入圆的半径，球员的周长和面积。

7.编程实现：从键盘输入2个变量的值，其中a=5，b=6，然后将两个变量的值进行交换，使得a=6，b=5。

8.编程实现:输入任意一个3位数,将其各位数字反序输出(例如:输入123,2输出321）。

9.编程实现:求方程ax2+bx+c=0的实数根(要求:输入实型数a,b,c,并使之满足a！=0且b²-4ac>0）。

注意:本题要调用sqrt函数(求平方根)所以请在程序的起始处加上头文件包含命令“#icnlude“math.h””

10.编程实现:输入三角形的边长,求三角形面积(面积=sqr(s(s-a)(s-b)(s-c)),s=(a+b+c)/2）。

1. 实验小结

通过这次实验学习，我熟悉IO流。进一步熟悉C语言的基本语句，熟悉顺序结构程序中语句的执行过程，能设计简单的顺序结构程序。进一步加深了对C语言的了解。