

Figure 1: Dimension names used in the geometry package. width = textwidth and height = textheight by default. left, right, top and bottom are margins. If margins on verso pages are swapped by twoside option, margins specified by left and right options are used for the inside and outside margins respectively. inner and outer are aliases of left and right respectively.

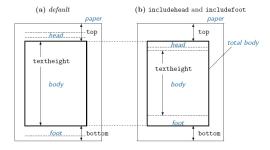


Figure 2: includehead and includefoot include the head and foot respectively into total body. (a) height = textheight (default). (b) height = textheight + headheight + headsep + footskip if includehead and includefoot. If the top and bottom margins are specified, includehead and includefoot result in shorter textheight.

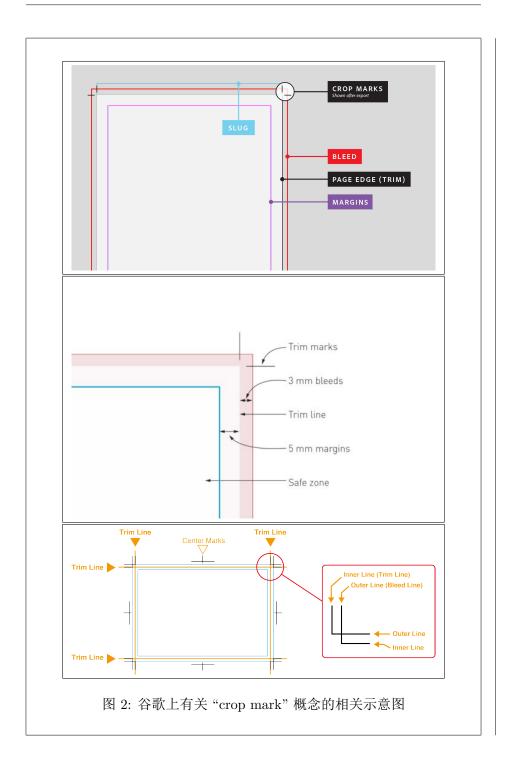
## 图 1: Geometry 宏包中提供的排版示意图

如果要深刻理解 geometry 宏包,应该首先熟悉该宏包的官方手册<sup>1</sup>定义的一些排版术语,下面提供 geometry 宏包中提供的排版示意图(1)。以下涉及到的重要排版术语首次出现时,均标为粗体,并且在后面的括号中提供临时拟定的翻译。

geometry 宏包的官方手册中提供的示意图并没有包括 "crop mark" (裁剪标志)以及相关的一些概念(尽管手册在下文提及了宏包包含设置 crop mark 的命令),下面提供几张谷歌上的相关示意图 (2)。

可以发现,"crop mark"也可以称为 "trim mark",一般位于 "paper" (纸张)区域内的四个角落处,或者表现为两条不相交的垂直短线,或者呈

 $<sup>^{1} \</sup>verb|https://ftp.kddilabs.jp/CTAN/macros/latex/contrib/geometry/geometry.pdf|$ 



直角状<sup>2</sup>,框出一个小于纸张大小的矩形区域,称为"total body"(页面),在打印出来的纸张有裁剪的需要时,这个页面区域就是裁剪后剩下的部分,裁剪掉的部分称为"bleed"(废血),页面的边线称为"trim line"(页面边线),也可以称为"page edge"。有的时候,在纸张区域的四个角落处会出现两个相同的标记,此时位于内侧的两根短线构成"inner crop mark",位于外侧的两根短线构成"outer crop mark",但其实只有"inner crop mark"才是真正的裁剪标记,其框出的范围才是页面区域,而"outer crop mark"相出的范围则介于页面区域和纸张区域之间,其边线称为"bleed line"<sup>3</sup>,这个区域有些类似于 geometry 宏包提供的可供设置的"layout"区域,似乎并没有什么实际的作用。

这样,我们就暂时得到了两个矩形区域:纸张区域(paper)和页面区域(total body),他们通过裁剪标记(crop mark)分隔开来。纸张的四边和页面的四边之间各自形成了四段距离统称为"margin"(页面边距),分别称为"top"(页面上边距)、"bottom"(页面下边距)、"left"(页面左边距)和"right"(页面右边距),在"twoside"(双边)模式<sup>4</sup>下,页面的左右边距会根据奇偶页的不同而来回交替:在奇数页的页面左边距就是偶数页的页面右边距,奇数页的页面右边距就是偶数页的页面左边距,为了避免混淆,geometry 宏包将前两对距离统一称为"inner"(页面内侧边距),将后两对距离统一称为"outer"(页面外侧边距)<sup>5</sup>。纸张和页面还各自有宽度参数和高度参数,纸张的宽度称为"paperwidth"(纸张宽度),纸张的高度称为"paperheight"(纸张高度),页面的宽度称为"(total)width"(页面宽度),页面的高度称为"(totalheight)"(页面高度)。因此可以得到下面两个关系:

- paperwidth = (total)with + left/inner + right/outer
- paperheight = (total)height + top + bottom

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>有时候,在纸张的四条边内侧的中间还会各有四条线段,线段中间可能会有一条垂直的短线,或者有一个穿过线段的圆圈。

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>这个 "bleed line" 和上文的 "bleed" 并没有什么关系,"bleed line" 位于 "bleed" 区域的内部。

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>这是 book、report 文档类的默认模式, article 文档类需要通过可选参数设置。

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>但是在双边模式下,也可以继续使用"left"和"right"的称呼,但是此时其表示的不再是字面意义上的左和右,而是分别等同于"inner"和"outer",即内和外,这是由第一页,也是所有的奇数页上的格局决定的。

现在再将范围缩小到页面。在页面内部,可能存在的部分有: "body"(文本)6、"header"(页眉)、"footer"(页脚)、"marginal note"(侧页边),之所以说是"可能",是因为在 geometry 宏包的默认设置中,页面只包含了文本区域,可以通过设置"inclue/ignore + 其他页面部分"参数来包括或者排除相关的部分。其中,页眉的高度称为"head(height)"(页眉高度),页眉下边线和文本上边线之间有一段距离,称为"headsep"(页眉边距);文本区域的下边线到页脚基线的高度称为"foot(skip)"(页脚边距)<sup>7</sup>,顺带一提,geometry 宏包还重定义了脚注到正文的间距,称为"footnotesep"(脚注边距)<sup>8</sup>;页边的宽度称为"marginpar(width)"(侧页边宽度),页面左边线(twoside 模式下是内侧边线)和文本右边线(twoside 模式下是外侧边线)之间的距离称为"marginparsep"(侧页边边距)。文本区域的边线称为"caution line"(文本边线),文本区域也有宽度参数和高度参数,文本的宽度称为"textwidth"(文本宽度),文本的高度称为"textheight"(文本高度)。在默认情况下,即页面只包括文本区域,我们就可以得到下面两个关系:

- (total)width = textwidth
- (total)height = textheight

如果页面同时包含了页眉和页脚,上述高度关系就需要变成:

• (total)height = textheight + head(height) + headsep + foot(skip) + footnotesep

如果页面包含了侧页边,上述宽度关系就需要变成:

• (total)width = textwidth + marginpar(width) + marginparsep

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>这也就是放置 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 的 document 环境当中除去页眉、页脚和边注以外的其他所有内容的区域,由于这部分包含了文本最重要的主体部分,一般不允许这部分内容超出该区域,因此该区域有时候也被称为 "safe zone" (安全区)。

<sup>7</sup>页脚不像页眉那样存在上边线和下边线的分别,因此只需要定义文本区域的下边线和一段垂直距离, 就足以确定页脚基线的位置。

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>在 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 原生命令中,这一段距离通过"\skip\footins"命令控制。另外,注意不要混淆"脚注"和 "页脚"这两个概念,前者属于文本区域,后者则不属于文本区域。

1	right