

# 软件分析技术报告

杨晨阳 袁野 关智超

2019/12/22

## 1 目标

1. 给定文法  $G$  和约束  $C$ ，生成程序  $P$  使得  $P$  属于  $L(G)$  并且  $P$  满足约束  $C$ 。
2. 文法  $G$  的形式为 Synth-lib。
3. 约束  $C$ 、输出  $P$  的形式为 SMTlib。
4. 程序基于课程上给的 Python 框架。
5. 使用 z3 作为 checker。

对于 SyGuS 问题给定的输入：文法  $G$ 、约束  $C$ 。我们分别从文法  $G$  和约束  $C$  开始考虑该问题。

## 2 基于文法 $G$ 的枚举算法

与传统的 SyGuS 枚举算法类似，通过自顶向下的遍历方式按语法依次展开。当搜索到的句子满足约束要求时，搜索结束。但考虑到我们无法预估满足约束的句子所包含的终结符的个数，即无法估计搜索的深度。因此需要优先使用广度优先级搜索，同时我们需要进行剪枝缩小搜索空间。

### 2.1 检查等价类

一个显然的剪枝方式是检查等价类。这样做的动机是，对于任何两个等效项  $t$  和  $s$ ，只需验证其中一项即可，因为  $t$  和  $s$  或者都是合理的解或者都不是。给定术语  $t$ ，我们写出  $t \downarrow$  来表示其等价类。在搜索过程中，如果发现等价类，仅需要搜索其中最简形式。以下是我们在程序中指定的等价类：

1.  $(x + y) \downarrow = (y + x) \downarrow$
2.  $(x \geq y) \downarrow = (y \leq x) \downarrow$
3.  $ite(x = 0 \wedge \omega, 0, x) \downarrow = x \downarrow$

## 2.2 忽略确定性条件

考虑在表达式  $ite(B \ I \ I)$  中，如果出现在  $ite$  中的条件  $B$  不包含任何变元，则该条件可以被直接忽略。类似的，在条件中出现一些恒成立、恒不成立的式子也同样不会被继续展开，例如  $x \geq x$ 、 $x \neq x$  等。

此剪枝的依据是，对于一个正常的文法  $G$ ，当此条件恒成立或恒不成立时， $I \rightarrow ite(true, I_1, I_2)$  等价于  $I \rightarrow I_1$ ，（我们期望）也可以由  $I$  直接生成。对  $B$  为  $false$  时同理。

## 2.3 更多剪枝

- 考虑到如果在约束中没有出现任何数字，则在搜索的过程中不会展开出任何数字的形式，例如  $S \rightarrow 1$ 。
- 如果在约束中没有出现任何算术运算符，那么在搜索过程中不展开算术运算符的形式。
- 如果在  $constrain$  中出现了  $k$  次函数调用，那么在搜索到  $ite$  时直接将其展开  $k$  次的结果加入队列中，减小搜索深度。

## 3 基于约束 $C$ 的搜索算法

考虑到测试集中的样例相对较为简单，因此我们可以通过尝试分析约束条件来直接生成目标句子  $S'$ 。如果分析失败，将会返回使用基于文法  $G$  的枚举算法。

考虑到一般给出的文法可以生成全部所需的句子形式。且由于在测试样例  $s1$  中，我们没有找到可以使用给定文法表达目标条件的句子，所以以下并未完全进行实现。

需要注意的是，我们在此过程中生成的代码是允许使用任何合法的字符（包括文法中未给出的终结符）。如果分析成功，则需要使用给定的文法  $G$ ，表达出所生成的句子  $S'$ 。

举例说明如下，如果文法中仅提供  $and$ 、 $not$ 、 $<$  运算符，但三者是逻辑运算的完全集，可以通过他们表示  $or$ 、 $=$ 、 $\neq$  等等。通过其等价形式替换

$S'$  中对应符号得到结果  $S$ 。除逻辑运算外，我们尝试给出了一些常见的关于数学运算的解决方案。

如果输入的文法不便于直接进行分析，理论上则可以进行搜索相应的符号或运算，例如搜索 *add*，满足约束 (*constraint* ( $=$  (*add*  $x$   $y$ ) ( $+$   $x$   $y$ )))。这种方法要求输入是一个完全集，例如  $\{-, /, and, not, <, 1, x\}$ ，一个典型的反例是 *s1*，因为 1 不可以通过文法生成。