MFX 学习笔记

殷元昊

1 前言

这份笔记的前身来自笔者学习吴康隆的《简单高效 LATEX》的笔记。笔者按照本书的结构学习了大部分代码,在学习的同时进行了大量的随文注释。但是在回看的时候,这些代码和随文注释混杂在一起,极大地影响了可读性。因此笔者深感有必要将这些随文注释整理出来,形成单独的 LATEX 文档。

在吴书之外,笔者还另外单独学习了一些有用的 LATEX 宏包,并也做了大量的随文注释,这些注释也需要整理出来。

值得一提的是,由于 AI 工具的兴起,代码学习的效率被大大提高,笔者在编辑本文档时,也仍然在使用 AI 学习新的知识,并立刻将其应用到本文档中

笔者曾经在学习制作表格和插入图片的相关宏包时制作过两份 LATEX 文档,但是回看的时候仍然觉得可读性不强,这是因为在编写文档的时候,尽管笔者使用了详细的文字描写相关命令,但由于缺少命令的参数结构,因而在回看时仍不免陷入"迷失在文字的海洋里"的尴尬境地,因此,该笔记将严格按照"宏包-位置-参数-注释"的架构搭建。

2 正文

2.1 封面

命令 \title{}、\author{}、\date{}、\thanks{}

宏包 基础命令

位置 导言区

参数 略

注释

- 1. \date{}如果省略,仍然会自动打印出编译当天的日期,如果不想显示日期,可以保留\date{},但不输入参数。
- 2. 标题页的脚注用\thamks{}完成。

2.2 标题

命令 \maketitle

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 略

2.3 目录

命令 \tableofcontents、\listoffigures、\listoftables

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 略

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 这三条命令用于\renewcommand{}{}结构中,通过重定义来修改目录的标题、图片目录的标题、表格目录的标题。

2.4 保留字符

命令 \#、\\$、\%、\&、_、\{、\}、\^{}

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 关于% 符号,吴书中提到:"如果在行末添加%这个命令,可以防止 LaTeX 在行末插入一些奇怪的空白符",其实这个说法语焉不详,我们知道,如果在 LaTeX 的代码中换一行,打印时就会在换行处插入一个空格,而此时如果在每一行的末尾插入一个%符号,就能移除这个空格。

关于^个符号,该命令后面如果不加一对大括号,单独打印时会报错,而如果在大括号中填入一个字母(实际可以只填入一个字母而不需要大括号),输出的就是一个扬抑符(circumflex),比如\^{a}输出â。

命令 (1) \textbackslash、

- (2) \textrm{\char92}, {\rmfamily\char92},
- (3) \$backslash\$

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 以上是输出反斜杠的三种方法,第二种方法使用 ASCII 码进行输出,第三种方法使用数学环境,\textrm{}也可以替换为其他字体命令。

第二种方法、第三种方法输出的反斜杠和第一种方法输出的反斜杠不完全相同:如果将这几种方法输出的反斜杠排列在一行上,会发现第一种方式输出的反斜杠和后面反斜杠符号的间距更小,但是有意思的是,如果将反斜杠后面的符号替换成其他符号,这些反斜杠后的这一间距又会恢复相同,因此在实际情况中,只需要在需要连续使用两个反斜杠符号时,注意选择命令即可,比如,如果要输出"\\"符号,应该选用两个连续的\textbackslash命令。

顺便在此可以讨论\texttt{}和{\ttfamily}这两类不同的命令,这两类命令的大括号的位置和功能是不同的:前一种命令的大括号置于命令之后,是强制性的,用来放置相应的参数,只有大括号内的内容才会受到该命令的影响,其特点有点类似于环境。

而后一种命令的大括号不是强制性的,如果没有这一对大括号,则该命令之后的所有内容都会受到该命令的影响,如果需要限制该命令影响的范围,则可以在该命令和需要统辖的范围两边加上大括号。

下文中会反复出现这两类命令,以下只通过大括号的位置来体现这两类命令的类型,如果没有必要,不再就这一点展开具体讨论。

命令 (1) \textasciitilde、

(3) sim

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 以上是输出波浪线的几种方法。

方法一在不同的编辑器中输出效果不同,在 TeXstudio 中输出的是一个 腭化符,而在 VS Code 中输出的却是一个正常的波浪线。

方法二和上文中的 ^ 符号一样,该命令如果后面跟上一个字母,实际输出的就是一个波浪号/腭化符(tilde),如果要单独输出这一符号,必须在后面添加一对大括号,在 TeXstudio 中输出的是一个单独的腭化符,但是在 VS Code 中输出的就是一个正常的波浪线,比如\~{a}输出 ã。

方法三实际是一个数学符号"约等于"(similar)。

2.5 大于号和小于号

命令 (1) \textgreater、\textless、

(2) > < <

(3) \$>\$, \$<\$

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 以上是输出大于号和小于号的几种方法。

文本中的大于号和小于号需要使用\textgreater和\textless命令。

方法二和方法三输出的都是数学符号中的大于号和小于号。TeXstudio中直接输入大于号和小于号不会正确打印相应的符号,但是 VS Code 中正常,效果等同于两边加上数学环境。

2.6 引号

命令 "你好,'世界'!" v.s. ``\thinspace`Max' is here.''

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 中文下的单引号和双引号可以用中文输入法直接输入。英文的左单引号是重音符"、",右单引号是常用的引号符"'"。

吴书中提到上述"英文下的引号嵌套需要借助\thinspace命令分隔",但实际上这和语言无关,\thinspace的效果是在命令处略微扩大外部引号和内部引号之间的距离,只是一个细节问题。

2.7 连字符、破折号和省略号

命令 (1) daughter-in-law、

- (2) 1--2,
- (3) Listen---I'm serious.
- (4) \cdot
- (5)

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 以上命令输出的分别是(1)连字符、(2)数字起止符、(3)英文破折号、(4)中文破折号、(5)中文省略号、(6)英文省略号。注意连打三个句点...输出的不是真正的英文省略号。

2.8 强调

命令 \emph{强调} v.s. \emph{empasis}

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 中文的效果等同于\textsl{}, 西文的效果等同于\textit{}。

2.9 下划线和删除线

命令 \underline{}

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 略

命令 (1) \uline{}、

- $(2) \setminus uuline{}$
- (3) \dashuline{}.
- (4) \dotuline{}.
- $(5) \quad uwave{}.$
- $(6) \setminus sout{},$
- (7) \xout{}

宏包 ulem

位置 略

参数 略

注释 以上命令分别输出(1)下划线、(2)双下划线、(3)虚下划线、(4)点下划线、(5)波浪线、(6)删除线、(7)斜删除线。

2.10 长度单位

命令 pt、pc、in、bp、cm、mm、sp、em、ex、\textwidth、\linewidth 宏包 基础命令 位置 略 参数 略 注释 IATEX 的长度单位: pt: point, 磅 **pc**: pica, 1 pc = 12 pt, 四号字 in: inch, 英寸, 1 in = 72.27 pt**bp:** bigpoint, 1 bp = 1/72 incm: centimeter, 厘米, 1 cm = 1/2.54 inmm: millimeter, 毫米, 1 mm = 1/10 cmsp: scaled point, T_EX 的基本长度单位, 1 sp = 1/65536 pt em: 当前字号下, 大写字母 M 的宽度 ex: 当前字号下, 小写字母 x 的高度 两个常用的长度宏: \textwidth: 页面上文字的总宽度,即页宽减去两侧边距

2.11 空格

命令

宏包 基础命令

\linewidth: 当前行允许的行宽

位置 略

参数 略

注释 ~输出效果等同于一个空格,并且在此空格之后不会换行,这样可以 使空格前后内容始终在同一行上。

2.12 换行和分段

命令 \par、\\、\newline、\mbox{}

宏包 基础命令

位置 略

参数 略

注释 分段有两种方式:(1)在两段之间空一行、(2)在两段之间使用 \par 命令,新的段落开头空两格打印。

强制换行有两种方式: (1) 在换行处使用\\命令、(2) 在换行处使用\newline命令,下一行顶格打印。

打印一个空白段落的方式:在空白段落处输入\mbox{}命令。注意空白段落和前后段落之间也要有空行或者\par命令。该命令还有一个功能是输入参数,防止放入其中的词在换行时断开。