人工智能实验二

PB18000221 袁一玮

传统机器学习

最小二乘分类

参考 Slides 上的做法,可以使用梯度下降法求解(后面需加上 λw^2 正规化项)

Solving Least Squares Classification

Let

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} 1 & x_{11} & \cdots & x_{1d} \\ \vdots & & \vdots & \\ 1 & x_{N1} & \cdots & x_{Nd} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}, \quad \mathbf{w} = \begin{bmatrix} b \\ \vdots \\ w_d \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \mathsf{Loss} &= \min_{\mathbf{w}} (\mathbf{y} - \mathbf{X} \mathbf{w})^2 = \min_{\mathbf{w}} (\mathbf{X} \mathbf{w} - \mathbf{y})^2 \\ &= \min_{\mathbf{w}} (\mathbf{X} \mathbf{w} - \mathbf{y})^\top (\mathbf{X} \mathbf{w} - \mathbf{y}) \end{aligned}$$

图 1: 1.1

得到迭代式: w' = w - LearningRate * Partial(Loss/w)

输出结果如下

Solving for w

$$\begin{aligned} \frac{\partial \mathsf{Loss}}{\partial \mathbf{w}} &= 2(\mathbf{X}\mathbf{w} - \mathbf{y})^{\top} \mathbf{X} = 0 \\ \mathbf{X}^{\top} \mathbf{X} \mathbf{w} - \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y} &= 0 \\ \mathbf{w}^* &= \left(\mathbf{X}^{\top} \mathbf{X}\right)^{-1} \mathbf{X}^{\top} \mathbf{y} \end{aligned}$$

图 2: 1.2

图 3: 1.out

朴素贝叶斯

对 feature[0] 使用离散计算频率, feature[1..7] 采用使用正态分布拟合

初始化时遍历整个训练数据集,统计 feature[0] 为 1,2,3 时各个类别的数量和 feature[1..7] 不同分类下的子集 subset_dict

拟合阶段,对离散变量 feature[0] 计算先验概率 P(c) 和条件概率 P(xi|c),对连续性变量 feature[1..7] 计算各个 subset 的平均值和标准差,得到对应的 Pxc(i,j) 参数分布,通过寻找最大式来得到预测的值

$$h_{nb}(x) = ext{argmax}_{c \in \mathcal{Y}} P(c) \prod_{i=1}^d P(x_i|c)$$

图 4: 2.1

输出结果如下

支持向量机

根据瓜书和 Slides 上的方法, 根据对偶方程解出一组 α_i , 然后在这里使用 cvxopt 来求解 α_i

输出结果如下

上面是使用 Linear 核的结果

若使用 Poly 核,效果略差于 Linear:

Gauss 核,效果和 Linear 相当:

深度学习

```
print("Acc: " + str(get_acc(test_label, pred)))
                print("macro-F1: " + str(get_macro_F1(test_label, pred)))
                print("micro-F1: " + str(get_micro_F1(test_label, pred)))
            NaiveBayes \rightarrow predict() \rightarrow for k in range(test num) \rightarrow for c in range(1, 4)
  Terminal:
            Local × +
     --use-feature <feature>
                                    Enable new functionality, that may be backwar
    --use-deprecated <feature> Enable deprecated functionality, that will be
  (venv) C:\Users\totoro\Downloads\git\ai\lab2\src1>python nBayesClassifier.p
  train_num: 3554
  test_num: 983
  train_feature's shape:(3554, 8)
  test_feature's shape: (983, 8)
  Acc: 0.6134282807731435
  0.7137404580152672
  0.4725111441307578
0.6684005201560468
macro-F1: 0.618217
  macro-F1: 0.6182173741006906
  micro-F1: 0.6134282807731435
```

图 5: 2.out

The Optimization Problem

▶ The dual of this new constrained optimization problem is

$$\begin{split} \max_{\alpha} \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{n} \alpha_{i} \alpha_{j} y_{i} y_{j} \left(\mathbf{x}_{i}^{\top} \mathbf{x}_{j} \right) \\ \text{subject to} \quad \forall i, \ 0 \leq \alpha_{i} \leq \textit{C}, \ \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i} y_{i} = 0 \end{split}$$

- ▶ This is very similar to the optimization problem in the linear separable case, except that there is an upper bound C on α_i now
- ▶ Once again, a QP solver can be used to find α_i

图 7: 3.out.Linear

```
# LP31CUII/YYY/II/切口不了网电,队了此网电影何终不
 TTU
             kernel = 'Poly'
 111
             C = 1
 112
             Epsilon = 10e-5
113
             # 生成SVM分类器
114
         main()
Terminal:
         Local ×
18: -1.8683e+03 -1.8684e+03
                             8e-02
                                     7e-09 4e-12
19: -1.8683e+03 -1.8683e+03
                             1e-02
                                     9e-10 4e-12
20: -1.8683e+03 -1.8683e+03
                             4e-04
                                    2e-11 4e-12
Optimal solution found.
Acc: 0.6449643947100712
0.750551876379691
0.5717948717948718
0.6575716234652115
macro-F1: 0.6599727905465914
micro-F1: 0.6449643947100712
```

图 8: 3.out.Poly

```
110
              # Epsilon为拉格朗台乘子阈值,低于此阈值时将该乘子设置为0
              kernel = 'Gauss'
  111
              C = 1
              Epsilon = 10e-5
  113
              # 生成SVM分类器
  114
           main()
  Terminal: Local \times +
  19: -1.8769e+03 -1.8769e+03
                                     2e-10 6e-14
                              5e-02
  20: -1.8769e+03 -1.8769e+03
                              7e-03
                                     2e-11 6e-14
  21: -1.8769e+03 -1.8769e+03 2e-04 1e-13 6e-14
  Optimal solution found.
  Acc: 0.6561546286876907
  0.755056179775281
  0.570673712021136
... 0.6832460732984293
  macro-F1: 0.6696586550316154
  micro-F1: 0.6561546286876907
```

图 9: 3.out.Gauss

手写感知机模型

我在网上搜寻到的 BP 指的是 w 的迭代公式: https://zhuanlan.zhihu.com/p/45190898

五、BP算法

我们知道,给定一个输出,通过一次正向传播,我们就能获得输出。但是这是假设已经训练好了神 经网络的情况下。然而训练网络的过程才是最难的。

下面就来介绍最经典最常用的训练网络的算法,BP算法。这个算法算是机器学习入门的一大门槛之一,估计劝退了不少人。我也是折腾了好久才搞明白这个算法的原理。下面我们来慢慢解析这个大名鼎鼎的BP算法。

BP算法是一种更新权重的方法,我们知道每一层都有一个权重 $m{W}_l$ 在BP算法中,权重的更新依据是这样的:

$$oldsymbol{W}_l = oldsymbol{W}_l - \eta rac{\partial C}{\partial oldsymbol{W}_l}$$

其中 C 是我们定义的损失函数 , η 是我们设定的学习率常数。对于回归问题,通常定义损失函

图 10: 4.BP

而给的实验指导上是梯度下降公式, 我不是很分得清后两点小分的具体要求 程序最后输出的结果如下

输出的 log(Loss) 如下

MLP-Mixer

太难了,看不懂

图 11: 4.grad

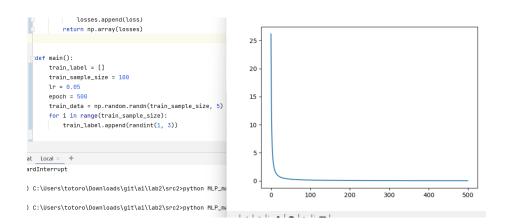


图 12: 4.out

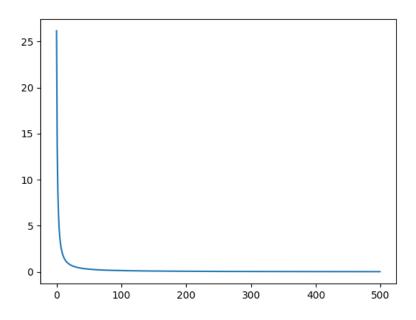


图 13: MLP.out